昭和61年11月21日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第18号(通巻23号)ファミリーコンピュータ・ファミコン・ファミリーベーシックは任天堂の商標です。
ファミリーコンピュータ
Magazine
290 YEN
銀河伝承ヒント集
超ウルトラ技50+1
テクニック
クイズ付
超新作先取り大作戦
ドラゴンクエストII/魔鐘
もえろツインビー/アテナほか
スーパースターフォース
全7面の秘密
マッピーランド
長靴をはいた猫
アイギーナの予言
アディアンの杖
タイガーヘリ
ドラゴンボール
神龍の謎
ミシシッピー殺人事件/怒/プロレス
1986 NO.18
11月21日号

朝、7:00。目覚し時計が鳴り、
ジェミーちゃんがお目覚めだ。

ジェミーちゃんは、ミルクをごっくん。
トラ猫も欲しいニャー。

起きたらちゃんと顔を洗って、
しっかり歯みがき、ゴシゴシゴシ。

今日は、みんなにすごいことを教えよう。
実は、僕の持っているファミコンの中には、人が住んでいるんだ。
アップルタウンっていう街があって、10歳位の女の子がトラ猫と一緒に暮らしている。
すごいだろう！
その子はジェミーちゃんっていう、お茶目な女の子。
パパとママは旅行中。大きな家に1人で住んでいるんだって。
今日はその生活ぶりをちょっと君に教えよう。

DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

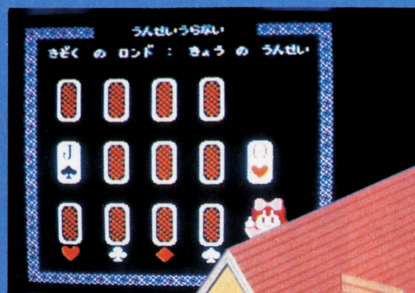
アップルタウン物語
Little Computer People

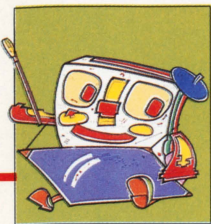
painting the picture!

天気もいいし、お絵かきしようね。
ドラ猫が私のモデル。
「うまくかいてくれニャー。」

キッチンでお料理をはじめたジェミーちゃん。
今日は、目玉焼きにしよう。
あっ、手がすべった。

ソット……見えてくる！

ソット……聞こえてくる！

おお！この面白さ！

「こんにちは、ジェミーちゃん。元気かい？」
今日は、とっても機嫌が良さそうだね。

NO.18
1986 11月21日号

読者のみなさまのお問い合わせの時間は、休日をのぞく月曜から金曜の4時から6時のあいだのみ03-459-1700で受け付けています。なお、その時間以外は留守番電話になっています。質問内容は雑誌に書いていることのみで、ゲームの解答法やヒントについては全くお答えしておりません。

2大新作ゲームを徹底解剖！

ゲーム別さくいん

●Publisher／栃窪宏男　●Editor／佐瀬伸治　●Editor-in-Chief　山森尚　●Editorial Staffs　小沢誠昭・木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・日比典子・三浦昭彦・水沼広・湊博道・村田憲生・山本直人　●Assistant Editors／相沢浩仁・荒田茂樹・市原絹代・岡芳郎・加藤千香子・斉藤隆文・桜井雅義・沢谷龍子・白戸知巳・諏訪由里子・竹内仁志・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章　●Editorial Coordinator　今野文恵　●Contributor　ファミコンあばきの会DONKEY／東邦出版　●Proofreader　笠原紀彦　●Staff Photographers　萩原修・浜野忠夫　●General Coordinater　島宮美幸〈制作〉　●Art Director／片野厚子　●Editorial Designers　池田伊知郎・岩崎隆介・宇野健一・住田博幸　●Cover Designer　保坂一彦　●Cover Illustrator　佐々木けい子　●Logotype Designer　小口誠　●Character Designer　神田みき　●Finish Designer　㈱創文新社　●Printer　凸版印刷株式会社

イッキに9本 新作特集!!

悟空が大あばれだ！

ヤリ男（槍玉）

ヤムチャ

ウーロン

リトルベア（小熊）

ハンマーマン（槌男）

ミドルベア（中熊）

みんな待ってた
このゲーム
徹底大紹介！

ドラゴンボール DRAGON BALL

1M+1M

神龍の謎

11月27日発売予定　バンダイ　5300円

イラスト／ＥＤ社

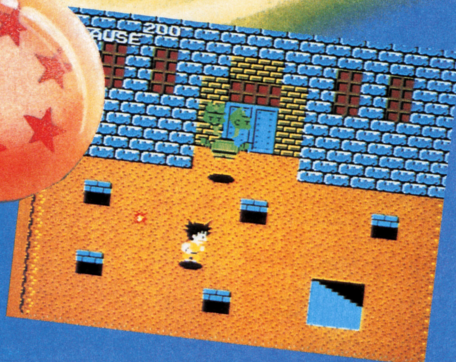
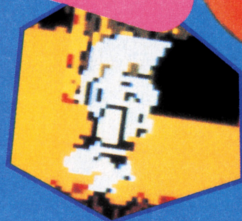
7つの「龍球(ドラゴンボール)」を集(あつ)めに

孫(そ)(ん)

如意棒片手に大あばれの孫悟空がいよいよ登場なのだ！
アニメにまんがに大人気！ まだかまだかのこのゲーム、
イッキにドドン!!と10ページにわたって大紹介するゾ！
おなじみのキャラたちがドンドン登場、思わずニコッ!!

人参化

プーアル

チチ

ウサギ団員

中に星の入った不思議な球(ボール)、それがドラゴンボール。一星球(イーシンチュウ)から七星球(チーシンチュウ)まで7つあるこの球(ボール)を全部集め、呪文をとなえると、龍球(シェンロン)が現れ、なんでも望みをかなえてくれるというのだ。

その球の1つを物置で見つけたのが〝ブルマ〟という女の子。球を探すためのレーダーを作り、西へ東へと旅している途中で出会ったのが〝孫悟空〟。悟空の持つ四星球(スーシンチュウ)が欲しいブルマは、悟空を引き連れ再び球(ボール)さがしに旅立つが…。

第1エリア
亀仙人との出会い

さあいよいよ悟空の冒険のスタートだ。山奥から、ブルマとともに、ドラゴンボールを集めにいこう！　でも、山の中には熊がウヨウヨ……。

⬆ブルマといっしょにドラゴンボール探しに出かける悟空。でも…

熊たちと戦いまずは腕ならしだ

熊とはいっても悟空の力にはかなわないゾ。バシッ！とパンチを1発おみまいして、やっつけちゃおう。だけど敵も反撃してくる。うまく攻撃をかわすことも大事だネ。

体あたりで攻撃してくるゾ。パンチ1発でカル〜く倒せちゃうので、やっつけるタイミングさえあえばカンタン！

⬆パンチしてやっつけた敵はトピュンと飛ぶぞ

やったー

其之二へ

第1エリア 大見取り図 其之一

山の中の丸木橋を渡ったり、急斜面につくられた階段を登ったりしながら、右上の扉へと進んでいくのだ。扉の前の熊は剣を持っていて強いゾ。とちゅうでブルマがさらわれちゃうから、亀仙人のところへ行きつつ、ブルマも助けなきゃ！

ここからスタート

DRAGON BALL ドラゴンボール 神龍の謎

第1エリア 大見取り図 其之二

其之一から

山道を抜けて森の中に来た悟空。道をふさいでいる大岩があるけど、実はこれが亀仙人のところに住む亀なのだ。この亀を助けて、右端までたどり着くとクリア! 亀仙人が、亀を助けたお礼にとドラゴンボールと筋斗雲をくれるゾ。

第2エリアへ

ホイポイカプセルでボーナス&パワー!!

敵をやっつけると、たまにホイポイカプセルを落としていくことがあるんだ。このカプセルを取ると、BOMと爆発して、中からいろんなボーナスアイテムが出てくるゾ。敵から受けたダメージを回復したり、悟空がパワーアップしたりもできるよ。

カプセルに悟空が触れるとボン!と爆発して、いろんなモノが出現!!

✪これが敵が落としたホイポイカプセル。小さいから見逃さないで

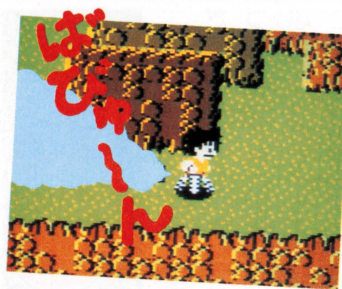
これがホイポイカプセルの中身だ!!

お肉

悟空の体力が少し回復。体力ははじめ100で、時間が過ぎたり、敵からの攻撃を受けると減っていくのだ。

ケーキ

悟空の体力が100も増える。つまりこれを取れば、エネルギーがほぼ満タンになっちゃうというわけ。ぜひ取ろう!

パンツ

これを取ると、しばらくの間悟空の動く速さが速くなるんだ。速くなっているときの悟空の足がオモシロいゾ。

✪こんなふうにとっても速いのだゾォ!?

?ボール

ボーナス得点がもらえるアイテムだ。出てくる得点はイロイロあって決まっていない。とにかく取ってみよう!

如意棒

パンチのかわりに、如意棒を使って敵を攻撃できるようになるゾ。攻撃範囲も少し広くなって便利なのだ。

亀のこうら

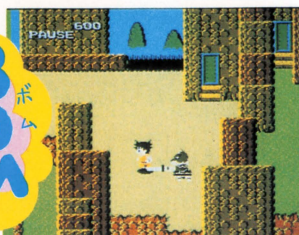
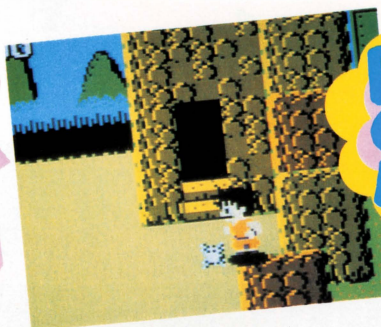
これを取ると1コにつき3回、かめはめ波が使えるのだ。かめはめ波は、遠くの場所から岩や木などの障害物も越えて、敵を攻撃できちゃうゾ。

✪ちゃんと悟空が如意棒を持ったキャラに変わるからタノシイのだ

ミドルベアを倒して門を開けろ!!

第1エリア其之一の門の前には、ちょこっと強めのミドルベアが待っているゾ。こいつらは、悟空に向かって剣を振りまわしながら近づいてくるから注意が必要だ。

だからといって避けて通ってはダメだ。この門の前のミドルベアを倒さないと、そこから先へ進むことができないのだ。

扉の中に入ると、悟空やブルマなどが登場して、ちょっと違った画面が楽しめちゃう。そして次の画面へ進めるゾ。

やっつけるとホラ、門が開いて中に入れるようになる

門の前での一騎打ち！ えいっ！ やあっ！ このやろぉおこったゾ!!

こっちの門の前はミドルベアだらけだゾ

敵・その2 ミドルベア(中熊)

門番のように立ちはだかって、剣をふりかざし、悟空を攻撃。パンチ1発では倒すことができないゾ

プテラノドンの爆弾攻撃だあ!!

山の中をさらに進んでいくと、プテラノドンが爆弾を投げて攻撃してくる。こんなふうに前後左右だけでなく、上からも立体的な攻撃がドンドンしかけられてくるゾ。それに対抗するには……?

ヤッタ、如意棒が出たゾ。取ってパワーアップして攻撃だいっ！

敵・その3 プテラノドン

BOM

上空から悟空めがけて爆弾を投下してくるのだ！ 横にまわりこんで、すばやくやっつけてしまおう

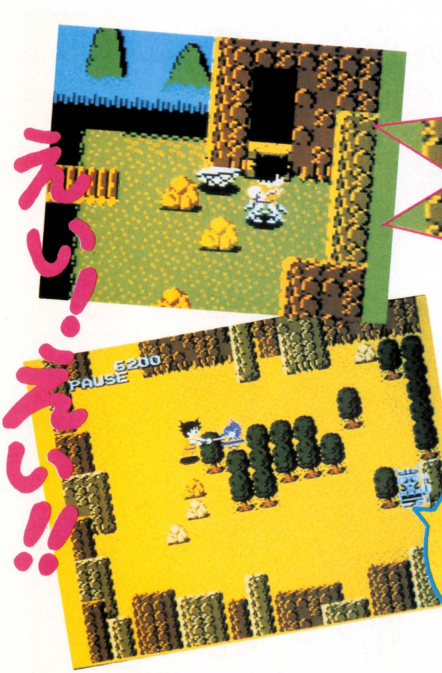
如意棒炸裂!!悟空のスーパーパワー

お待ちかねの如意棒の登場だ。そろそろパンチだけではつらくなってきた悟空の戦いぶりが、これでイッキに有利になるゾ。如意棒は、パンチより少し攻撃範囲が広いうえ、攻撃力も強いんだ。ミドルベアなど体力がやや多い敵も、如意棒を使えば、ラクラク倒せちゃうゾ。

如意棒

如意棒はうまく使うと障害物のむこうの敵もやっつけられる便利な武器だ。まんがのように伸縮自在じゃないのが残念カナ!?

かめはめ波をぶっぱなせ!!

そして如意棒とともに悟空の必殺技が〝かめはめ波〟だ。
ホイポイカプセルから出る亀のこうらを取ると使える。この技は、Ⓑボタンを押してまず構え、Ⓐボタンで発射するんだ。その威力はすごくて、遠くの敵にでもダメージを与えることができるゾ。
だけどこのかめはめ波にも、ちょっと弱点があるんだ。それは発射するときに、全身の力を1度にためなくてはいけないから、時間がかかっちゃうということ。つまり連続発射ができないので、接近戦などではパンチや如意棒のほうが戦いやすいというわけだ。プテラノドンなんかに命中すると、キーモチいいゾ!!

大分解写真

これが悟空がかめはめ波を出す瞬間だ。ポーズがとってもカワイイ

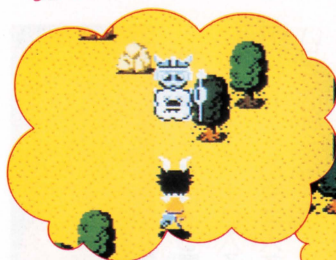
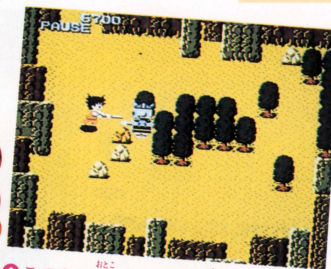
注意!

かめはめ波は一撃までに時間がかかるから、つっこんでくる敵には不利だ

亀仙人直伝のかめはめ波。まだまだ修行不足の悟空では、威力はチト弱めだ

ヤリ男と対決!! クリアを目指せ

第1エリアの其之二では、いよいよ亀を助けて亀仙人の元へ連れていかなくちゃならない。でもその前には、ヤリを持ったヤリ男が待ちかまえているゾ。熊たちを倒した要領で倒せば、だいたい大丈夫だろうけれど、あまり接近しすぎないように注意しよう。前もってかめはめ波で攻撃してダメージを与えておくのもいいゾ。
そして見事に亀を連れて、亀仙人の元までたどり着くと、亀仙人が現れてドラゴンボールと筋斗雲をくれるんだ。これで第1エリアは終了だよ。

こんなふうに木をはさんでかめはめ波だ!

ヤリ男はタテ方向にスルドイ。これじゃダメだゾ!

このヤリ男のうしろの大きな岩。あれが実は亀だ。ヤリ男を倒して救おう

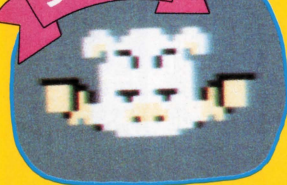
敵・その4 ヤリ男(槍玉)

ヤリをビシッとついて悟空を狙う。ヤリは如意棒のように遠くに届くので注意!

おまけ

エリアのあちこちに隠れ洞窟もある

注意! 画面左上に注目しよう

画面の左上には、スコアのほかに、悟空の体力とかめはめ波の使える回数が表示されているよ。これに注意しておかないと、体力が0になりそうなのに気づかないで〝あれっ!?〟なんてことになっちゃうから注意してネ。
また、この表示は左のようにゲーム中に切りかわって表示されているんだヨ!

第2エリア ウーロンあらわる

これがウーロンだ。本当はこんなタダのブタ。逃げ足が早いゾ！

ブルマのドラゴンレーダーをたよりに、ドラゴンボールがあるらしい村にやってきた悟空とブルマ。ところがなにか様子がおかしいゾ。人は住んでいるらしいのに、村はひっそりと静まりかえっている。いったいどうして!? 悟空とブルマは?の洪水……。

村人たちの願いをかなえよう!!

歩いていくと道をふさぐように建っている家が1軒。中に入った悟空たちに村人が話すには、この村に現れては、女のコたちを連れ去っていくウーロンを退治して欲しいということだ。退治してくれたお礼の品はドラゴンボール。悟空はウーロンの館へと、飛び出したのだ。とはいったもののサテ?

敵・その5 ファイヤージャンプ

ピョンピョン飛びはねながら火の玉を出してくる怪物だヨ

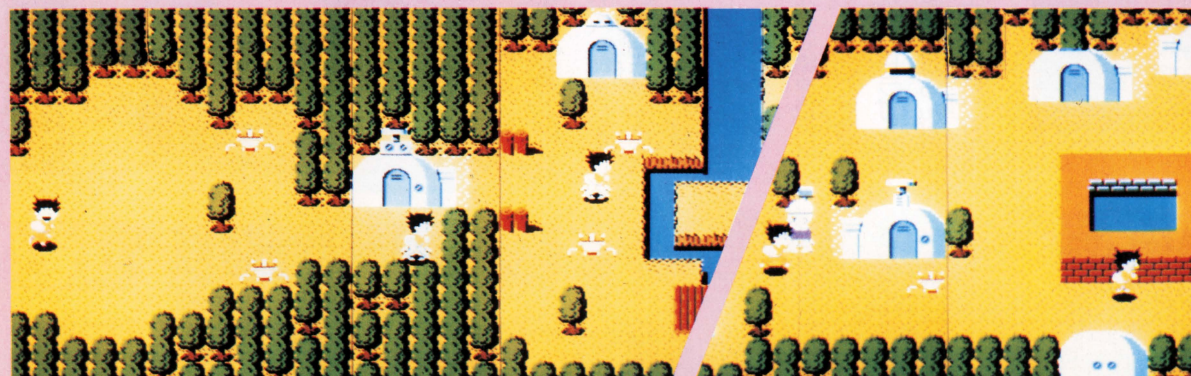
まずはこの家に入ってみることが大切だ

家の中にだって入れるゾ

村のあちこちにある家の中にも入れるゾ。中に入ると、アレレ!? この変な人たちはいったい何なんだ?

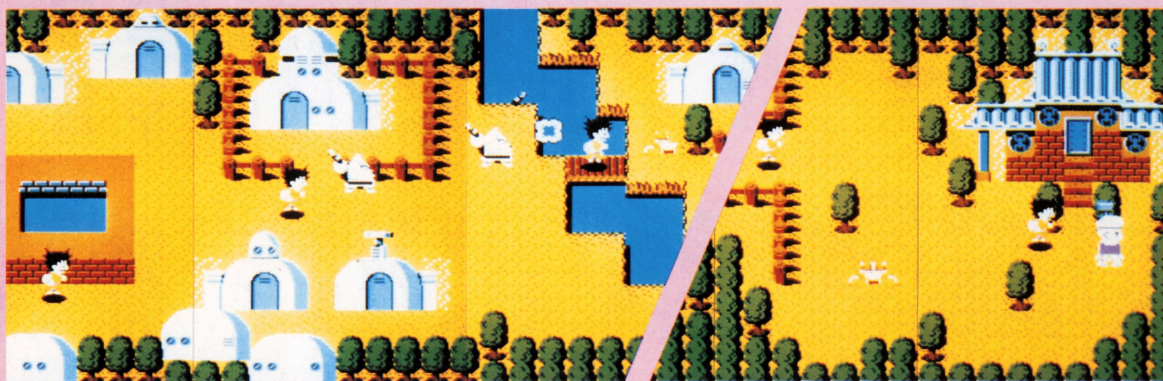
敵・その6 爆弾投げリトルベア

爆弾を投げて悟空を攻撃してくる。爆風に巻きこまれてもダメージを受けるから注意！

家の中に入ると？マークが顔に書いてある人が4人……？

スタート

第2エリア 大見取り図 其之一

其之二へ

第2エリア 大見取り図 其之二

ウーロンの館

其之一のはじめの家は、絶対に入らなくてはいけないゾ。そこに入ると村人が、悟空にウーロンの話をしてくれるんだ。村の中にはファイヤージャンプやハンマーマン、爆弾投げをしてくる敵などがウロウロしてるから気をつけようネ！ エリアのゴールはウーロンの館。ここでウーロンと悟空の一騎打ちの画面へと展開していくぞ!!

敵・その7 ハンマーマン(頓男)

あっちにウロウロこっちにウロウロしながらハンマーをブンブンふりまわすのだ

近づいて攻撃するときはタイミングをよく見ないと、殴られるのだ

ポコポコ殴るヨハンマーマン!!

村の中を走りまわっているハンマーマン。こいつはウーロンが雇ったボディーガードなのだ。動きが速くて危険そうだけれど、よく見るとそのパターンは決まっているゾ。

目指すはウーロンの館だ!!

このエリアの最終目的地はウーロンの館。でもその他にも、やったほうがいいんじゃない?っていうコトがたくさんあるぞ。村人たちに話を聞いてみたりするために、あちこちの家に入ってみるのがいいかもネ。

村人たち

⬆まん中に池があるとこをみると村の大広場にあたるところカナ？

⬆こんなにカワイイ女のコも、村の中にはいるんだ。ワーイ

⬆おばあさん。そんなヒョーキンな顔していったいどうしたの

注意!!

そうそう。ウーロンは変身の名人だから、ひょっとするとトンデもないところに、ひそんでいるかも知れないゾ。よ～く探してみよう!!

⬆⬆家の中にはワナなんかがあることも

ウーロンの館

第3エリア 砂漠の盗賊 ヤムチャ

第3エリアの舞台は砂漠。ここでドラゴンボールを奪おうと、ヤムチャ+プーアルの盗賊に襲われてしまったからサア大変だ！

おまけに巻き起こったたつまきが、悟空たちの持ってたドラゴンボールをどこかへふっとばしてしまったゾ。

新手のボコスカ熊はこん棒をふりあげてポコポコ殴ってくるのだ。

ヤムチャは自動小銃で、しつこく狙ってくるし、プーアルはプテラノドンのように爆弾を投げてくる。この2人は空中を飛んでいて、ほうっておくとどこまでも悟空についてくるのダ!!

また、ところどころに置いてあるカブトボールは、悟空が近づくと〝BOM〟と爆発する時限爆弾。爆風に巻きこまれるとダメージを受けちゃうから、フェイントをかけて、うまーくかわしちゃわなきゃいけないゾ。

敵・その8 ヤムチャ

エアスクーターに乗って悟空を狙う。動きが早く、かなりの強敵だぞ

敵・その9 プーアル

ヤムチャの子分で、フワフワと空を飛んでくるのだ

敵・その10 ボコスカ熊

ブンブンふり回すこん棒は痛そう。動きは割と鈍い

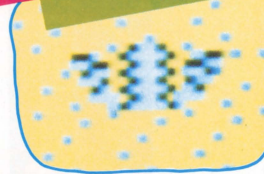
敵・その11 カブトボール

砂漠のアチコチに仕掛けられている。爆発すると…

4方向に飛び散るので気をつけろ

うわっ！ 3匹にとりかこまれてしまった。負けるな悟空！ ガンバレッ

ガイコツだらけで、気味のわるいトコロだなあ。カブトボールもいっぱい

敵・その12 たつまき

ドラゴンボールをふっ飛ばすニクイキャラクタだ！

これがヤムチャの隠れ家だ。やいっ！ ヤムチャ出てこい

第4エリア フライパン山の牛魔王

さて、このエリアの舞台はフライパン山だ。ここには悟空の育ての親の〝孫悟飯〟の友達の牛魔王の城があるんだ。ところがいつのまにやらフライパンは火がボウボウの炎の山になっちゃった。この火を消すためには亀仙人の力を借りなくてはならないゾ。

このエリアはドンドンと縦にスクロールしていって、ホントに山を登っている気分。城まで亀仙人を連れていって、山の火を消してあげようネ。

敵・その13 チチ

頭にあるのをポーンと投げて攻撃してくる女のコだ

アチチチチ！ ファイヤーがウロウロと追っかけてくるゾォ〜〜

うわっ、チチのアイスラッガー攻撃だ。これは逃げなきゃアブナイカナ？

ファイヤージャンプがいっぱいだ。洞くつもたくさん

フライパン山の道に引火した火。行く手をさえぎる

敵・その15 ファイヤー

敵・その14 韋駄天

目がないためにひたすら走りまわっているヤツだヨ

DRAGON BALL ドラゴンボール 神龍の謎

第5エリア ウサギ団との戦い

町を荒らすウサギ団。ドラゴンボールを狙うこいつらを退治するのがエリアの目的。うまくつかまえて、ロケットで月に送っちゃうのだ。

敵・その16 謎のコウモリ

他のエリアでも出現。どこにいるかは秘密♡

敵・その19 人参化

ボス。こいつに触わると人参にされちゃう

敵・その18 ウサギ団員

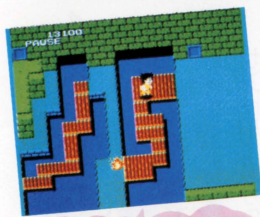
ピョコピョコはねながら近づいてくる手下

敵・その17 ウサギ団員・衛兵

手に持ったピストルで攻撃してくるのだ!

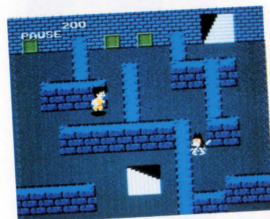
ここがウサギ団のアジトだ。うまく人参化をやっつけよう

こら待てっ! 逃げるな人参化、待てっ

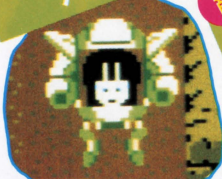
町の人をいじめるヤツなんてこうだゾ!

第6エリア ピラフ大王の野望

ついにボールもあと1つ! ところがその最後の1つを悪〜いピラフ大王が持っていた。しかも悟空たちの持っていた6つも、大王の手下に盗まれちゃったのだ。

ワナだらけの城をうまくぬけて、ピラフの野望を砕け!

橋の上をトットコトットコ。複雑な道だナあ

よお〜〜し! か…め…は…め…波ぁ一っ!!

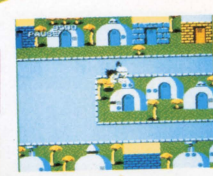
ワナに迷路と、ピラフ城はイロンな仕掛けでいっぱいなんだ

敵・その22 バトルスーツ

バトルスーツに乗っているので強いのだ!

敵・その21 ソバ

ピラフの手下。ナイフを投げて攻撃するヨ

敵・その20 怪獣ギドラ

ピラフ城の門の前に立ちはだかる怪獣だぞ

第7エリア カンフー大会!

このエリアはボーナスステージ。次々に待ちかまえる大会の強敵たちを倒して優勝しよう! 優勝するとお寺の中に、ステキな何かが待っているのだ。

敵・その26 赤帯ウルフ団

第4回戦の敵。コイツを倒すのはムズイ!!

敵・その25 茶帯ウルフ団

第3回戦の敵。なかなかの使い手、要注意

敵・その24 赤帯そうりょ

第2回戦の敵。棒をつかって突いてくるゾ

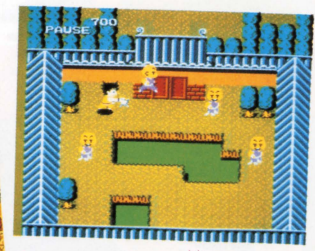
敵・その23 茶帯そうりょ

第1回戦の敵。パンチで攻撃してくるヤツ

第2章だってあるゾ!!

おっと、このゲームはこれで終わりじゃない。ナナまんがそのまま第1章が終わったあとは、再ント完全オリジナルの第2章が始まるのだ。再び飛び散ったドラゴンボールを求めての大冒険、キミは見事にクリアできるだろうカナ!?

ウルフ団は手強いゾ。さすがの悟空もタジタジなのだ。ガンバレ

うしろを向いているスキに、パンチを1発おみまいしちゃえ

こいつらをみんな倒さなきゃ、次に進む門は開いてくれないんだ

優雅な航行の中で殺人事件発生！

セントルイスからニューオリンズへ向けて、優雅な船旅を続けている、船尾外輪船、〝デルタプリンセス号〟。
初夏のうららかな日差しの中、ミシシッピー河をゆるやかに南下して行く船上で、殺人事件が起きるなんて誰が想像できただろう。
セントルイス港を離れて12時間後、被害者の身辺に一体何が起こったのだろうか？
それとも、乗船前から綿密に企てられた計画的犯行なのか。

奇数と偶数で分けられた客室は、24部屋。最上部の船舵室と、最下部の機械室と船員の部屋を合わせて全27部屋。
この中には、名探偵として名高いチャールズ・フォックスワース卿と、助手のワトソンが泊まっている部屋もある。

これが被害者です。中国人風ですがアメリカ人です

そこで、名探偵と助手の登場!!

この船に乗り合わせていた名探偵チャールズ・フォックスワース卿と助手のワトソン。
チャールズ卿の大胆さと、ワトソンの細心のサポートは、抜群のコンビネーションだ。

チャールズ・フォックスワース卿

さすが、名探偵らしいヒゲと帽子が渋く決まってる

ワトソン

チャールズ卿の後をチョコチョコと、愛敬のあるヒト

MURDER on the MISSISSIPPI

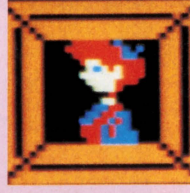
ピー殺人事件

男女7人、犯人はこの中に……

豪華な船旅だけあって、乗客も上流階級の人々のようだが、それだけにひと癖もふたクセもありそうな気もする。船長と船員だって疑わずにはいられない。
　捜査を進めていくうえで、一人ひとりの身上書を作り、被害者との関わりや、乗船の目的などを知ることも大切だ。
　年齢も性別も様々な7人の男女。職業も異なってはいるが、大きな共通点がひとつだけある。それは、ニューオリンズへ向かっていること。そして犯人はこの中にいるのだ。

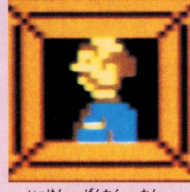
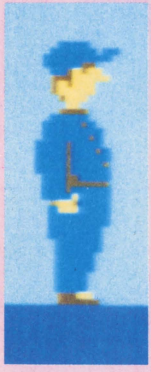
ウイリアム

ボランティア活動を精力的に行っているが、果たしてその実体は？

ディジー

ニューオリンズのおばに会うために乗船。だが、妙なウワサも。

ヘレン

資産家の未亡人にして、実業家。意外とおしゃべりな面もある。

カーター

一見、厳格な感じさえする判事。人によって評判はまちまちだ。

ヘンリー

真面目に働く船員だが暗い影がつきまとう。出生に秘密がある。

テーラー

女優のような華やかさを持つ女性。男性の関心もひときわ集まる。

ネルソン

この船の船長。寝食も、主に最上階の船舵室で行っている。

アメリカのパソコンゲームが、ファミコン版になって登場！　静止画面と会話コマンドだけのアドベンチャーゲームと比べて、主人公の探偵が、容疑者を連れて歩いたりするRP的要素が濃くなった。
これで、キミの推理もますます冴えること間違いなしだねっ⁉

発売中
ジャレコ
5200円

イラスト／ED社

ミシシッ

死体がなけりゃ事件は始まらない

さて、殺人事件が起きたことも、船に乗っている人達の紹介も終わったけれど、いきなり聞き込みに行ったところで、誰も何も答えてくれない。そう、事件のことを知っているのは、死体を発見したチャールズ卿とワトソンだけなのだ。もちろん犯人は知っていても、ウッカリ口を滑らすような奴じゃない。乗客を現場に連れて行き反応を見よう。

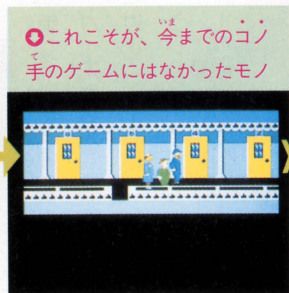
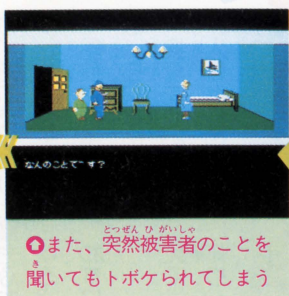
⬇死体を発見しないと他の部屋に行っても何も聞けないヨ

⬆また、突然被害者のことを聞いてもトボケられてしまう

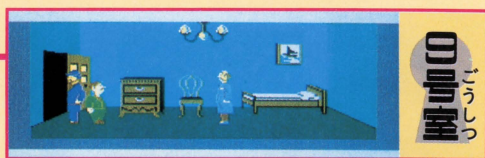
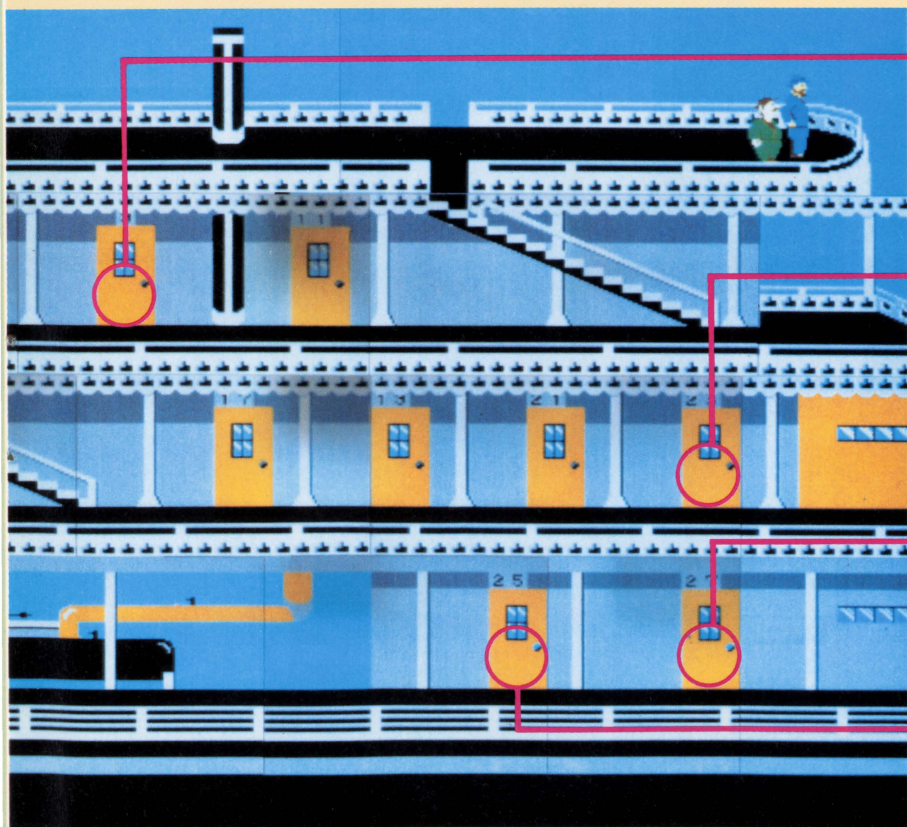
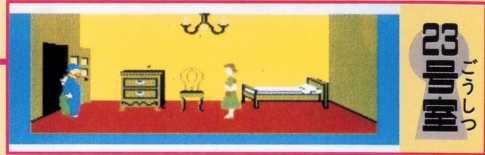
⬇Ⓐボタンを押し、「はなす」にしたらもう一度Ⓐボタン

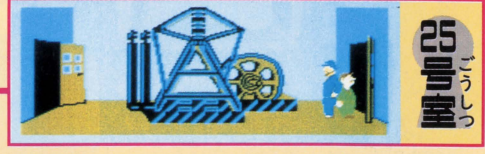
⬆結構スナオについてきてくれちゃうんだよな、これが

⬇これこそが、今までのコノ手のゲームにはなかったモノ

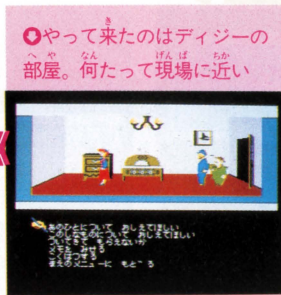
⬆これで、アワレな死体はブラウンさんだとわかるのです

奇数部屋には、チャールズ卿とワトソンが泊まっている3号室があり、その部屋からゲームは始まるのだ。

最下部の25号室は機械室。その隣の27号室は船員ヘンリーの部屋。この2つの部屋は反対側からも出入りができるのさ。

階段はひとつのつながりになってなくて、上から、右後方、真ん中、左前方と不規則だから、迷わないように注意しようね。

⬆カーター判事の部屋。お酒をススメてくれたりするよ

⬆未亡人、ヘレンさんの部屋。角部屋ってのは落ち着く

⬆ヘンリーの部屋。船員なのに、お客さんより広い部屋

⬆機械室。ガッタン、と、それらしい音がするのがいい

ミシシッピー殺人事件

聞き込みは探偵の基本なのだよ

とりあえず被害者の名前は判明した。"ブラウン氏"だ。現場に同行してくれたカーター氏が、被害者と面識があることも同時にわかった。もしかすると、他の乗客もブラウン氏について何か知っているかもしれない・・・。ん、まてよ、それよりも乗客どうしが意外にも顔見知りだという可能性もあるワケだ。では、情報を集めにまいろう。

やって来たのはディジーの部屋。何たって現場に近い

十字ボタンで選び、まずはディジー自身のことを聞こう

証言が重要だと思えばⒷボタンでメモすることができる

メモを見せることによって新しい情報を得ることもある

メモは一人につき3つまで記録に残すことができるのサ

メモを取り忘れたり、消しちゃうと後悔することに……

奇数部屋と機械室へ案内しよう!

3号室

チャールズ卿とワトソンの部屋は、2段ベッドでーす

15号室

ウイリアムの部屋。寄付は、基金目的を明確にしよう

マップ構成／村山成幸

船内のあらゆる場所を探しまくれ

証言を集め終えたら、次は証拠品を探さなくてはね。殺人があったからには、凶器があるはず。ドレッサーや机はもちろん、部屋の外まで調べつくせ！

証拠品を見つけたら、チャールズ卿の部屋に持ち帰って、じっくり調べよう。「しょうこひんをしらべる」にすると、台と棚が現れる。調べ終わった後、持ち歩くこともできる。

ここいらが、どーも怪しい。こいつもムシが好かないし!?

よし、引き出しをあけるゾ。「さがす」に合わせⒶボタン

得意気な先生の気持ち、お察しします。こいつが犯人？

どうぞ でもすぐに かえして ください もっていきますか？
ー はい Aボタン いいえ Bボタン ー

証拠品を持って行くときはⒶボタン。メモのときと逆だからね

とりました へやに もどって しらべ ましょう

ピストルを持ってるからって、犯人とは断言できない。米国だし

「しょうこひんをしらべる」に合わせてⒶボタンを押そう

台の上に載せて調べましょう

棚にしまうこともできるんだ

デッキをぐるっと回って偶数部屋へ。最上部にはネルソン船長の部屋がある。そのちょうど真下にあるのが、事件の起こったブラウン氏の部屋だ。

乗客のいない空部屋と、ベッドさえ置いてない、まるっきりの空室も紹介するけれど、これは偶数部屋に限らず、奇数部屋にもあるからね。最上部から階段を降りるときに注意しないと、偶数・奇数を間違うよ。

船舵室

ネルソン船長の部屋。ここで舵を取っているワケです

4号室

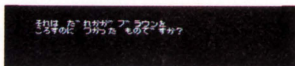
殺人現場＝被害者ブラウンさんの部屋。

ミシシッピー殺人事件

情報は多ければ、多いほどイイ

とっても怪しいピストルも発見したし持ち主もわかっている。が、しかし、ウィリアムの部屋で見つけたからって、彼のモノとは限らないワケだし、他の乗客も何か知っているかもしれないし・・・。
一旦は棚にしまった証拠品でも、持ち歩いて他の乗客に見せることができるんだ。そうすると、今までの証言の裏付けができるかもしれないよ。

⬆Ⓐボタンでメニューを選び、十字ボタンの上下でコマンドを選ぶ

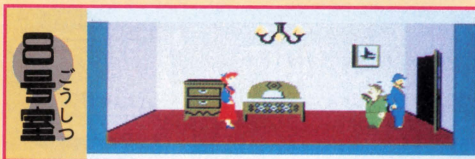
⬆ピストルがコルトと表示されてるってことは他にもピストルが!?

⬆テーラーさんもそう思う？ 普通はそう思うよなー、やっぱし

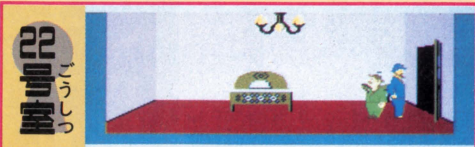
キミを待ち受ける罠！

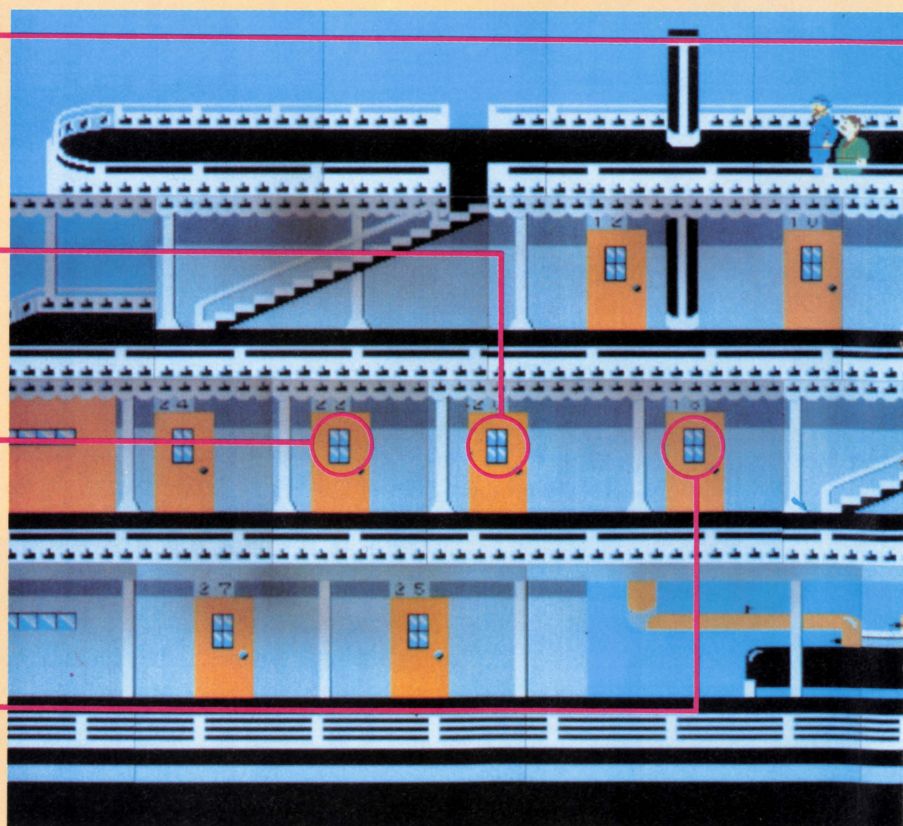
基本的な捜査方法は、これまでに紹介した通りだ。ただし、同じ人に何度もしつこく聞いてると、忘れてたことを思い出してくれたり、探し出せなかったものを見つけられたりするかもしれない。
捜査の手が伸びるのを恐れた犯人が、罠を仕掛けた部屋もある。一度は引っかかるモノなら潔くハマッちゃおーね。では、幸運を祈る・・・。

⬆あっ!? チャールズ卿が、首ちょんパ、かと思ったら、落とし穴

⬆これじゃ情けないから、早いうちに各部屋を探検しときましょー

偶数部屋と船長室も捜査

⬆ディジーの部屋。ディジーは何も知らなそうだが……

⬆テーラーさんの部屋。この部屋に入ると明るい音楽が

⬆泊まり客のいない部屋。船内に何部屋かあるのだよ

⬆この部屋は17号室からも入れる。抜け道的な存在だね

奴は敵か味方か!? 1Mビットの大戦闘だっ!!

ラルフ大佐

1台の戦車で、敵国の軍隊を全滅させたという伝説のスーパーソルジャー。特殊攻撃班。

今度の作戦に加わった新人。無表情で、鋼鉄のような男。情報工作班に所属していた。

クラーク少尉

ゲーセン版からの移植ゲームの中で、ひさびさに手ごたえがあるのがこの怒だ! 激戦の中を、どこまで生き残れるか!?

怒 IKARI

11月26日発売予定

ケイアミューズメントリース

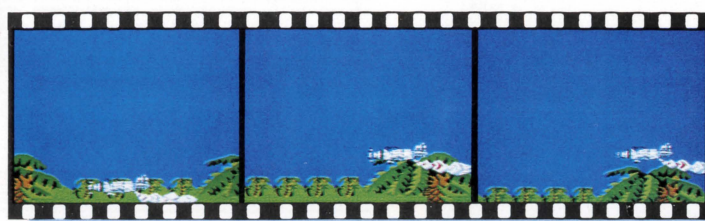
5500円

1Mメガ + 256Kキロ

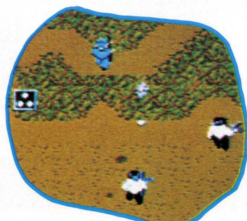
怒! エキサイティングストーリー!

国連に1通の情報が入った。ある国で秘密結社が世界征服をたくらんでいるという! しかし確実な情報はなく、困惑した国連首脳陣は、ラルフ大佐を隊長とした5人の特殊工作隊を、飛行機事故を装って侵入させることに決めた。

だが、侵入する前に飛行機は本当に爆発してしまった。ジャングルにただ1人助かった大佐の前に、クラーク少尉が無傷で立っていた。「あの爆発の中で助かるとは……。まさか敵のスパイでは!?」

疑惑を持ちながらも、2人は敵兵と戦うしかないのだ。

↑ジャングルに墜落してしまった。助かる道は敵を全滅させることだけだ!!

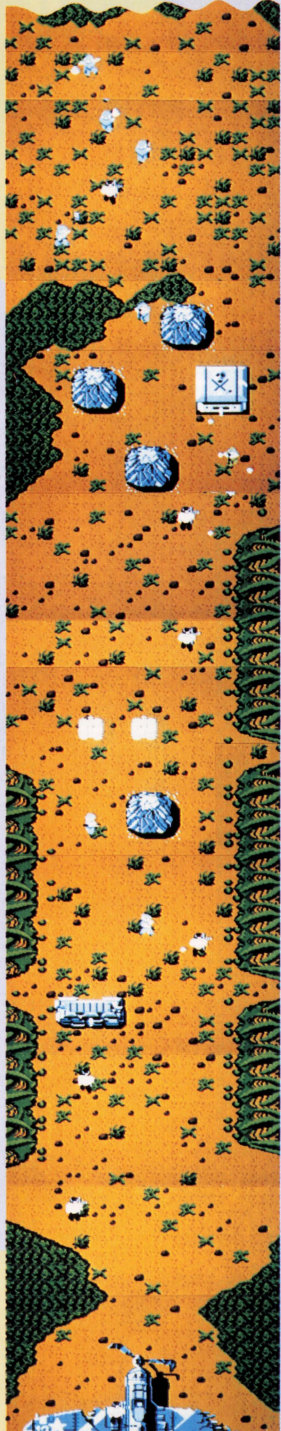
友達といっしょにダブルアタックしよう!

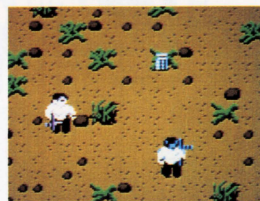
→怒は2人同時に遊べるんだ。友達と協力でもしなけりゃ、敵の大軍の中を進むのは難しいゾ

↑ラルフ大佐もクラーク少尉も優秀なコンバットだ。2人を見失わないよう、しっかり攻撃しよう

全4ステージのマップは、気が遠くなるほどの長さなのだ。多彩な地形が大佐と少尉を待ち受けているぜ!!

しつこい敵をやっつける2人の武器だ!!

ラルフ大佐とクラーク少尉のメインの武器は、腰だめにかまえた機銃と手投げ弾。どちらも装弾数に限りがあり、敵をやっつけたときに出てくる補給物資を拾わないと弾ギレしてしまうのであった。弾も手投げ弾も、最大99までストックできちゃうんだ。

補給物資には銃マーク、手投げ弾マーク、その2つを合わせたジェリカンマークの3タイプあるのだ。きっと道中に現れるはずだ。

機銃

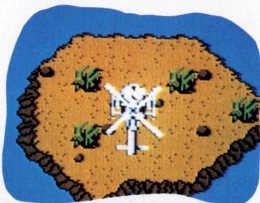
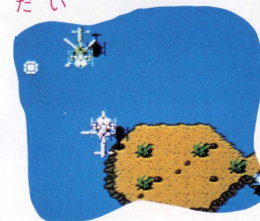
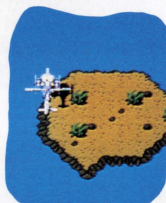
大佐と少尉の持つ銃は、8方向にむかって射撃できる。残弾数は、大佐が画面左上に、少尉は右上に表示されるから注目!

手投げ弾

機銃と同じく8方向に投げることが可能。某ゲームの1方向投げには多少泣かされましたからねー。補給しないとなくなる。

補給物資

2人の弾がなくなってしまう前に、これら補給物資を拾わなくてはならない! おもに、地上物を破壊すると現れるのだー。

心強い味方は戦車! ありがたく使おうネ

ぱっと見には、「おっ戦場の狼に似ているな!?」と思ったゲームフリーク達も少なからずいるであろう。しかし、決定的な違いはコレだ! 戦車に乗れる!! その戦車は敵兵の弾ぐらいじゃびくともしないのだ。また、敵と接触するだけでやられちゃう大佐と少尉も、これに乗れば、ばったばったと踏みたおせてしまうのであった。これは快感!!

⇧見よ、この弾のでかさ。戦車に乗ると機銃に変わって大砲が撃てる

⇧もう敵兵なんか気にならないくらい、戦車に乗れば大抵のことは平気

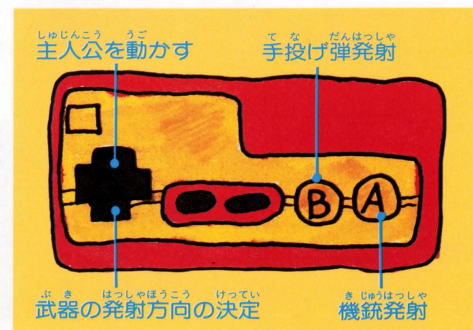
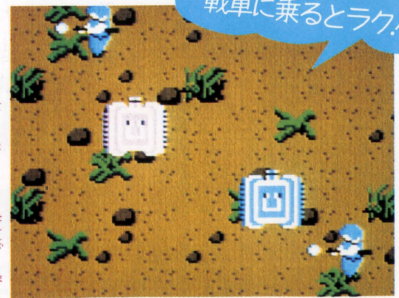
⇧⇧⇧ヘリコプターも使い方によっては強力な味方だ

コントローラ操作方法

主人公を動かす
手投げ弾発射
武器の発射方向の決定
機銃発射

戦車に乗るとラク!

⇧スタート後、間もなく戦車が待っている。どちらにでも乗れる

マップ構成/村山成幸

コイツら、ただものじゃあない!

怒の敵キャラクタのメンメンにはしっかりとした使命感がある。それは主人公を抹殺することだ!! 敵弾はしっかと主人公を狙い、重戦車の砲弾やバズーカ兵の誘導弾には、きっとキミも泣かせられるであろう! そんな奴らの姿かたちを今ここでしっかり覚えて、怒の銃弾を浴びせるのだ!!

魔の秘密結社 怒 敵キャラ極秘ファイル

火炎兵 200Pts.

こいつから発射される火炎は銃弾の何倍もある。前に立たなきゃ平気。

バズーカ兵 200Pts.

敵ながらミゴトと思わせる攻撃をする。誘導バズーカ兵の弾は追いかけて来る。

ブルーアーミー青兵 100〜200Pts.

どこにでも出てきては邪魔をする。やられると、両手をひろげて去って行く。

まっちょまん 1000Pts.

ステージ2の荒地に現れる。こんぼうが武器で、手投げ弾2発で倒せるという。

レッドアーミー赤兵 100Pts.

撃つとアイテムに化ける。青兵5に対し1くらいの割合で出現。

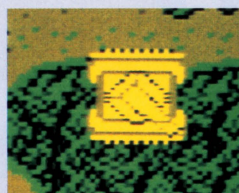
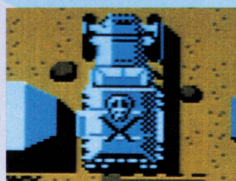
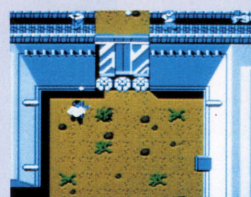
機動隊 1000Pts.

ステージ3に登場する。手投げ弾2発でないと倒せない難物キャラなのである。

岩面 200Pts.

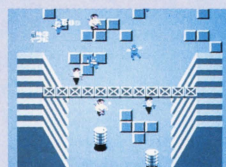
3方向に矢を吐く巨大な顔の岩。見つけたらすかさず手投げ弾で攻撃すべし。

戦車 800Pts.

ときには集団ででかい砲弾を撃ちまくる。動きが直線的でパターンがあり、やっつけるのは簡単だが、あまり近寄らない方がいい。

軍用車両 1000Pts.

手投げ弾1発で破壊できる無害なキャラクタ。しかし、触れるとやられてしまうので、ただただ邪魔だ。

ゲート 1000Pts.

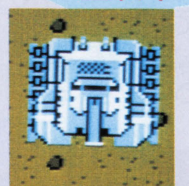
ステージの終わりじゃなくてもある。扉を手投げ弾で壊さないと先に進めないのだ。

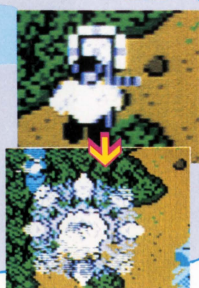
クローン人間 200Pts.

なんと、ラルフ大佐そっくりの敵クローン人間! やっつけると正体を現す。

重戦車 1000Pts.

これは強い。手投げ弾を2発あてる前に何度も主人公はやられるのであった。

スナイパー

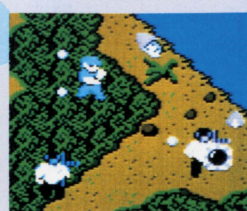
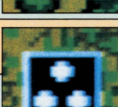
射程距離がめちゃんこ長い弾を発射する。こいつらのそばに寄るのはむずい。

地雷

踏むと大爆発をおこす。敵を巻き込むと効果的だ。

潜水兵 200Pts.

水中には潜水兵が。潜っている間はやっつけられない。

センサー

踏むとそこをめがけてミサイルが飛んで来る。

怒 IKARI TOP SECRET

かわいげのない敵キャラも、これでなかなか役に立つのだ。地上物を破壊したり、赤兵や緑兵をやっつけると隠れキャラが現れるのだ。隠れキャラはそれぞれだいたい決まった場所にあり、キミの到着を待っているぞ。

もちろんアイテムも出現するから、とりあえず取って進んで行くのが賢いやり方だ。

スーパーアイテム＆隠れキャラリスト

銃マーク　200Pts.
機銃の弾は撃っているとなくなってしまう。コレを取って補給しよう。

S　200Pts.
銃弾の弾のスピードがアップする！速いと連射もできるんだじぇい！

SS　200Pts.
はっきり言って主人公の動きはトロい！　ならばこれで素早くなろう！

手投げ弾マーク　200Pts.
手投げ弾も投げっぱなしってわけにはいかない。セコセコ補給が必要。

L　200Pts.
銃弾の射程距離が長くなる。弾の射程の長い敵なんかに、有効なのだ。

ハイオクガソリン　200Pts.
たのみの戦車の燃料ギレには、こいつを取って走行距離を伸ばそう。

ジェリカンマーク　200Pts.
ジェリカンマークは一度に銃弾と手投げ弾を補給できる親切アイテム。

F　200Pts.
弾に貫通力がつく。戦車に乗っていれば、砲弾がミサイルに変わるよ。

アーミーナイフ　200Pts.
敵との接触で死ぬことが多いが、コレは体あたりして敵を倒せる。

ハートマーク　200Pts.
やられても、一回だけは銃の連射能力などを保つことができるのダ。

B　200Pts.
手投げ弾の爆風の輪が大きくなり、一度にたくさんの敵を巻き込める。

金塊　5000Pts.
特定の場所に現れる高得点隠れキャラ。パワーアップには関係なし。

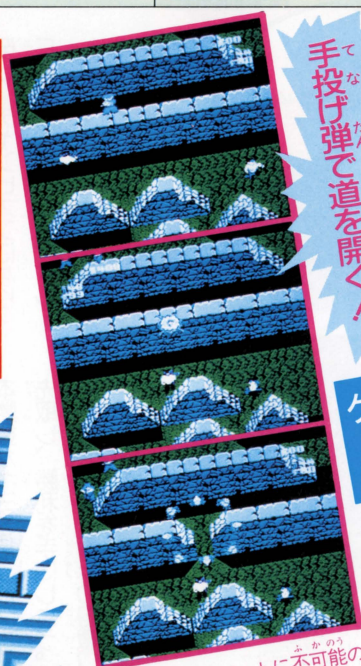
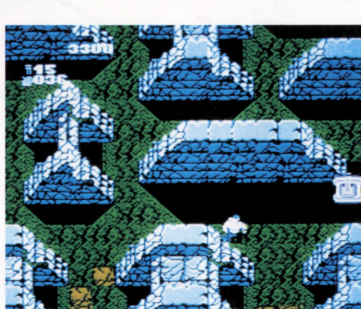
散弾マーク　200Pts.
機銃の弾が、3発扇状になって発射できるようになる。へへっ、便利！

K　200Pts.
画面内の敵が一瞬にして全滅する。ただし潜水中の兵士には無効よ♡

アテナちゃん
ゲーセンに詳しい子は知ってるよネ。アテナちゃんがなぜかゲスト出演。

そびえ立つ鉄の扉！
この先に待ちうける者は!?
悪の元凶とは誰なのか!?
その答を出すのはキミだ！

手投げ弾で道を開く！

優秀なコンバットに不可能の文字はない。壁も破壊できるゾ

これはほんの一例。足場が狭く敵の攻撃が激しい難所の一つだ

ゲート

このゲートが2人を待ちうける。わりとよく出て来る。攻撃は極度に激しい

手投げ弾で壁をもぶち破ってしまえるのだ！

さすが1Mの大マップ。遠い遠い敵本陣までの間に、実にいろいろな地形が展開される！　ステージはジャングルからはじまって、岩面や沼面を越え、敵基地に突入する。

得意技で勝負を決めろ!
手にアセにぎるプロレスゲーム、今登場

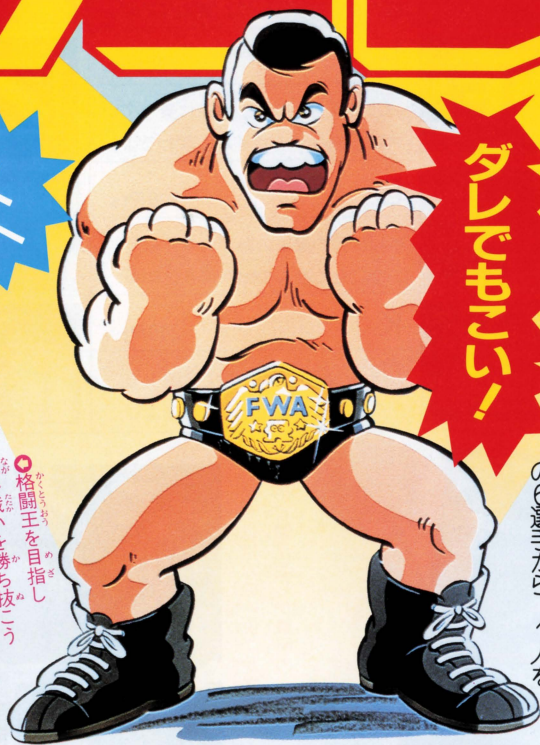
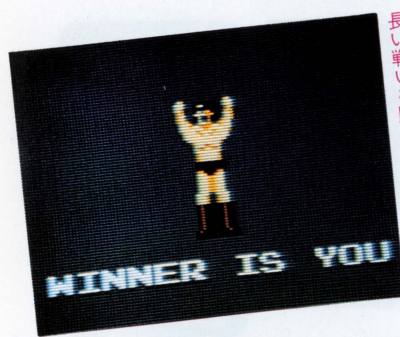
今や大人気のプロレスが、ディスクゲームで新登場。キミの闘魂は、真っ赤に燃え上がるか?

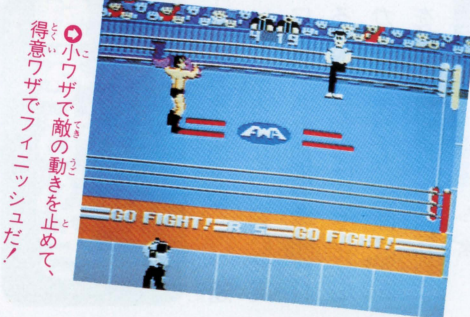
発売中 2500円 任天堂

強敵を倒せ! 目指すは世界最強プロレスラー

キミはFWAの選手。5分間1本勝負して、5人の敵を倒し、チャンピオンになり、FWFチャンピオン、グレートプーマとの、Wタイトルマッチを目指すのだ! FWAの6選手から、1人を選んで戦い抜こう。

2人ゲームでは、無制限3本勝負がキミを待つ。2本を先取し、勝利を手にしよう。基本ワザや、選手の得意ワザも用意され、動きもバツグンのゲームの登場だ!

WINNER IS YOU

←格闘王を目指し長い戦いを勝ち抜こう

GO FIGHT!

←小ワザで敵の動きを止めて、得意ワザでフィニッシュだ!

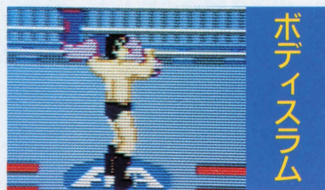
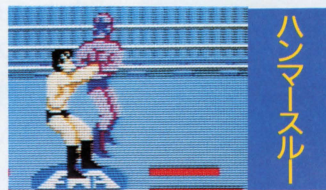
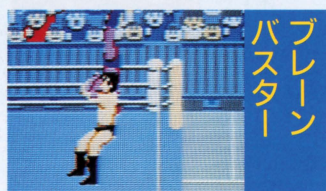
SELECT
▶ 1 PLAYER GAME
2 PLAYER GAME
1 P VS COM

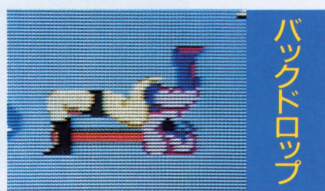
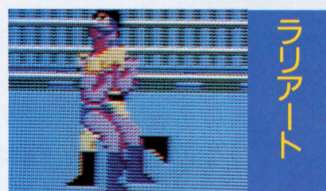
↑1人用か2人用。好きなレスラーもこの画面で選べるぞ。どれを選ぶか?

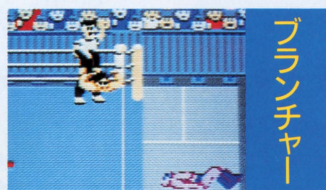
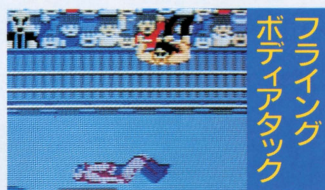
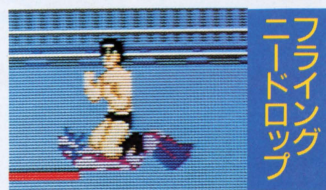
まずは基本をマスターしよう

プロレスの基本は、小ワザを効率よく仕掛け、相手の体力を奪い大ワザを出すタイミングを作るコトだ。
相手の体力が多いときに、パイルドライバーやブレーンバスターを仕掛けると、同じワザで逆にヤラレることがある。これを防ぐためにも、十分にパンチ、キックやバックドロップで、相手を弱らせておこう。

まずこのワザで相手を倒して体力を奪う。一番基本のワザだ。

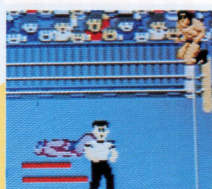
ソバットより効き目は無い。相手に近寄らなければいけないのも不利だ。

相手をマットにたたきつける。ロープ際なら、場外へたたきつけるぞ。

ラリアートにつなぐためのワザだ。場外では鉄柱攻撃になるぞ。

相手が弱っていないと、逆にヤラレる。ロープ際なら場外に投げられる。

相手が弱っていないと無理。どんな場所でも使えるワザだ！

相手のバックをとって、後ろに投げる。組み合ったら要注意。

相手をロープに振るか、自分で走ってもできる。スカすコトもできるぞ。

なかなかよけられないワザだ。走ってもできる。場外でもできるぞ。

場外で倒れている相手へ一直線。でもかわされるとダメージは大きいぞ。

コーナーポスト上段から、相手目がけてボディアタック。

ヒザでのアタック。相手によけられると、ダメージが大きいぞ。

防御は最大の攻撃だ

ハンマースルーでロープに飛ばされて、ラリアートを狙われたとき、コーナーポスト最上段からの攻撃は、タイミングがよければ、よけてディフェンスができる。待ち構えている相手の先手をとって、逆にワザを仕掛けよう。

○おおーっとラリアートがスカされた〜
○フライングボディアタックをパス。反撃だ

反則カウントに注意

プロレスでは、反則行為でも決められたカウント以内にヤメれば反則にならない。反則カウントを取られるのは、トップロープに登ったとき。これが5カウント。場外乱戦は20カウントだ。試合に熱中して、反則負けにならないように。

○トップロープに登ったら、5カウント
○リング内へ、20カウント以内で戻ろう

これが使いこなせるか！　レスラー&必殺の得意ワザ大紹介

普通レスラーというものは、他のレスラーにはなかなかマネできない、勝負を左右するほどの得意ワザを持っている。たとえば、UWFの前田選手の、相手のけり足をつかみ首を決めて投げてしまうキャプチュードなんかが、そうだね。エンズイギリも、A猪木選手の有名なワザだね。いくら猪木選手が負けていても、エンズイギリが出れば一気に形勢逆転、となるぐらいスゴイワザなんだ。

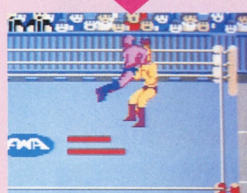
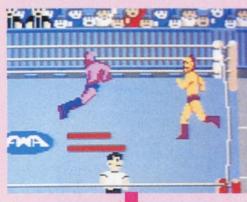
もちろん、反則が得意な選手だっているけど、反則の話は前にしたからわかるよね。ここではFWAのレスラーと、その得意ワザを紹介しているよ。レスラーを選ぶときに参考にしてほしいな。

ファイターハヤブサ

エンズイギリ

出身地／日本。燃える闘魂の持ち主。得意ワザのエンズイギリは、タイミングが難しいが、ヒットしたときの威力はスゴイ。得意のバックドロップで、ピンチを切り抜けたコトも数多い。体力が他のレスラーより少しスクないかな？

スターマン

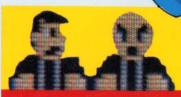
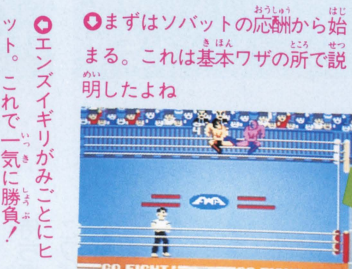
STAR MAN
COUNTRY : MEXICO?
DATE OF BIRTH : ? ? ?
HEIGHT : 190 CM
WEIGHT : 220 P
SPECIALITY : SOMERSAULT KICK
: FLYING CROSS CHOP

出身地／メキシコ。サマーソルトキックと、フライングクロスチョップが得意。サマーソルトキックは、かわしようがないが、フライングクロスチョップはロープで止まればかわせるぞ。

フライングクロスチョップ

サマーソルトキック

戦いにつぐ戦い　その先にまつのは

これが必勝フルコース

FWFには、グレートプーマという、スゴいレスラーがいるらしい。このまま勝ち続けていれば、そいつとも戦える。だからオレは負けない。

↑試合開始のゴングだ。オレの戦いぶりをよく見てほしい

↓まずはソバットの応酬から始まる。これは基本ワザの所で説明したよね

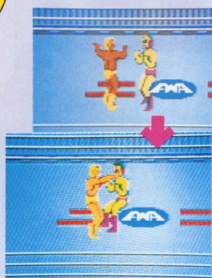
↑おっと場外乱戦だ。カウント20までにリングに上がらなければだめだ

↓ブレーンバスターだ。大ワザどうしの争いになるか？

↓フォールに来た。カウント2.9で、ギリギリ返したぞ

↑エンズイギリがみごとにヒット。これで一気に勝負！

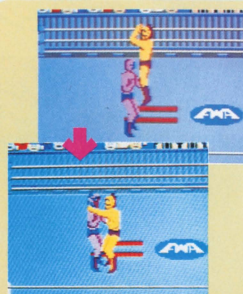
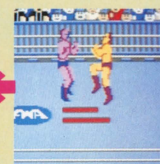
ジャイアントパンサー

アイアンクロー

GIANT PANTHER
COUNTRY : U.S.A
DATE OF BIRTH : 1952.11.5
HEIGHT : 199 CM
WEIGHT : 320 P
SPECIALITY : IRON CLAW
: HEAD BUTT

ヘッドバット

出身地／アメリカ。大きな手でのアイアンクローと、ヘッドバット、ともにかわしにくいぞ。

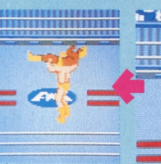
キンコンカーン

モンゴリアンチョップ

KIN CORN KARN
COUNTRY : KOREA
DATE OF BIRTH : 1942.8.4
HEIGHT : 186 CM
WEIGHT : 280 P
SPECIALITY : MONGOLIAN CHOP
: KARATE KICK

カラテキック

出身地／韓国。モンゴリアンチョップはかわしやすいが、カラテキックはカウンターに気をつけろ。

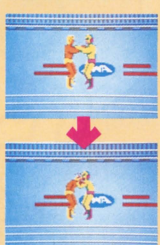
キングスレンダー

出身地／アメリカ。今や職人芸ともいえる、シュミット式バックブリーカーの使い手。スタミナもあり手強い。さすがFWAチャンピオン。

KING SLENDER
COUNTRY : U.S.A
DATE OF BIRTH : 1961.2.9
HEIGHT : 195 CM
WEIGHT : 280 P
SPECIALITY : BACK BREAKER

シュミット式バックブリーカー

ジ・アマゾン

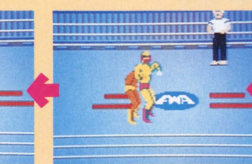
かみつき

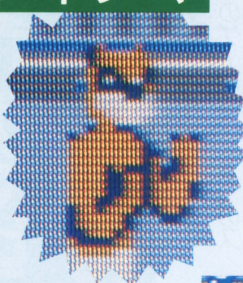
出身地／不明。1回目の対戦では、かみつきしか使わないが。2回目の対戦からは、マスクの下から凶器を出して反則もするぞ。

THE AMAZON
COUNTRY : ? ? ?
DATE OF BIRTH : ? ? ?
HEIGHT : 185 CM
WEIGHT : 230 P
SPECIALITY : KAMITSUKI
: KYOKI KOGEKI

凶器攻撃

★★

最強の男どうしの戦いは…

防衛戦を10回連続勝つと、FWFのグレートプーマとのWタイトルマッチだ。プーマは得意ワザを全てマスターしているので、そう簡単には勝てないぞ。気合で勝負だ！

グレートプーマ

全ての基本ワザ、得意ワザをマスターした最強の男

サマーソルトキックを、いとも簡単に見舞ってくるぞ！

起死回生のバックドロップ。この勝負いかに？

アイアンクローでこの通り。しかしラリアートは仕掛けやすいぞ

そしてチャンピオン

CONGRATULATIONS!
YOU ARE F.W.A CHAMPION!
LET US DEFEND TITLE

FWAチャンピオンに勝った。これからは防衛戦だ

やった、勝ったぞ！いつものおたけびだ

カウント3。エンズイギリで見事フォール勝ちを収めたぞ！

マッピーランド

MAPPY-LAND

11月中旬発売予定

ナムコ 1Mメガ＋256Kキロ

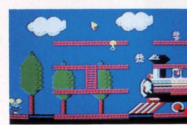
3900円

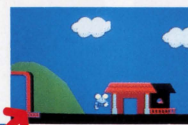
これがうわさのマッピー第2弾

キュートでコミカルなあのマッピーくんがたのしい世界を運んできたゾっ！ こんどは、マピ子とラン♡ラン♡ラン♡

愛しのマピ子を助けに行こう！

ヤァ！ ぼくマッピー。こんどのゲームはね、4つのストーリーでできていて、1つのストーリーは8ワールドあるんだ。もちろん、ニャームコやミューキーズがまたジャマしにくるけどへっちゃらさ。なんたって、恋人のマピ子のもとへ行くんだもんねーだ。でも本当は大変なんだ。各ワールドを一定時間内にニャームコ達から逃げまくって迷路上のターゲット（ストーリー1ではチーズ）を全部取ったら、右へ走りぬけてやっとそこでクリアだしね。しかも、時間内にクリアしないとご先祖様はでるし、ターゲットはⒷボタンでジャンプしないと取れないしやんなっちゃう♡でも今度は「足止めアイテム」がⒶボタンで使えるんだ。ネコジャラシはミューキーズ、コバンはニャームコ、小魚は両方にきくぞ。とちゅうで、でてくるから必ずとって!!

各ワールドのクリアの仕方

⇧さあ！ マッピーくん。さっそうとスタートですっ

⇩チーズを見て、よだれをたらしているマッピーくん

⇧わーい♡もーすぐクリアだ！ とスキップ♡ラン♡

⇧ニャームコも、ミューキーズも、みんななかよくハイっ！チーズ!!

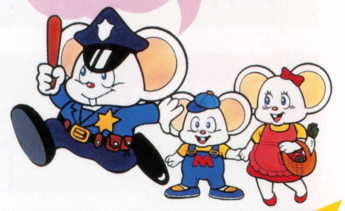
足止めアイテム

▲小魚

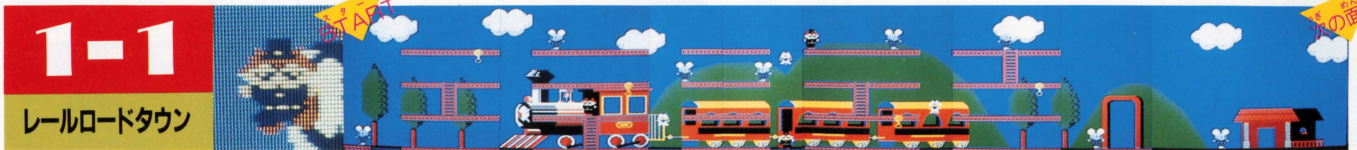
▲ネコジャラシ

▲コバン

2周目にはマタタビがでるよ♡

各ワールド紹介だあ～

1つのストーリーは、8つのワールドに分かれていることはさっき言ったね。実は、各ワールドごとには備え付けの武器があるんだ。滑車・花火など盛りだくさん!! 詳しくは下の攻略法を見てね。

またニャームコのやつってさ、各ワールドごとに変装してくるんだぜっ。全くやなやつだぜ。そんじゃまあ、ぼくのファンに、ストーリー1の「バースデイズ・ナイト」の8ワールド＋教会面を大公開しちゃおっーと♡

ここはワールド2のウエスタンだよーん

1-1 レールロードタウン

1-2 ウエスタンワールド

1－1はこのテクニック！ 滑車でアタック！

滑車にのると恐いものなし無敵アタック！ ラクちんだぜっ

1－2はこの武器で！ 武器はジャンプ

大砲は1発しか使えないけどすごくうれピー

パンチングボールだよ!!

1-3 トロピカル

1-4 ジャングル

1－3もこの武器で！ たまやー！ 花火攻撃

花火をジャンプで落として、その上に敵が乗ると

痛快な武器だぜ！ でも敵はかわいそー

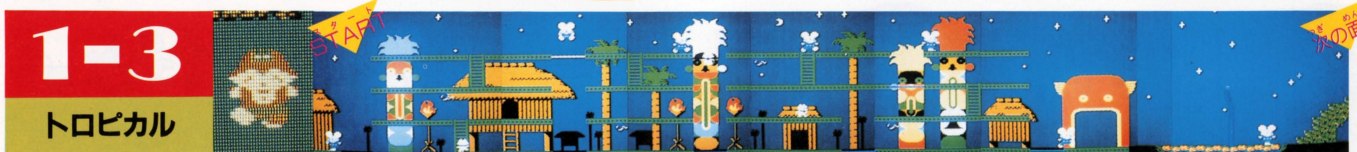
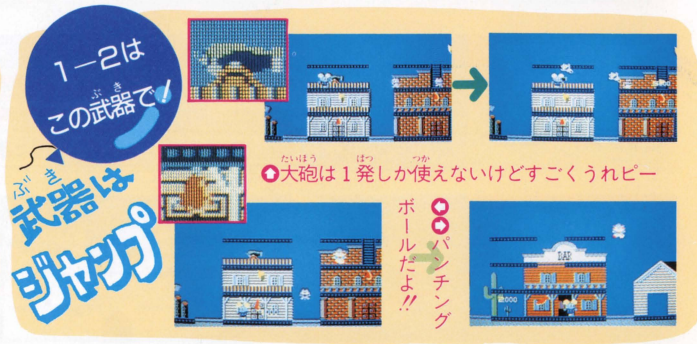
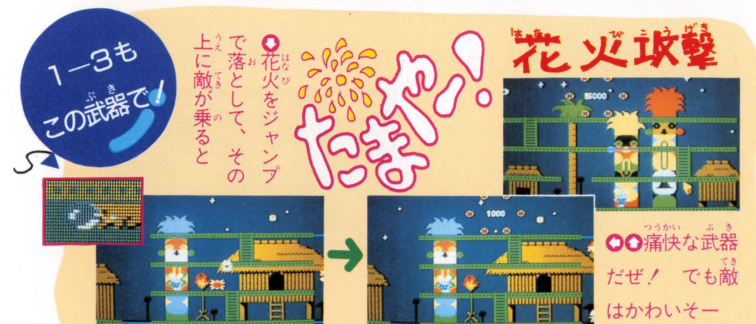
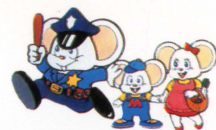
1－4はここがポイント！ この面は8方向に動ける!!

ぼくオウムです。敵だよー

ターザンニャームコが上に行くのを待つ

ここまでおいで！ ここから下には来ないよ

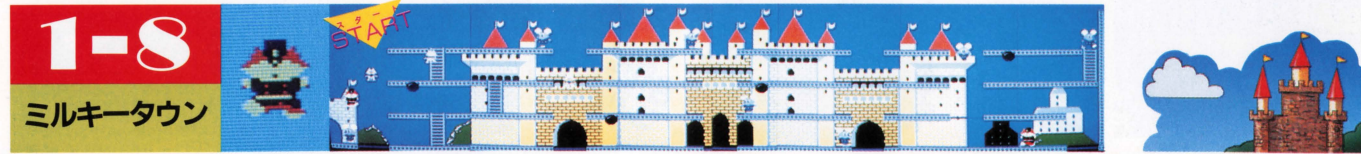
ここでは小魚が大漁なのでした。かぴー

マップ構成／村山成幸

◐鉄棒に向ってジャンプ！ 無敵だぜ!!

◐目がまわって降りられないよー！

◐これぞ！大車輪キックだぜ!!

◐懐中電灯で敵も倒せちゃう♡

かぎを全部とったら、最初の教会に入る。そして、教会の中の十字架をとったら、最後のドラキュラが後ろ向きになって通れるんだ

◐へっへっへ……。カモがきたぜっ！

◐えいやぁ～。気合一発のジャンプ

◐あわれ!! ニャームコは高得点に

◐フッフッフッ待ってたぜニャームコ！ ごろごろりん♡

◐おっーと！ ミューキーズはパニックだよーん!!

◐というわけで、ネコちゃんはカピーと飛んでったとさ！

城からマピ子のもとへ♡

◐全部のチーズを取ったら、ワールド中央の入口から城内へズームイン

制限時間内にチーズをとれっ！

◐いきなりマピ子のところへ行ってもだめ。がっつくと嫌われるよん！

ついにマピ子と会えたっ！

◐おお！愛しのマドンナ!! もう誰にも渡さないもんね。んでもって…

マッピーランド
MAPPY-LAND

ハッピーエンド

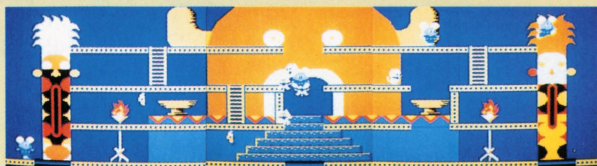
こうして、マッピーくんは、長い苦難をのりこえて、マピ子のハートを手に入れたのでした、めでたし、めでたし。

助けそこなうと…

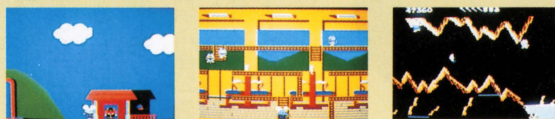
制限時間内にチーズをとらないと、マピ子はネズミの苦労も知らずにソッポを向くんだ

2周目以降はどーなるんだろう!!

はじめまして、マピ子です。こんどはマッピーのかわりにわたしが説明するわ。2周目以降は、1周目の繰り返しではないのよ。特に2周目を説明するわね。まず、ターゲットが指輪になるわ。そして、足止めアイテムにマタタビが増えるの。ミューキーズにきくわ。2—3では指輪を全部とったあと小屋に入ると左の面に行くわ。2—6でもかぎをとったあとどこかに入ってみて。あとは自分でガンバ♡

2-3 土人の村の小屋から入ると…

2-6 アレー、どっかでみたことあるよーな…

2-7 中央のトランペットをとろう!!

なんと3周目はっ!

これが3周目の一部だ。とってもきれいなワールドだね。なんと言っても3—4の「洞窟」ワールドでは迷路が見えないんだ

待望のウル技は?

どう? みんなマッピーランドで遊びたくなった?? ウル技だっていっぱいあるの。みんなで探してみてね♡

花火も使いよ〜です!

わかるかな?

花火は下に落とさなくても、敵がちょうどきたときジャンプすれば上の敵もOK!!

ケムリがっ!!

謎のケムリで敵を倒せるゾ〜!

アクション・アドベンチャーゲームの旅行編だゾ!!

波をちゃぷちゃぷ、空をスイスイと世界の国をまわっちゃえ！東映動画の人気者ペロがついにデビューだぞ

11月21日発売予定
東映動画
4900円
256K+256K

世界一周80日大冒険 長靴をはいた猫

アニメのヒーローゲームに登場

バルトロンの隠れキャラや北斗の拳のタイトルでおなじみのネコちゃんマークは、実は、ペロという名のアニメのヒーローだったのだ。過去、映画に主演すること数回！知る人ぞ知る偉大なる猫なのである。そのペロが、世界一周がまだ150日もかかる時代に、グルーモン伯爵に「ぼくなら80日で世界一周できる」と言ってしまう。だが、それは、グルーモンのワナだったのだ。あやうし！ペロ!!

グルーモン伯爵

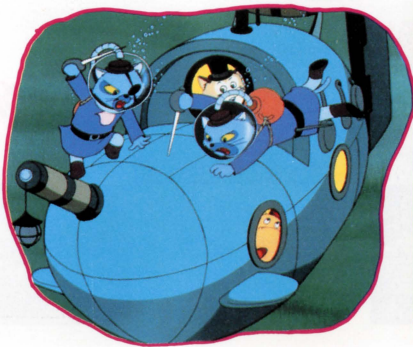
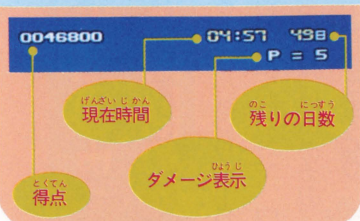
⬇ハッハッハ。私はグルーモン伯爵。えらいのだ

ペロ

⬆はーい、ぼくペロクン元気いっぱいの猫なんよ

画面表示

タイムリミットは80日 いそげや、いそげ!!

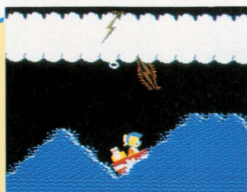
8つのステージを長靴を取りながら進んで行こう。80日目の12時までにビッグベンの鐘をならせば、ゲームクリア。ペロが勝てば、グルーモンのお金はすべてペロのもの。負けると、召し使いにされちゃうから、がんばらなくちゃ。

⬅アニメ映画の1シーン。ゲームにも、潜水艦のステージがあるよ

長靴の種類と点数

	ダメージが回復する 1000点		5日間、日数が延びる 1000点	下の2つの長靴はなんと5000点!! 得点は高いけどダメージを受ける	
	赤と灰色に点滅 1UP1000点		敵にふれてもやられない1000点		
	Ⓐボタンのパワーアップ1000点		画面上の敵がやられる 1000点		10日間、日数が短くなる
	Ⓑボタンのパワーアップ1000点		ⒶⒷボタンパワーアップ1000点		赤と灰色に点滅。ⒶⒷボタンのパワーダウン

陸・海・空の乗りもの大作戦なのだ

船

STAGE2の大西洋では、かわいい蒸気船が登場。船だけれど、ジャンプできるから波でできた山もラクラク登っていけるよ。このステージは嵐にも突入するし、敵キャラも多いから、大変だ。どんどん攻撃しながら進んでいこう。

船は嵐に突入！ 波は荒いし、カミナリが落ちてくる

大波があらわれた!! ジャンプしながら、登って越えるんだよ

この船は上へも横へも攻撃できるゾ！

気球

STAGE7は気球で北極を越えるんだ。Ⓐボタンで気球を上昇させながら進まないと、気球は落ちていっちゃうヨ。隠れ長靴を見つけたら、落ちないように取りにいこう。攻撃は横にしか撃てないから敵を倒すのは大変だゾ!!

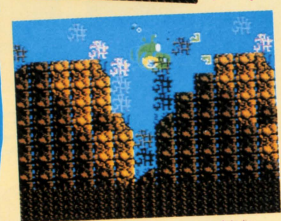
雲の中にあるのが隠れ長靴だ。ボーナス点は欲しいけど落ちないでね!!

嵐の中では、カミナリが最強の敵。うまく避けながら攻撃しよう

潜水艦

潜水艦はSTAGE5で出てくるよ。Ⓐボタンで浮上、Ⓑボタンで魚雷を撃てる。岩山があらわれたら魚雷で崩さないと前に進めないよ。岩の中に長靴が隠れているところがある。岩の中に違った色が見えたらチャンスだよ。上からシューティングスターやキクラゲが、海底ではサメが攻めてくるから気をつけて。

サンゴの中はまっすぐに進めるよ

岩の山は魚雷で崩しながら進もう

あれ？ 山を崩したら長靴が出たぞ。ボーナス点がもらえる

車

STAGE3のアラビアは長靴型の車で出発!! ジャンプしながらⒷボタンで爆弾を投げると、殺し屋バギーやバットも一発でやっつけられるヨ。

橋の上に乗るとスムーズに走れるけど、下の長靴はとれないよ

氷上ヨット

STAGE6ではアラスカの氷原を氷上ヨットでスイスイと走ろう。氷上の障害物はジャンプして飛び越えるんだ。

要注意!! ビッグバードはとぐろむしを落とすゾ！

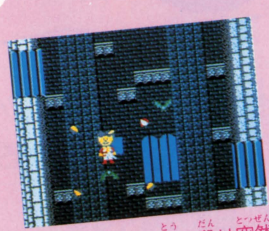
氷上ヨットは上にも横にも攻撃可能。得点をかせごう

とんだりはねたりペロの大活躍だゾ

乗りものに乗らなくても、ペロくんはジャンプしたり、剣を投げたり、なかなか強いんだよ。STAGE1、4、8は、ペロくんは自分の足で歩かなければいけないんだ。階段や橋は突然こわれたりするからすばやく動こうね。

川や池を越えるには、エイッとジャンプ!!

Ⓐボタンでペロは剣を投げる。敵はイチコロさ

川から飛び上がってくるピラニアは、しゃがんでよけられるヨ

ビッグベンの塔の段は突然こわれる。すばやくジャンプだ

もうメイッパイの発売ラッシュの中で、今まで世に出たゲームの数々の機能を1つに備えたスゴイゲームがとうとう発売されるゾ。コレはもうファミコンゲームのコンビニエンスストアだ!!

11月21日発売
ビック東海
5300円
1M+64KRAM

アイギーナの予言

「バルバルークの伝説」より

謎の潜む5つの星のかけらを探せ

考古学者は地球を救う

またしても地球は危機であった!!

5000年前地球に訪れた危機が、再び襲ってこようとしているとき、1人の青年考古学者が遺跡の中から"予言書"を発見した。そこには、「バルバ地方のあちこちに隠されている5つの星のかけらがひとつになったとき、地球は救われる」ことが書かれていた。

バルバ地方は、ガザの森、古代神殿跡、ラル湖、ガウスの町、王の墓、ギゼの洞くつの6エリアで構成されている。

各エリアにはそれぞれ地下の面があって、便利なアイテムがたくさん隠されている。

また、地下にはところどころにホコラがあって、中に入るとおじいさんがいろいろ助言してくれるよ。

さあ、アイテムや助言をしっかり集めて、地球を救う戦いを始めよう。

時の彼方の民に告ぐ
天空に凶星現る時、それは前兆なり、
大いなる闇が来たりて、この地に禍いをもたらす。
これ、すなわち、バルバルーク伝説なり。
「影の神、光の神をたばかり、この地を隠す。
光の神、大いに怒りて雷の神を遣わす。
雷の神、聖なる理力より現れ、影の神を戒めん。」
我が民、この聖なる理力を5つの石に封じ、
大いなる闇より、この地を救う。
再び禍いが来たる時、その5つの石より
光ある事を祈りて、これをしるす。
これを手に入れたる者、
我とともにあり。
アイギーナ

⇨なんと予言書が、宇宙を背に画面に出てしまう! なんて人を期待させるゲームだ☆

5つの星のかけらに大きな謎が……

そんなわけで、わたしが主人公の、童顔の考古学者ジェイソンです。童顔ですが、IQは256。バルバ地方の6つのエリアの地下面で、敵を倒しおじいさんからヒントをもらいながら、5つの星のかけらをさがします。画面は全部で128。先は長いが地球のために旅立つど☆

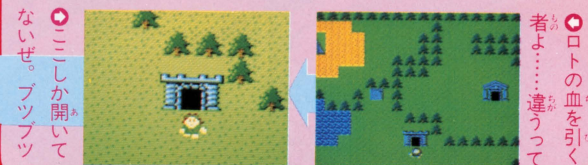
わたしがジェイソンです

⇨フツーの考古学者をしていれば今頃は……

➡各面で敵を一定数倒せば階段が出て次の面へ♡

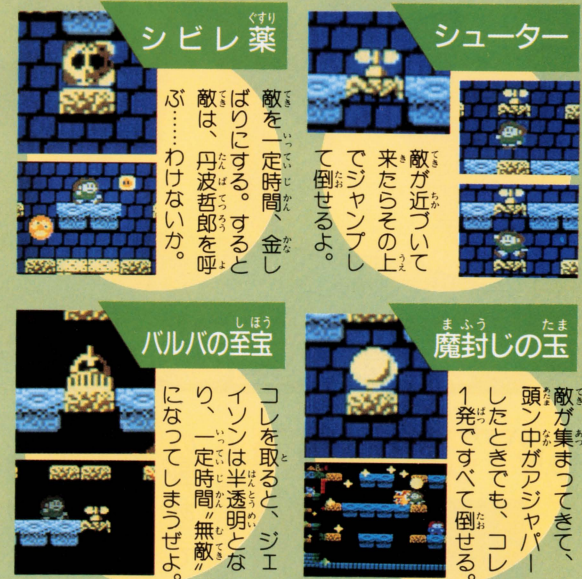
そうです。完全紹介なのです。考古学者なのに、ナゼか地球を救わなくてはならない苦労の多いジェイソンくんのために、エリア1だけ、ぜーんぶ見せてしまうのだ☆ 念願のオーラパーツは、ホエ〜あんなところに！

そしてゲームが始まった

地上マップには6エリア分入口があるけど、最初に入ることができるのは一応1つだけ。まあ入ってみなはれ。

➡ロトの血を引く者よ……違うって

➡ここしか開いてないぜ。ブツブツ

考古学者は初めは手ブラ!

考古学者は初めは武器を持っていない。ブロックをたたいてこの4つのアイテムを出し、武器として使う。

シビレ薬

敵を一定時間、金しばりにする。すると敵は、丹波哲郎を呼ぶ……わけないか。

シューター

敵が近づいて来たらその上でジャンプして倒せるよ。

バルバの至宝

コレを取ると、ジェイソンは半透明となり、一定時間"無敵"になってしまうぜよ。

魔封じの玉

敵が集まってきて、頭ン中がアジャパーしたときでも、コレ1発ですべて倒せる。

アイテム表示の見方とその種類なのだ!

ゲームを進めていくうちに手ブラだったジェイソンくんは、ダバラと物もちに。画面上部に持ち物が表示されていくから、しっかり見ながら進むんだどい！

石碑

★

⬆深ーいナゾがありそーだが☆

オーラパーツ

⬆5つ集めればオーラスターに

ライフオブスター

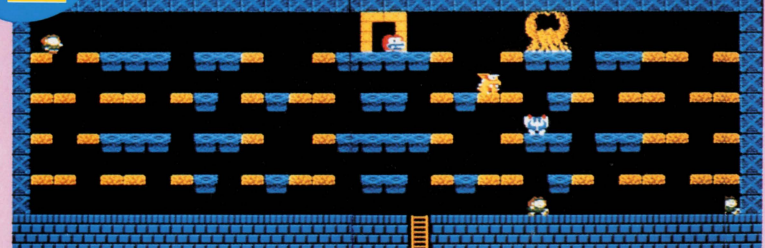
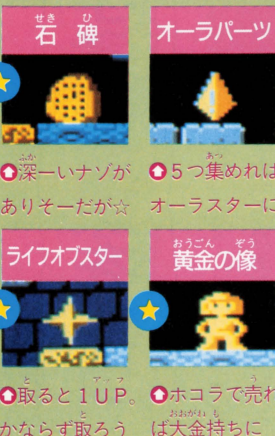
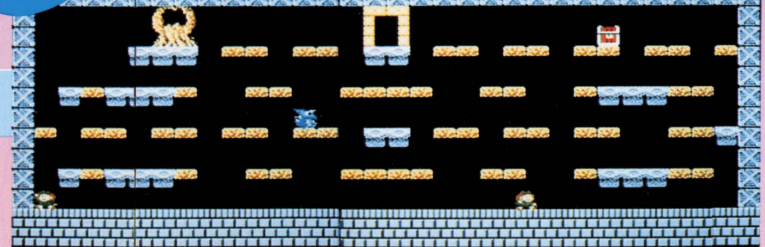
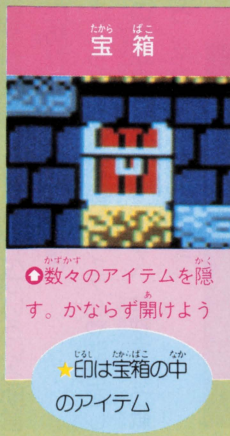
★

⬆取ると1UP。かならず取ろう

黄金の像

★

⬆ホコラで売れば大金持ちに

宝箱

⬆数々のアイテムを隠す。かならず開けよう

★印は宝箱の中のアイテム

表示の見方

メタル ⬆敵の中に隠されている。ホコラで必要

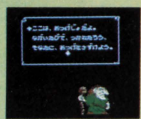
攻撃用アイテム ⬆1つ持っていれば、それ以上は取れない

鍵 ⬆ないと宝箱はあかない。敵が隠しもってるよ

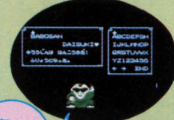
宝箱のアイテム ⬆ナニが入っているかわからないが多くの謎が……

これがエリア1完全紹介 隠し部屋まで

これはべんり!

★コンティニュー+パスワード入力

と、完ペキにそろっているすごい1Mゲームダ。

◎メモすればいつでもつづきが

◎この表示が出たらスタートを

◎まちがえるとぐれてしまった

けったいな人々 ～ホコラの謎～

時おり出てくるほこらの人物の助言を得ないと、謎はなかなか解けないよ。

◎絶対信用できなさそうで、じつはできてしまうところがコワイ

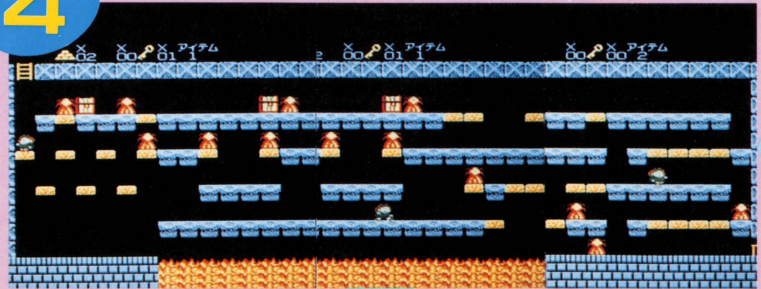
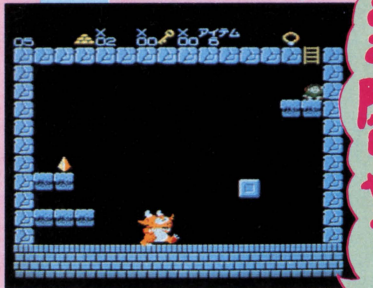
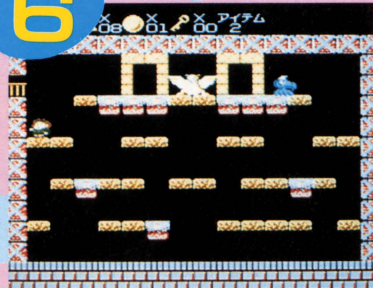
クリアすると……

◎さっきは閉じていたのに……なんで、なんで

地上マップにもどれば見事クリアとなるのダヨ。

◎あり!? 行きどまりのハズが行けてしまった

◎新たにできた入口にパスワードが

おおっ隠しべや発見

あんたなんかフン! だばらだばらといる敵キャラ

ただの考古学者なのにィ! と後悔するヒマもあたえずに、うざったいほどいる敵の数々☆ まあ見てやって。

コズンデール ◎イソギンチャクのオバケです

アーヌク ◎なんとヤクタイのご先祖さま

ズッコイ ◎人間のような動きをしている

ジュンルイ ◎バルバ地方のポピュラー怪獣

巨大怪獣 スーガ ◎怪獣界の極道をゆく大ボス。火の玉をはく

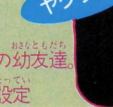
ガト ◎ナマイキに投げやりを飛ばす

ダッカイ ◎ダッシュカバツグンなヤツ

ワルガト ◎ガトの幼友達。すごい設定

ヤクタイ ◎稲妻サンダーボルトがコワイ

オートマシー ◎えーいもォ! じっとせんかい

ウランオード ◎別にハットリくんではない

白紙の古文書 ◎読めないがあることをすれば

古文書 ◎重要なヒントの書かれた文書

オーラの神器 ◎入れないところに入れたり☆

魔法の鍵 ◎取ってくんなくちゃイヤイヤ

魔法の杖で扉を開き、ルシアン君が大活躍!

アディアンの杖

地底大陸オルドーラ(小数編)、スーパーボーイアラン(分数編)と続く、サン電子の知能ゲームシリーズ第1弾の整数編。ディスクB面がドリルで、ドリルブックとセットになった学習ソフトだけど、ゲームの中身は本格的なロールプレイングゲームだゾ!!

12月上旬発売予定
サン電子
5500円
ドリルブック付
両面

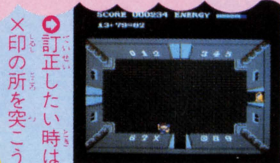
ルシアンは修業中の見習い魔術師。魔法は得意だけど勉強は大の苦手。平和な王国アディアンのお城の裏庭で、いつも王女様と遊んでいたんだ。ところがお師匠様のルシフエルの留守中に、王様と王女様が悪魔にさらわれ迷宮に閉じこめられて、さあタイヘン。悪魔の迷宮は、キミの嫌いな問題だらけ。どうする、ルシアン!? でも、王様と王女様を救えるのはキミだけだ!!

迷宮の扉をルシアン開け!

⬆⬆この杖で扉を開き、敵をやっつけるのダ!

⬆離れた敵も一撃! 闇の商人ウーリーが授けてくれるゾ

さあ、迷宮に出発!

1F
⬆部屋の四方に扉が。サテどっちへ行こう

セレクトボタンで
⬆セレクトボタンを押せば、画面の動きが止まり、ゲームを進めるうえで重要な情報が画面表示されるゾ

扉を開いて

問題を解かないと……

扉を開くとアイテムが出るのと同時に、魔物の問いかける問題が現れるゾ。ルシアンは計算が大の苦手。でも、アイテムを取って次の部屋に入るには、問題が解けなきゃダメ!

⬆問題の答えを出すには、壁に現れた数字を杖で突けばいいんだヨ

計算のやり直し、あ～あ

⬆訂正したい時は、×印の所を突こう

これで、よしっと! 正解、ニッコリ!

⬆計算に間違いナシと思ったら、ボヤボヤせずここを杖で突こう!

⬆アイテムを取って次に進むか、それとも別の扉を開いてみるか?

扉のアイテム

迷宮の3階までのアイテムだヨ。上の階にはどんなアイテムが…!?

黄金のベル
⬇これを取ると、ルシアンのパワーが増えるヨ!

パワーアップル
⬆基本アイテム。いっぱい集めて商人や妖精を呼ぼう

毒きのこ
⬆取るとパワーが減るけど取らなきゃいけないことも

迷宮はフシギな異次元空間!?

王様と王女様は、迷宮の10階にとらわれているらしい。扉を開き、問題を解いて、上への階段がある部屋を捜して部屋から部屋へと進め、ルシアン！ でも、あせっちゃダメだゾ。迷宮の内部はまるで4次元の世界。うっかりしてると同じ場所を行ったり来たり、どうどうめぐりになっちゃうゾ。妖精のアドバイスをよく聞きながら進もうネ！

迷宮の魔物たち

迷宮にウヨウヨ巣くう魔物たち。そいつらと戦いながら問題を解かなきゃならないなんてトホホ…。でも、くじけたりしないでネ！ 3階までに出てくるやつらを教えてあげる！

悪魔(3階)

迷宮の3・6・9階に悪魔がいる。各階の、どこかの部屋で魔物をすべて倒すと出現するゾ。この悪魔を倒さないと、上の階へは行けないヨ！

バンパイヤ
ヒラヒラ飛ぶお化けコウモリ

スフィンクル
ボヤボヤしてると出てくるゾ

ゾンビ
墓場からよみがえった亡者

オーク
迷宮をウロウロする守護兵

ホネホネ

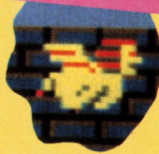
部屋の中をグルグルまわる

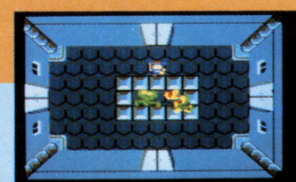
コブリン
急に襲ってくる鬼の化け物

悪魔が出たァ!

ある部屋で魔物をすべて倒したら悪魔が出た。こいつを倒せば4階への階段が現れるゾ

3F

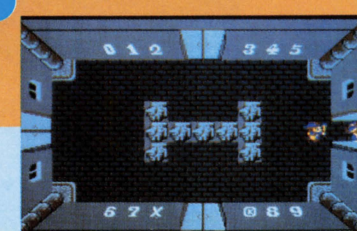
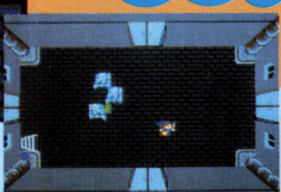
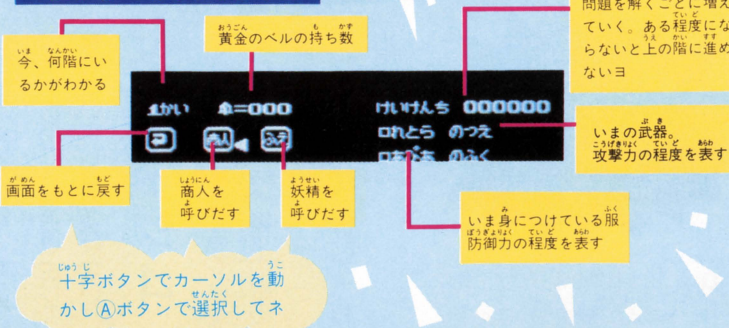
3階では、まばゆいばかりの金色に輝く部屋が…

2F

暗い迷宮の部屋に魔物がウヨウヨ、気をつけてベルを取れ！

ブキミな暗ヤミの中を上っていく

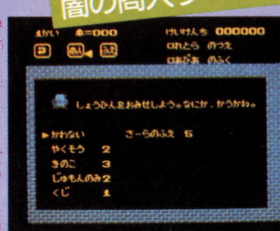
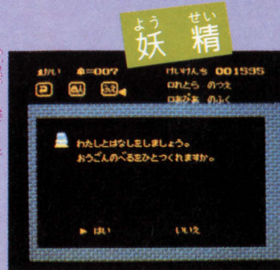
オヤッ、この部屋は何だ!? ブロックの中に魔物が…。このようなブロックには何か重大な秘密が…??

階段が出たゾ!

スタコラサッサと階段へ急げ！

やったァ！ やっとのことで2階へ上る階段がみつかったゾ

アリャ～、毒きのこ！ 取りたくないけど、この扉を通らないとダメかも……

闇の商人ウーリーと妖精を呼ぼう

迷宮では、困った時にはいつでもどこでも、闇の商人ウーリーや妖精を呼び出すことができるゾ。だけど、ウーリーも妖精も、黄金のベルがなければ助けてくれない。頑張って問題を解かなきゃ!!

闇の商人ウーリー

魔物と戦うのに便利な魔法が使える商品を売ってくれる

妖精

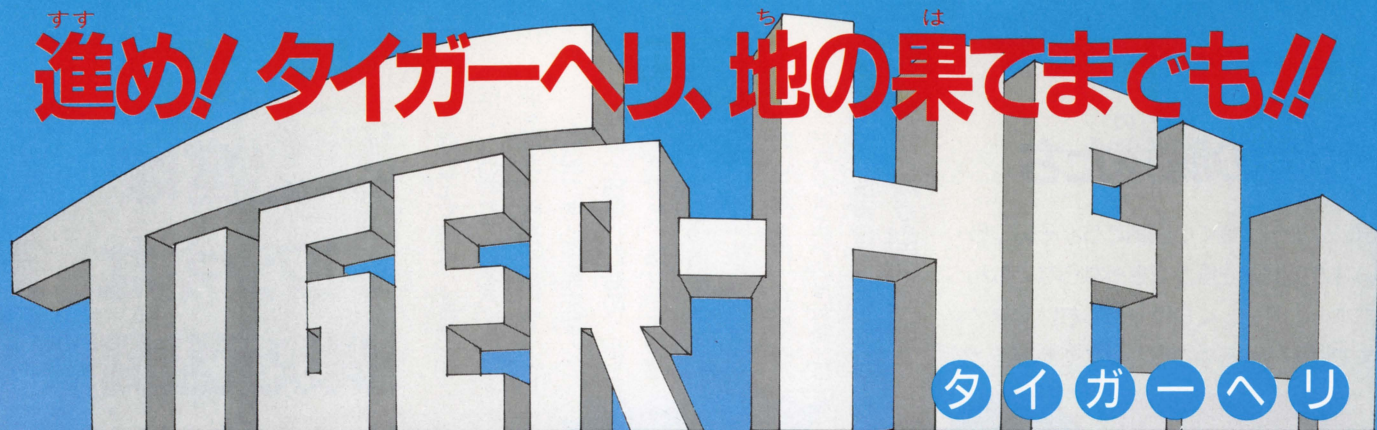
迷宮の謎を解くヒントなどをいろいろ教えてくれるんだ

表示のみかた

- 今、何階にいるかがわかる
- 黄金のベルの持ち数
- 問題を解くごとに増えていく。ある程度にならないと上の階に進めないヨ
- いまの武器。攻撃力の程度を表す
- いま身につけている服 防御力の程度を表す
- 画面をもとに戻す
- 商人を呼びだす
- 妖精を呼びだす

十字ボタンでカーソルを動かしⒶボタンで選択してネ

進め！ タイガーヘリ、地の果てまでも!!

TIGER-HELI

タイガーヘリ

12月5日発売予定

ポニー 256Kキロ＋256Kキロ 4900円

最新鋭攻撃ヘリコプター"タイガーヘリ"。ミサイルと2コのボンバーを装備し、単身敵地に乗りこむのだ。壊せるものは、できる限り破壊する。「いかに多くのものを破壊できるか」、これがキミへの課題なのだ！

HOW TO PLAY

「撃てるものは、すべて撃て」が、このゲームの鉄則だ。十字ボタンでタイガーヘリを操作しながら、Ⓐボタンでまわりの敵を一度にやっつけることのできるボンバーを落下、Ⓑボタンでミサイルを発射しよう。ボンバーは、2発までしか持てないけど、途中で補給することができる。ただし、敵の弾がボンバーに当たると、自動的に落下してしまうから気をつけよう。

それじゃ、基本操作を覚えたところで戦闘開始だ!! キミの健闘を祈る。

⊙地上からも海からも、敵の攻撃に容赦はない

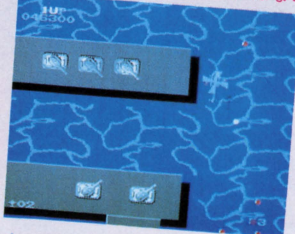
各ステージを追ってみよう

ステージ1

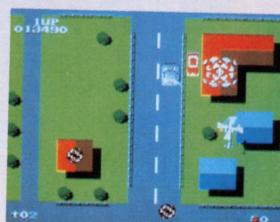
市街地から港に出るこのステージは、それほど敵の攻撃がきつくない。家や車、踏切など、すべて破壊して、得点かせぎをしておこう！

⊙ウ～ム、なんの関係もない民家を、巻きぞえにしてしまったのだ

ステージ2

ここでは、戦車や砲台の数がグ～ンと増えて、少しムズカシくなる。フラッシュ攻撃をしかけてくるビッグタンクを爆破するのがポイントだ。

⊙戦車隊出現！ ここを切り抜けなければ、キミの命の保証はない

ステージ3

平野から山間部へと戦場は移っていく。急に戦闘機が飛んできてビックリ！ なんてこともあるが、地道によけて撃っていくしか方法はない。

⊙リトルヘリの支援がなければ、クリアはムズカしい…

ステージ4

ここは、要塞になっている。なんといっても、後半の敵の攻撃がオソロしい。なんと、ビッグタンクが、合計4コも出てくるのだ。

⊙敵に囲まれてしまった！ 先には、まだまだ強敵が待っているゾ

イラスト／相川修一

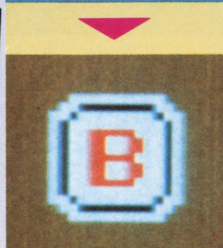
心強～い味方キャラたち

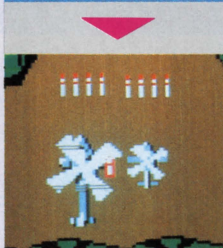
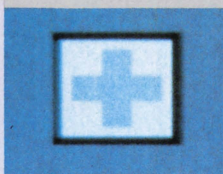
便利な援護キャラ

十字型のブロックを破壊して、リトルヘリやボンバーを手に入れよう。ヘリポートについた時、1コにつき500点だ。リトルヘリは2機、ボンバーも2コまで。それ以上取ると、1コにつき300点が入るぞ！

ボーナスブロック。これを10コ破壊すると1UPだ！

リトルヘリ2機とボンバー2コで、なんと2万点のボーナスがもらえる。やったね！

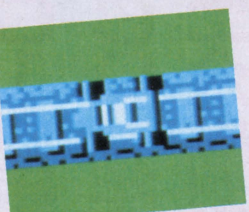
緑色の十字ブロック。これは、撃つと…

これを取ると、2コ持っていない時に限り、ボンバーが1コ増える

グレーの時に、十字ブロックを撃つと…

グレーのリトルヘリが出てくる。前方への攻撃範囲が広がるのだ

まるで赤十字のマーク。これを撃つと…

赤いリトルヘリが出てきて、横にもミサイルが撃てるようになる

隠れボーナスキャラ

シューティングには、隠れキャラがつきもの!? このゲームにも、しっかりあるんだ。ほかにも出るけど、まずはステージ1の最初の踏切で、ボーナスカーが出てくるゾ。出し方はヒミツ！ あと、1発では破壊できない家も、42発で1万点のボーナスだ。

このボーナスカーも破壊すると1万点なのだが、あることをすると、スゴイことが!?

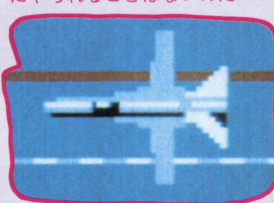
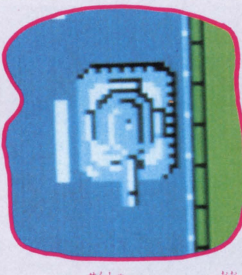
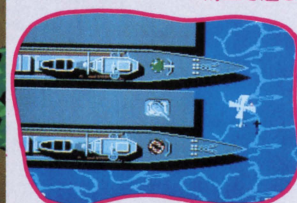
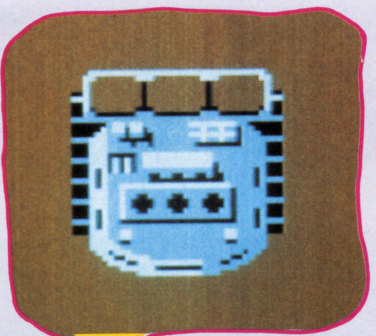
1発じゃ破壊できないと思ったら、まあ…。ただひたすら撃ち続け、気がついた時には…

なんと1万点！ ホ～ッと一息。42発は、やっぱり疲れるぜ!!

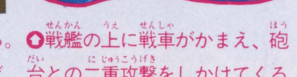
死闘の相手はコイツらだ！

ステージが進むにつれて、敵の攻撃はますます激しくなっていく。同じ敵でも、撃ってくる弾の数がちがうのだ。安全な場所なんてものは、ないにひとしい。敵キャラは、360度、どの方向にも攻撃してくるのだ。出現したらスグ破壊、これが一番の方法だろう。

このゲームで一番強いビッグタンクだ。ボンバーでやっつけるのが早いゾ

戦闘機のはずなのに、コイツにやられることはないのだ

こいつはガンボートだ。海上を進む戦車ともいえる

ただの戦車なのだが、大勢となると、手ゴワイぞ！

2台のビッグタンクと戦車たち。うまくかわして、やっつけるんだ

戦艦の上に戦車がかまえ、砲台との二重攻撃をしかけてくる

あらゆるところにある砲台。シツコイのだ

全7面の秘密

題作を先取り公開だぞ！

11月11日発売　テクモ　5300円

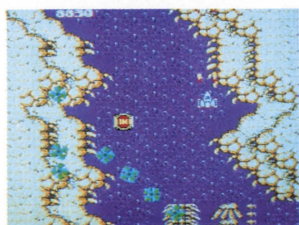
1M＋256K

ラウンド(2010年)とラウンド(1608年)の秘密をまずは大公開だ!!

発売が待ちどおしいスーパースターフォース。どんな秘密がどんなふうに隠されてるのか知りたがりやさんのキミに緊急レポート！

1608年 2010年 化石の森のアラムナの洞窟

ラウンド1には不思議の1つめ、「アラムナの洞窟」が隠されている。"化石の森"の中に眠るこの洞窟に入るためには、その入口の上に横たわる化石を破壊してこなくちゃいけない。そのためにラウンド2にワープしなくてはだめだ。そしてその場所にある化石にひたすら弾を撃ちこもう！

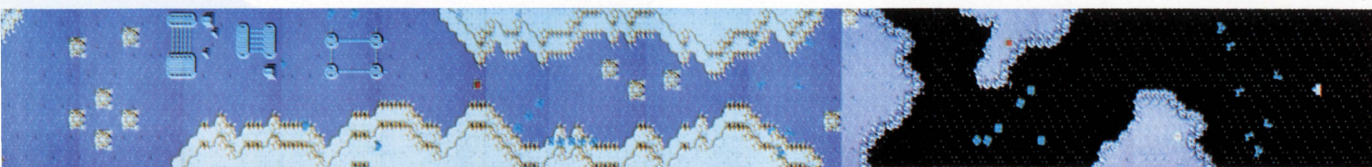
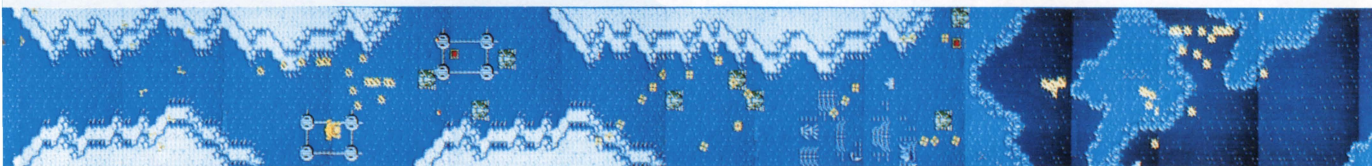
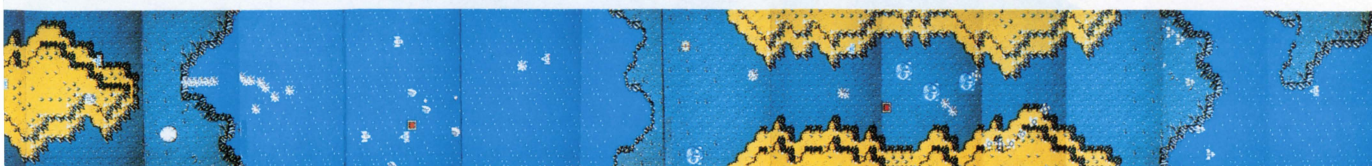
エルガラリオス出現。今はこの地上には何もないようだけれど…

上の写真の場所に新しい扉が出現している。ここが洞窟の入口だ

この化石だけに弾が当たる。ひょっとしてコレのことだろうか？

ラウンド2でノルムがこんなことを教えてくれた。フムフムフム

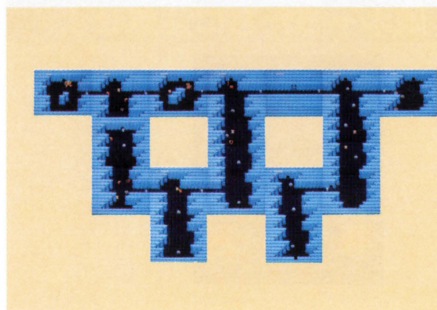
ラウンド3 1301年

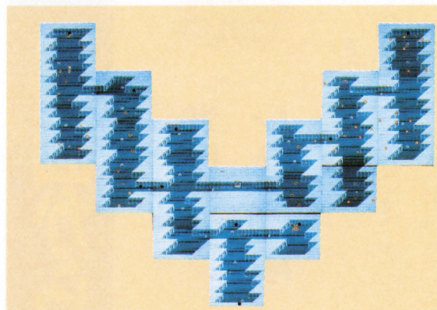
マップ構成／村山成幸

スーパースターフォース 緊急大公開

シューティング＋アドベンチャー＋謎解き＋アルファ!! 発売直前の話

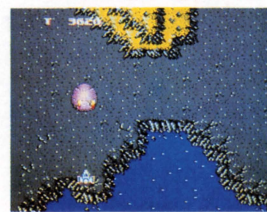
1301年〜1608年

ガニムの災い シャンブール

2つめの不思議である幻の都市国家シャンブール。このシャンブールは実は災いを呼ぶ巨獣ガニムに滅ぼされたんだ。このガニムを卵の時点で破壊すれば、シャンブールは滅ばずにすむ。そして、その国家は、今も残っているはずだけれども……。

ラウンド1・地下マップ

⬆コイツはナンダ!? 攻撃をしてくるようすはなさそうだけど

ラウンド2・内部マップ

⬆ガニムのいた場所に巨大な建物がある！ シャンブールだ!!

⬇あった！ これを壊してラウンド2に時の扉から戻るんだ！

⬆ラウンド3にワープする。ノルムのいる扉に入ってみると…

空中 地上・地下

迷宮の中で秘石を探せ！

ネオ・ファイナルスターから降りたったあとは、パイロットであるキミ自身が、時の秘石を求めて歩きまわることになる。ラウンド1では洞窟、ラウンド2では都市国家がその舞台だ。

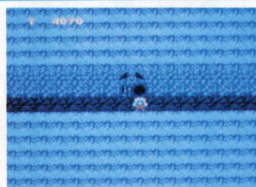
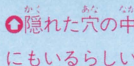
この2面では、まず2つの紋章がその手がかりになる。どこかにいるはずのノルムに会い、2つの紋章を手に入れれば、秘石への道が開けるぞ。

他にもパワーアイテムを売っているノルムなどもいる。あちこち歩きまわってみよう。

1 2つの紋章を手に入れる

いたいた。これで紋章が2つ揃った。あとは秘石だけだ

紋章をもらったゾ。ナニナニ…もうひとつがどこかに？

2 穴の奥に時の秘石が

あった！ 中央に置いてあるのが時の秘石。ヤッタネ!!

オヤ？ いつのまにかこんなトコロに穴があいているゾ

ノルムに会おう！

ほら穴の中にはノルムがいて、ヒントをくれたり、アイテムを売ってたりする。

隠れた穴の中にもいるらしい

敵キャラたちに注意せよ！

地上や地下では、敵に触れると持っている時が減る。0になると再び空中面だ。

これが地下の敵たちの姿。どこで出会うだろう

3面からの秘密はこれだ!!

？1301年 海に沈んだレムリア大陸

途中に海が広がるラウンド3。その海の底には、沈んでしまった緑の大陸が。この大陸を甦らせ、降り立つのだ。

海上を飛んでいるところだゾ

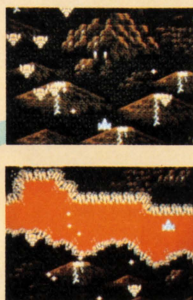
右に時の扉が見える。入る？

？0820年 魔の村に太古の遺跡

緑にかこまれた美しい地形。この中に、うっそうとしげる緑の魔力で隠された、エルドレラの遺跡があるらしいが…。

小高い丘が見える。これは？

円を描く標石。人工的な造りだ

？0001年 伝説に消えた地下帝国

これが最終ラウンド、時空暦元年だ。残された謎はブ・エルジンバ地下帝国。そしてこの火山群の果てには……!!

火山から流れ出る溶岩、溶岩

高温を発し、流れる溶岩の川

？1003年 樹海の果てに幻の神殿が

えんえんと続く樹界。ここをぬけ出して、幻の神殿〝マダグ・テム・オーツ〟にたどりつかなくてはいけないゾ。

前方に扉が！ ノルムがいるゾ

樹海上空。このむこうには…

？0316年 神を待つ謎の地上絵

ラウンド後半にある巨大な地上絵。この絵にかけられたいくつかの封印をとくと、何かが起こるらしいゾ。

まだ大地はなく、岩石ばかり

これが巨大地上絵。秘密は？

緊急公開ということでチョットだけ味わってもらった秘密はどうだった？ ラウンド3からは、より複雑な謎が秘められている。次号ではそのあたりをくわしく探るゾ!!

次号は全ラウンドを徹底攻略だ！

ファミコン・ディスクカードプレゼント!

最終締切―61年12月31日(当日消印有効)

●応募方法　Q・B・Bキャンディータイプチーズ55g・170g入りパッケージの裏面についている マリオマーク を2枚1口として、応募ハガキ又は官製ハガキにしっかりと貼り、住所・氏名・年令・電話番号をご記入のうえ下記あてご応募ください。

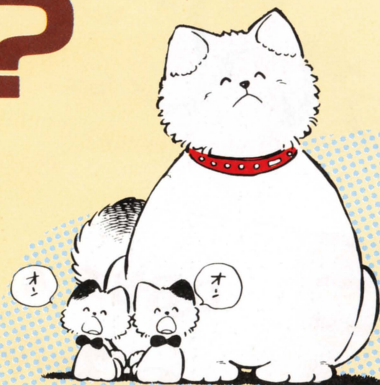
※お1人様何口でもご応募できます。

●あて先　〒651 神戸市中央区坂口通1丁目3番13号
六甲バター株式会社
「Q・B・Bファミコンプレゼント」係

●しめ切り　しめ切日は毎月末日(到着分)。最終しめ切りは、61年12月31日(当日消印有効)です。

●当せん発表　厳正に抽選の上、ご当選者には賞品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

マリオマーク は、キャンディータイプチーズ55gに1枚・170gに2枚ついています。

© 1986 Nintendo

いっしょにファミコン®
してくれる？
オン
オン
'87年早春発売予定
（1MROMカセット）
希望小売価格4,900円
タッチ
さわやか三角関係をロールプレイ
ファミリーコンピュータ™用
ゲームカセット
浅倉家の子犬たちは、ごはんをもらって大よろこび！ところが、子犬用の食器皿のまん中に、とつぜん大きなあながポッカリあいた。それはなんと、未知のワールドに通じるワープ・ホールだったのだ！深く暗いあなに落ちていく自分のエサをおっかけて、子犬がつぎつぎワープしていく。
「子犬たちをたすけなきゃ！」南のことばにさそわれて、達也・和也は南とワープ・ホールに身をしずめた。そして……、南たちが見た風景は、「なぁーんだ、ここは『南風』の前じゃない」と思えたのだが……!?
12月13日(土)より全国東宝系公開「タッチ2」
発売元
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1
東宝株式会社事業部
TEL. 03(591)6616
TOHO CINEFILE-SOFTLIBRARY SOFT WARE CINEMATIC
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
〈ご注意〉違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対コピー出来ません。

KONAMI

DEG
DE LAURENTIIS ENTERTAINMENT GROUP

SHOCHIKU-FUJI CO., LTD.

1987年の正月、ファミコンファンがパニックになる。

●容量2M(メガ)ビット

映画史上最大のヒーロー
あのキングコングが
ついに、ファミコンソフトになった。

日本中を興奮の渦に巻きこんだ
「グーニーズ」の4倍の面白さ。

●「グラディウス」、「がんばれゴエモン！からくり道中」のコナミ作品

キングコング2

King Kong 2
価格未定

'86年12月中旬・日本全国同時発売予定!!

愛する人？ が捕えられたら君はどうする。

人工心臓を移植され長いねむりからさめた「キングコング」。最愛のレディーコングが連れさられる声を聞き、怒りを爆発させ、みがってな人間に復讐をはじめた。敵は、科学力を駆使した軍隊の兵器。コングは、強力なパンチとジャンフ力で軍隊と戦う。もし、君が愛する人と引きはなされたら、きっとコングのように立ちあがるだろう。

3人

プレイが楽しめるツインビー2。ディスクカードになって帰ってきた。

ツインビーがパワーアップして帰ってきた。ツインビー、ウインビーにグインビーの3機連隊だ。今度の敵「ガトランティス」は手ごわい。食物・魚貝・日用品・電化製品・虫など敵キャラも多い。3人で協力して悪をノックアウトだ。

ディスクカード初の本格シューティングゲーム

 11月末発売予定 価格未定

Nan?Da ってナンダ!!

コナミから「月刊Nan?Da」が創刊される。といってもファミコン雑誌じゃない。放課後の新しいスタイルを紹介するスーパーマガジン。面白い情報なら大歓迎。

12月10日創刊予定
青春まるごと¥380

Manual For School
Nan?Da

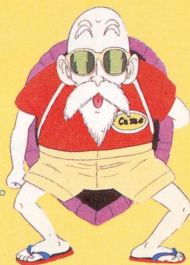
コナミ株式会社　〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25番地　新製品情報は TEL.03(262)9110

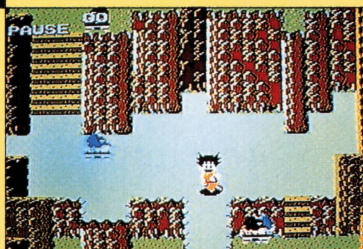
●ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の商標です。
●この商品は、弊社(コナミ)の応諾なしに海外への出荷はできません。
※ファミリーコンピュータ用カセットは、通信販売していません。

ジイさんになるまで、やってなさい。
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム
あのガルフォースがゲームになった。ただのゲームじゃない。ガルフォースの前では、君は必ず性格が変わるのだ。一度でも撃ったら二度三度。もうやめられない興奮連続シューティングゲームだ。ムシャクシャしたときも、バンバン撃って極楽気分になろう。ウラ技あり、秘技あり、パワーアップもスゴイ。ただし、まだ世の中に姿を見せてないのでもう少し待つこと。
ガルフォース、《11/17発売予定/予価¥2,980》
興奮連続、止まらない。
ガルフォース
ファミリーコンピュータディスクシステム
株式会社HAL研究所 〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344
©SVI／ムービック／アートミック ©SONY／HAL研究所 ●ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

おちゃめな亀仙人がおとどけする**ドラゴン情報局** PART 2.

ちょっぴりだけど、見せちゃうもんね。

半月ぶりじゃのう、みんな。亀仙人様じゃ。さて今回は、前回のドラゴン情報局PART1に引き続き、発売前から話題フットーのファミコンソフト「ドラゴンボール神龍の謎」の第1部の内容を少しだけ公開しちゃおう。第1部は7つの章に分かれておるんじゃが、その第1章が、悟空が初めてわしと出会う「亀仙人との出会い」じゃ。亀を助けてわしのところへ連れてくると、筋斗雲がもらえ、さらにわしの願いを聞くと、ドラゴンボールが1個手に入る。しかしじゃ、そのためにはベア軍団をやっつけ、わしの大好きなブルマを救い出さねばならん。悟空よ、大あばれして一刻も早く、わしのもとへたどりつくのじゃぞ。

タイトル音楽が流れる。いよいよゲーム開始じゃ。

得意のカンフーで、相手をやっつけろ!

ホイポイカプセルを奪うと、如意棒やカメハメ波が手に入るぞい。

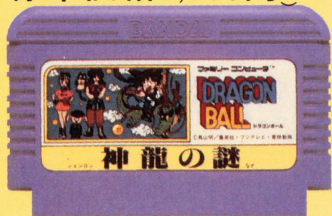
パンティーを手に入れると、なぜか足が速くなるんじゃ。

ミステリーボーナスが、どこかに隠されておるぞよ。

ここからは第2章の「ウーロンあらわれる」じゃ。

てなわけでいよいよ、
11月27日発売!!
するんじゃよ。

■「ドラゴンボール/神龍の謎」は、タテヨコスクロールのコミックアドベンチャーゲームなのじゃ。
■ゲームは2部構成になっておる。1部は原作を忠実に再現したものじゃが、2部はオリジナルの新しい内容で、わしらの生みの親である鳥山明先生の描いた隠れキャラも登場するぞ。
■1メガビットの大容量がうれしいのォ。豊富な画面数で楽しめるのじゃ。

標準価格5,300円(予価)

ドラゴンボール 神龍(シェンロン)の謎
ファミリーコンピュータ用カセット

★バンダイ・ゲーム情報局★
ドラゴンボール神龍の謎のことをもっとくわしく知りたい君はここに電話しよう。いろいろなゲーム、ファミリーコンピュータ用カセットの最新情報も教えてくれるぞ。
東京(とうきょう)03-865-9999
電話をする時は、電話番号をよくたしかめてね!

株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111
BANDAI

11月末新発売

知能ゲームシリーズ1(算数・整数編)

アディアンの杖

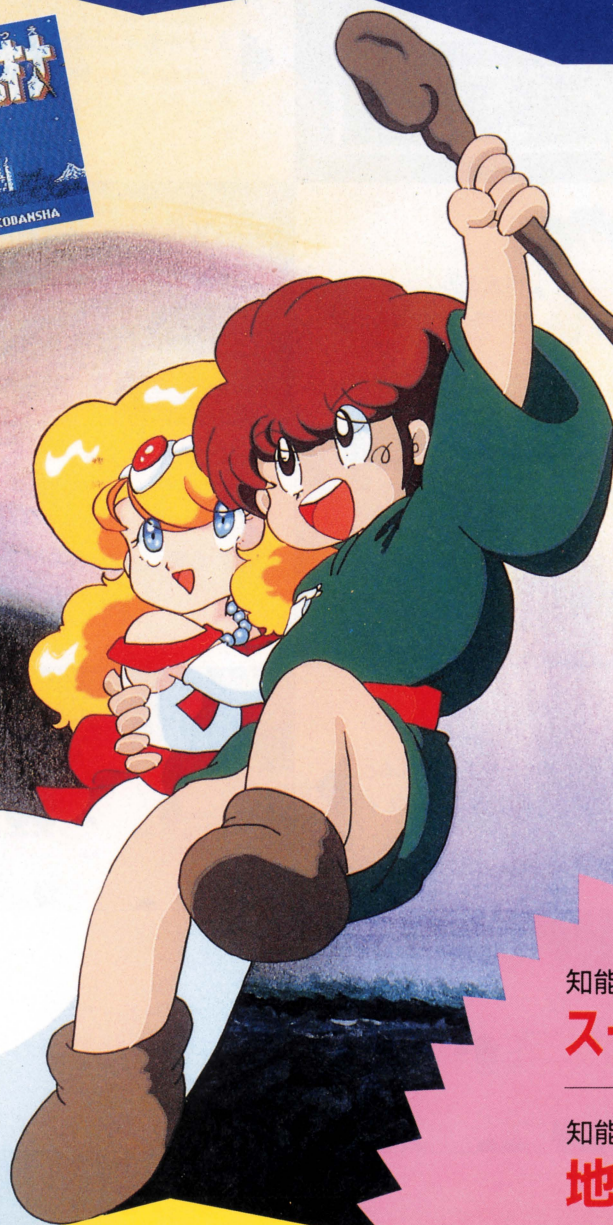
B面 ステップドリル 整数

学習要素が細かいステップに分かれており、一つ一つのステップを順にクリアーしていくことで、学力が着実に身についてくる、ステップアップ方式のドリルです。

ゲームに夢中になったら、頭が良くなっちゃった!!

ゲームがうまくなることで、学力もアップする遊びながら学べるゲームです。

アディアンの杖

©1986 SUNSOFT・ASK KOBANSHA

悪魔達が城の中庭に迷宮を築き、国王パスタ三世と王女パトリシアをさらい立てこもった。魔術師のルシアンは、悪魔とその手下の魔物たちを倒し、国王と王女を救い出すべく、迷宮の中へ入っていったのでした。

近日発売!

知能ゲームシリーズ2(算数・分数編)
スーパーボーイ・アラン

知能ゲームシリーズ3(算数・小数編)
地底大陸オルドーラ

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

ザン電子株式会社
本社/〒483 愛知県江南市古知野町朝日250番地
TEL(0587)55-1120

株式会社アスミック
〒162 東京都新宿区揚場町4番地
TEL(03)235-5611 FAX(03)235-6498

緊急指令！今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!
新作ディスクソフト
11月上旬発売予定！
定価2,980円
本格的音声合成採用
デッド・ゾーン
DEAD ZONE
"わな"を突破！君の知性はコンピュータを超えるか!?
ある日突然、マリーが建設した最新型のスペース・コロニーで非常じたいが発生した。
狂うはずのないマザーコンピュータに、いったい何が起こったのか!?
カークよ、ただちに出動せよ！婚約者マリーを救い、死の宇宙島から脱出するのだ!!
知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。
いま、君の頭脳がショートするとき――。
DEAD ZONE
早いもの勝ちプレゼント
おなじみ早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう！
先着順にステキな賞品をプレゼント！
★1等 どきどきばーど（おもしろ目ざまし）… 20名様
★2等 SUNSOFTオリジナルメモクラブ（メモ付ミニ文房具）………… 1,000名様
★3等 SUNSOFTオリジナル下じき1,000名様
※くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
★ダブルチャンスもあるよ！
先着にもれた方の中から抽選で、12月31日に締め切って500名様、1月31日に締め切って500名様にサンソフトオリジナル下じきをプレゼント！
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
12月発売予定
ディスク・ソフト
創刊号
DISK SYSTEM
新発売！ 謎のマガジン・ディスク
ナゾラーランド
第6弾
12月発売予定
ロム・カセット
第2弾
12月末発売予定
ディスク・ソフト

ファミリーコンピュータ™・ファミコンは、任天堂の商標です。

実祭、

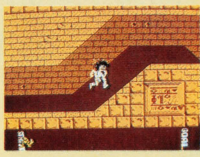
体でするファミコン。

飛んだり、跳ねたり、かわしたり。
ファミリートレーナーは、初めての〝体でするファミコン〟です。
専用のコントロールマットに乗って、前後左右上下を自在にあやつれば、飛び散る汗、沸きあがる歓声。
もう、七転八倒の楽しさです。

○基本セット　（コントロールマット＋カセット＋マニュアル）￥8,500

第1弾 〝アスレチックワールド〟
ファミリートレーナー用カセット

ケンちゃんも、ミッちゃんも、
源さんも、おタネさんも、
みぃ～んな楽しめるよ。

楽しいフィールドは5つ。汗かくよ。

選べるモードは3つ。う～ん足が鳴る。

（プレイの難易度は年齢・性別によって変わります。）

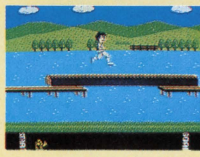
トレーニング
まずはトレーニングにチャレンジ。5つのフィールドからどれでも自由に選べるよ。さあ、足試し！

ビギナー
①～⑤コースまで連続している入門モード。油断してると、けっこう手強いぞ！

エキスパート
①～⑤コースまで連続しているうえ、タイムオーバーまでみっちりシゴかれる上級モード。クッタクタの快感！

かきね草原
走りながら「かきね」をジャンプ。モグラが出てきてジャマするぞ。

けもの山道
来たな、こしゃくなイノシシめ。ふりきり、かけぬけ、ボクは行く。

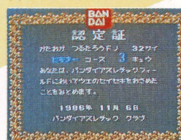
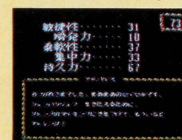
トンネル砦
フウ～～ッめいっぱい走らないとクリアできない坂がある。おっ伏せろコウモリだ。

丸太橋
右へ左へ丸太をこえて…落ちればドボンと川の中。トボケたカエルもニクイやつ。

イカダ川
丸太をかわし、岩をよけ、イカダ流しは今日もゆく。飛び出すサカナジャマするな。

※画面の仕様は実際とは異なる場合があります。

プレイのあとも楽しいよ。

採点＆アドバイス
ガンバッた人にも失敗しちゃった人にも、総合得点と次回のためのアドバイスが出るよ。

記録認定書
ハリキった後には、うれしい認定書。名前、年齢、性別、日付も入った本格派だよ。写真にとって、自慢しちゃお。

新登場！

株式会社バンダイ
玩具部（E/L）
東京都台東区駒形2-5-4 〒111 TEL.03-843-7000（代表）
BANDAI

人気絶頂!!
あこがれてエンジェル!
第5話／めざせ日本一!
物語はいよいよ佳境に……
光介を待ち受けるのは誰か?
みなづき由宇

ファミコンクラブ設立3カ月後オレたちにとって最大のイベントがやってきた

満天堂 主催
全国ファミコン大会

ワイ
ワイ
ワイ
ワイ

うひゃーっ！

ここが満天堂全国ファミコン大会の会場か！

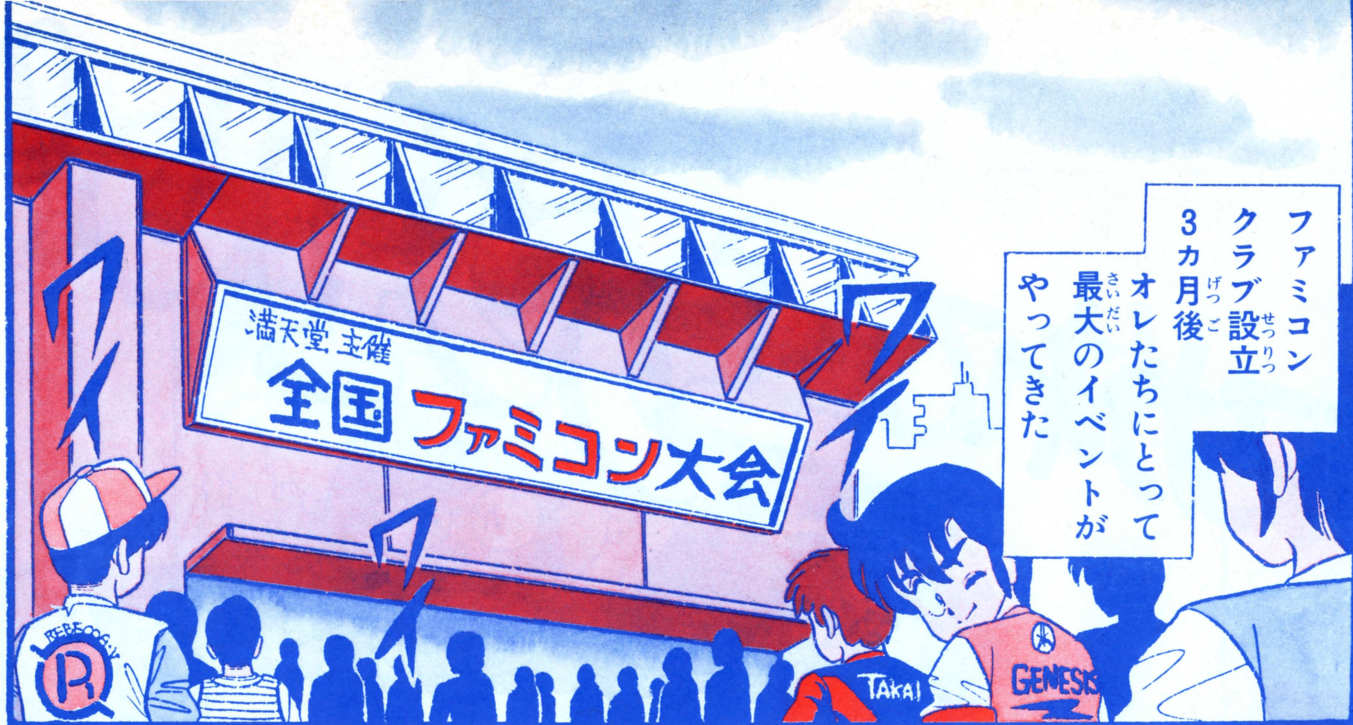
さすがに角丸デパートの屋場とは大ちがいだな～

この大会には全国から選ばれた優秀なファミコンプレイヤーが集まってくるのよ

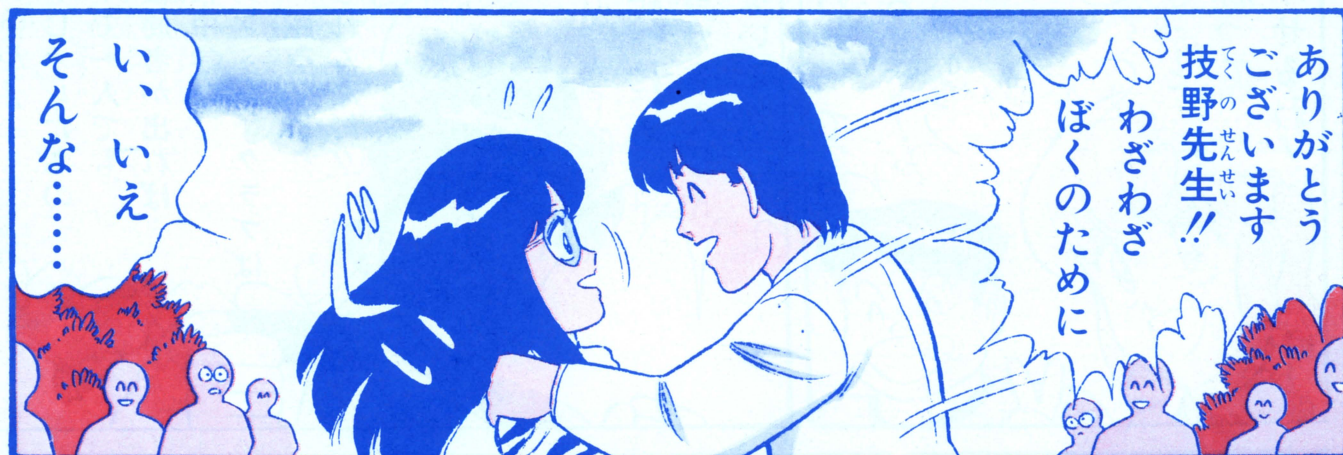
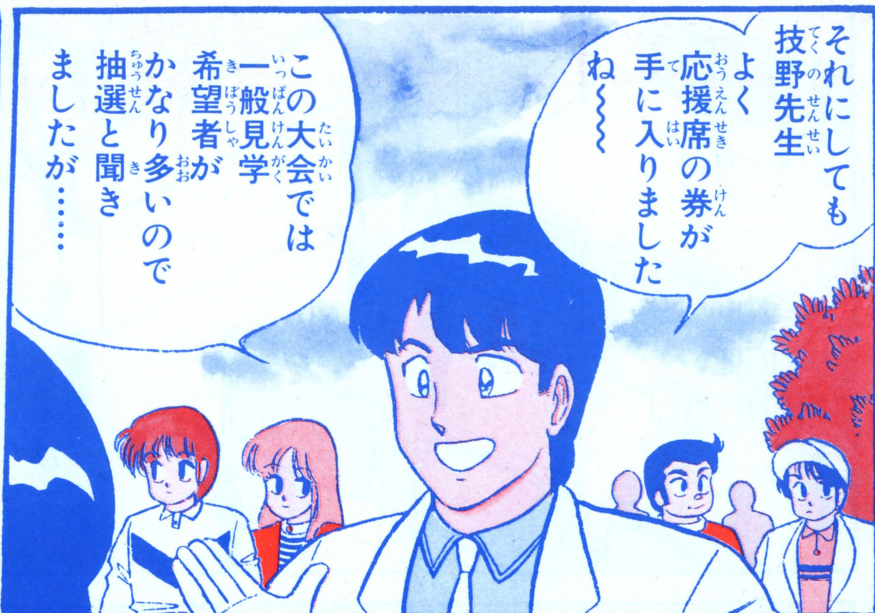
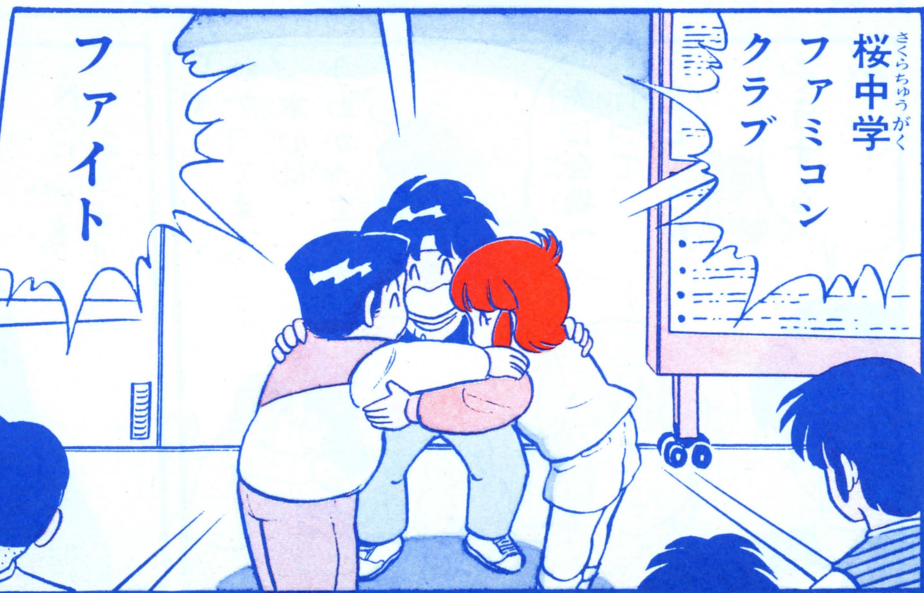
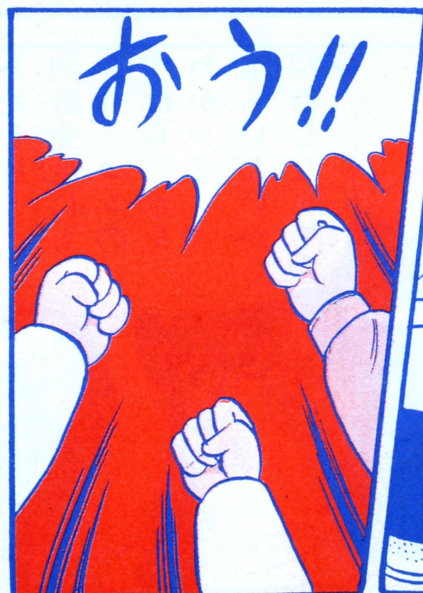
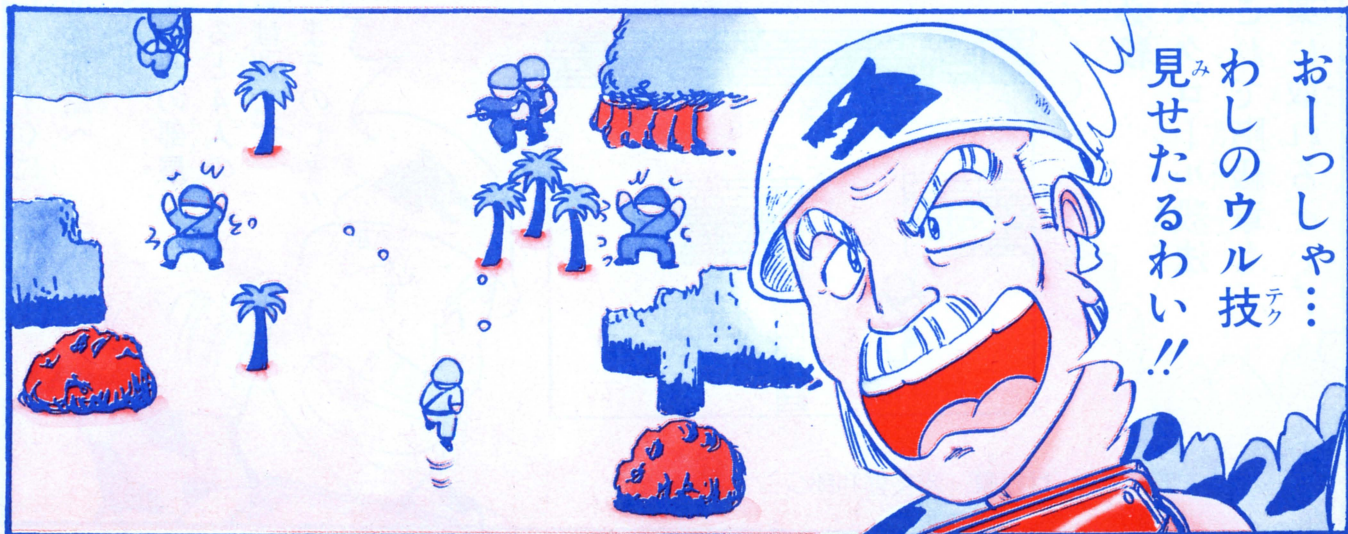
みんな油断しないでね！

KNIGHT

だいじょうぶだって冴子先生！

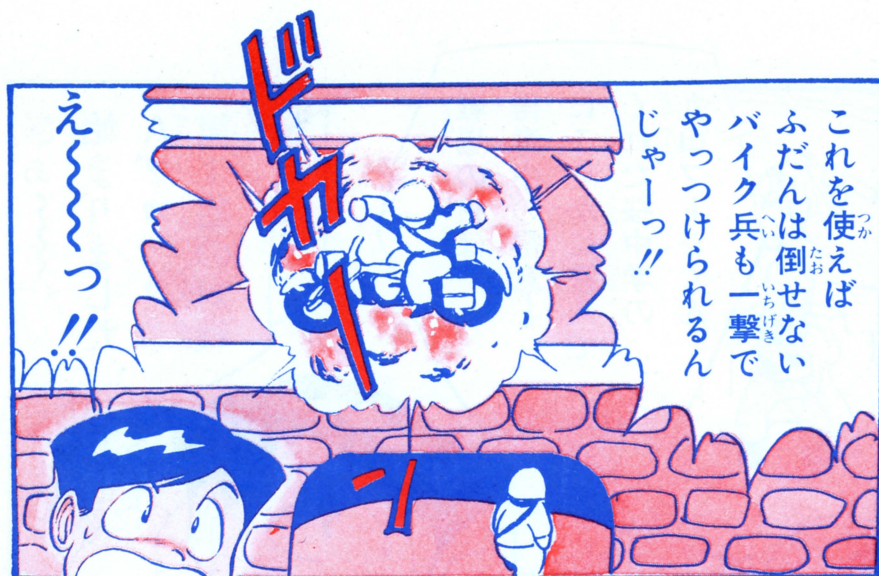
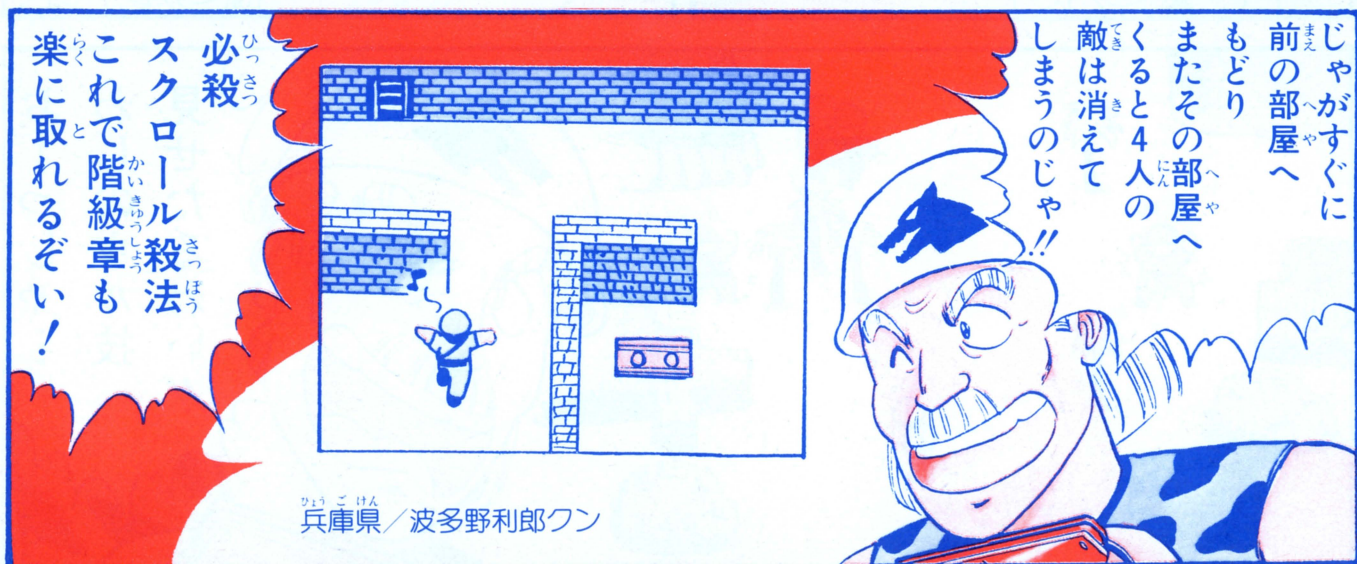
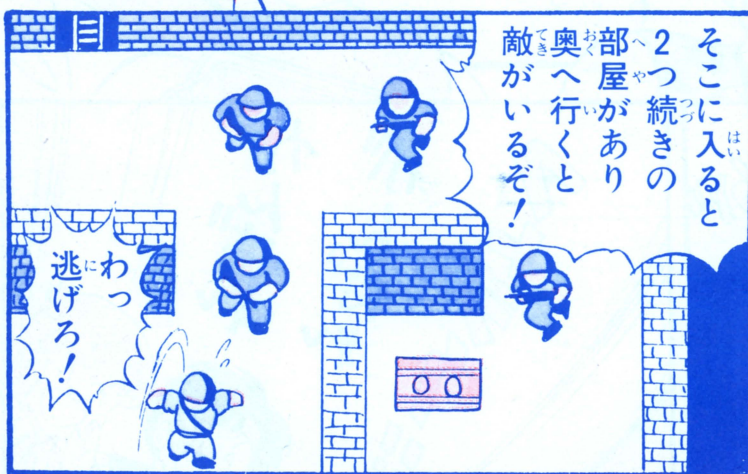
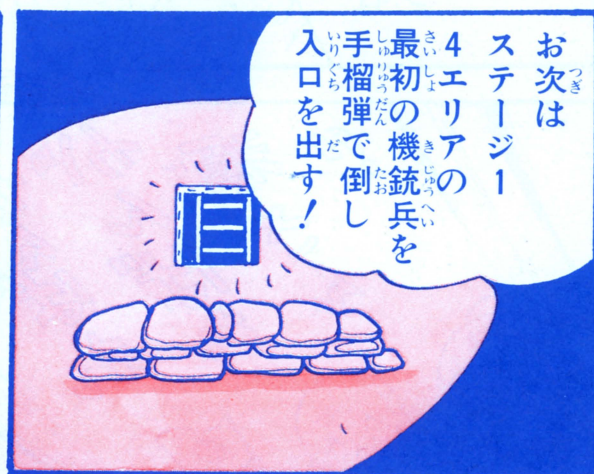
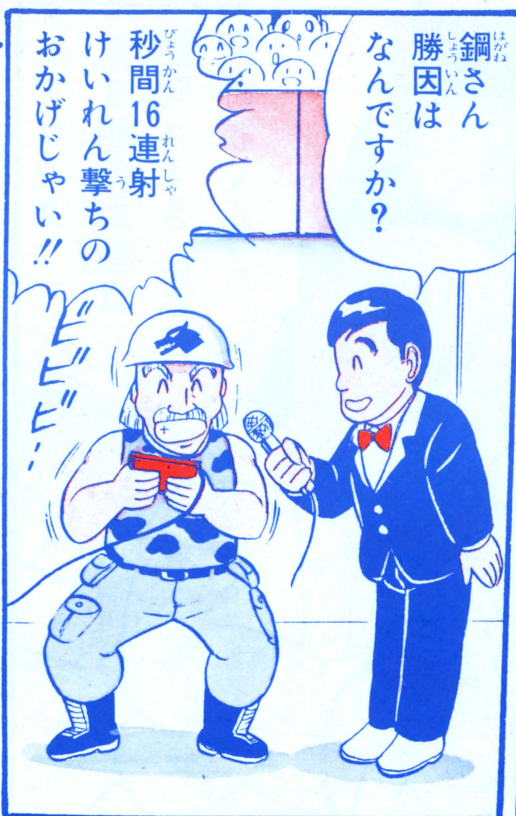
オレたちの実力があれば優勝も夢じゃないさ！

〈技野冴子〉桜中学の美人英語教師。実はファミコンに目がない

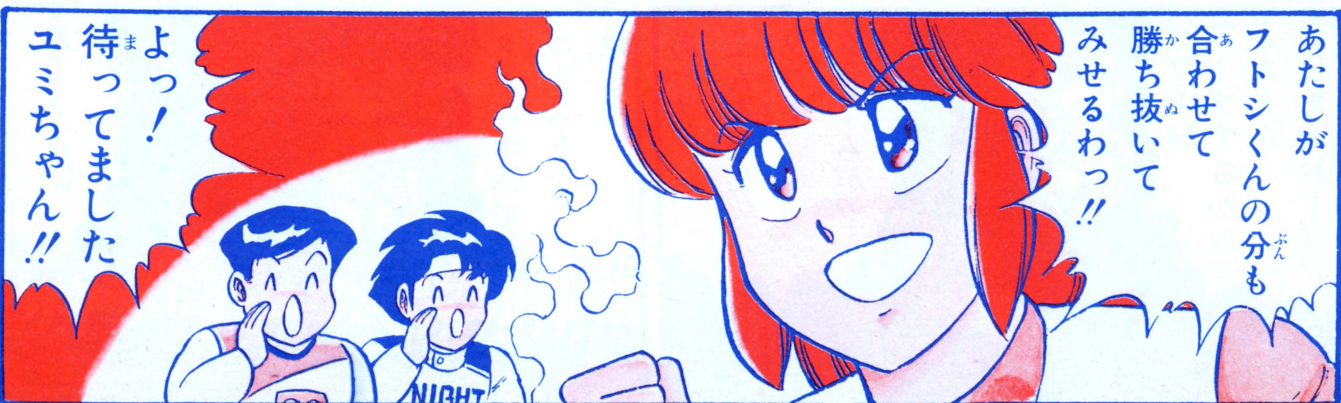
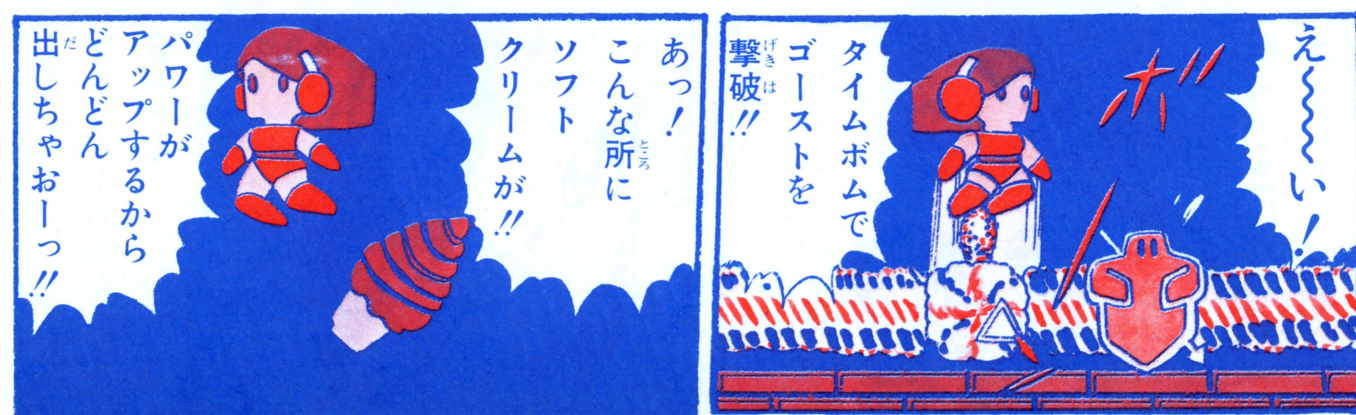
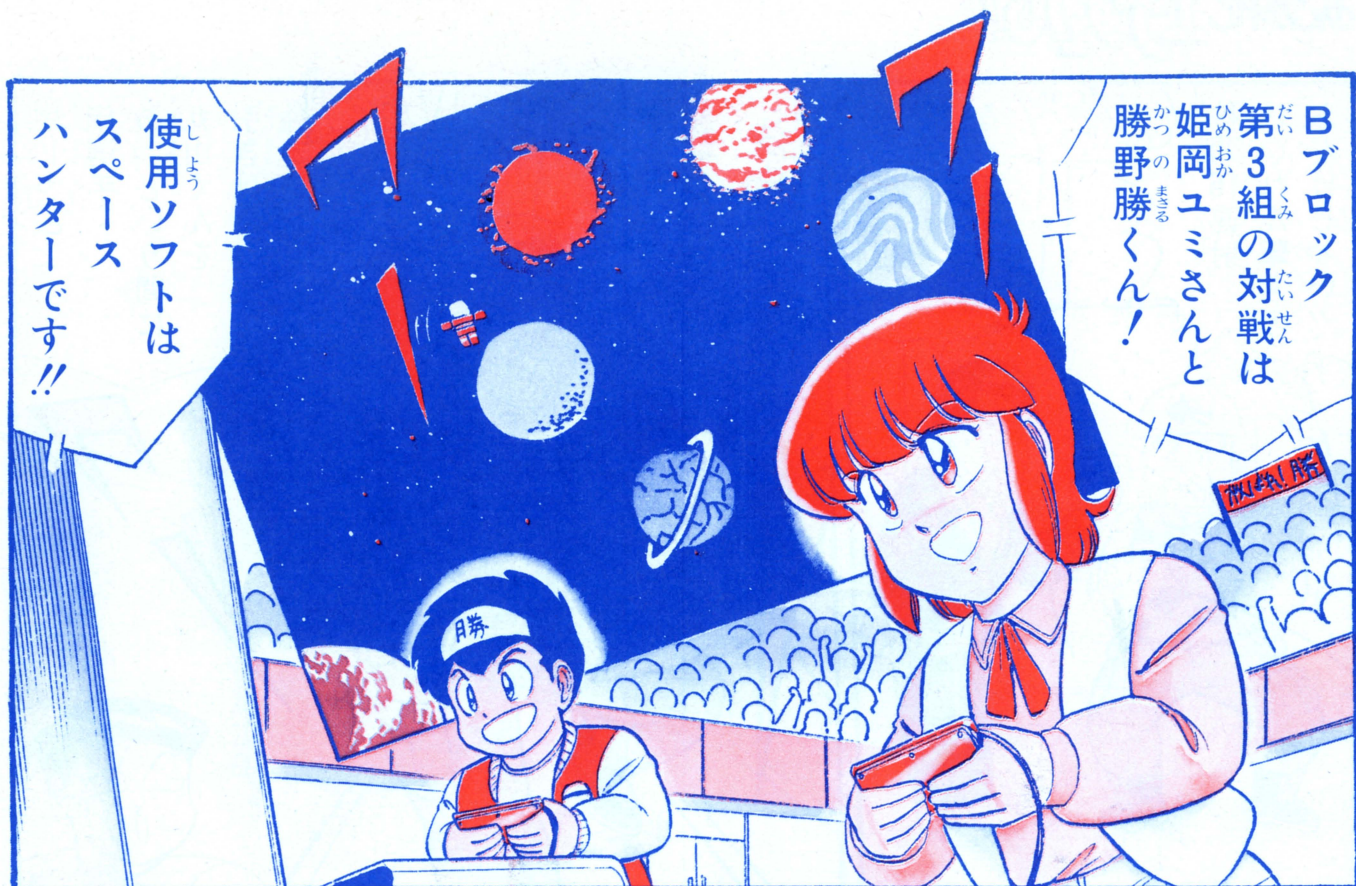
〈河野健一〉熱血体育教師でテニス部の顧問。ちょっぴり強引

〈内藤光介〉桜中学の1年生。ウル技エンジェルに勝つことが夢だ

〈姫岡ユミ〉光介のクラスメイト
負けじとゲームに励むのだが……

〈丸山フトシ〉ちょっとドジだけど、それがトリエの明るいコ

神奈川県／今健輔クン

兵庫県／波多野利郎クン

ハローエンジェル

〈認定!〉神奈川県の今健輔クンと兵庫県の波多野利郎クンには、それぞれ十両技の認定証を送るからね。楽しみに待っていてちょうだい!

Bブロック
第3組の対戦は
姫岡ユミさんと
勝野勝くん！

使用ソフトは
スペース
ハンターです!!

出しすぎると パワーが へるよ！

ハローエンジェル

〈お便り紹介〉わたしは内藤光介くんが好きになりました。ファンクラブをつくりたいくらいでーす。(北海道・小笠原薫クン)♡光介、うれしいぜ!!

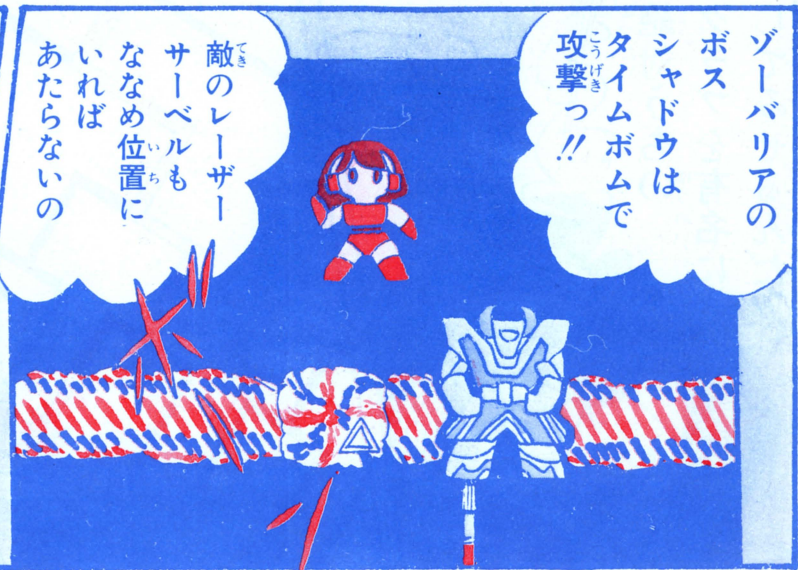
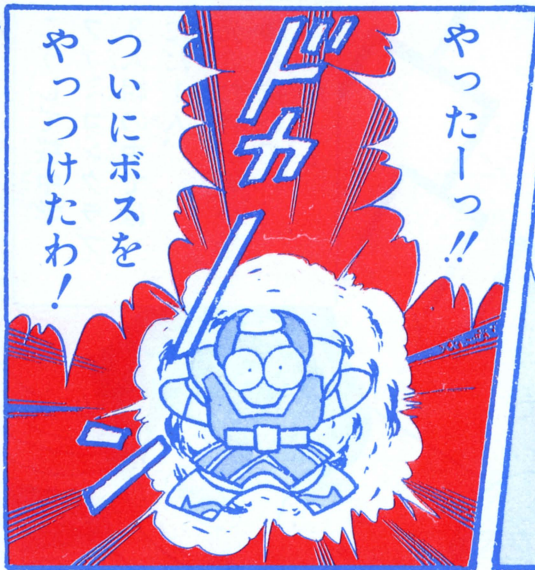
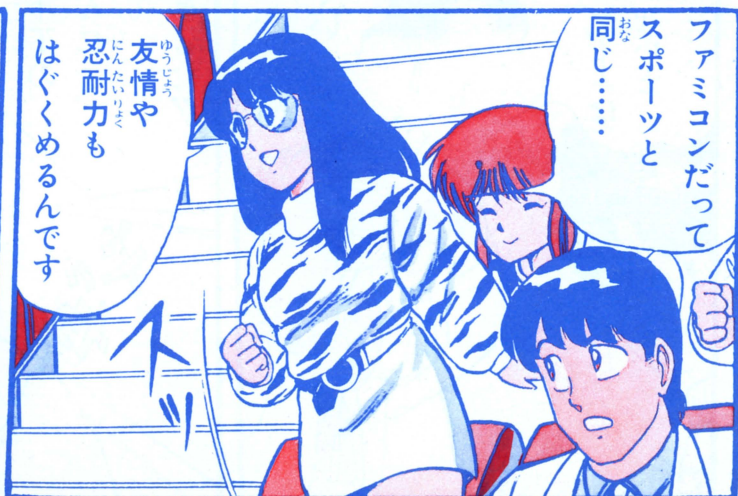
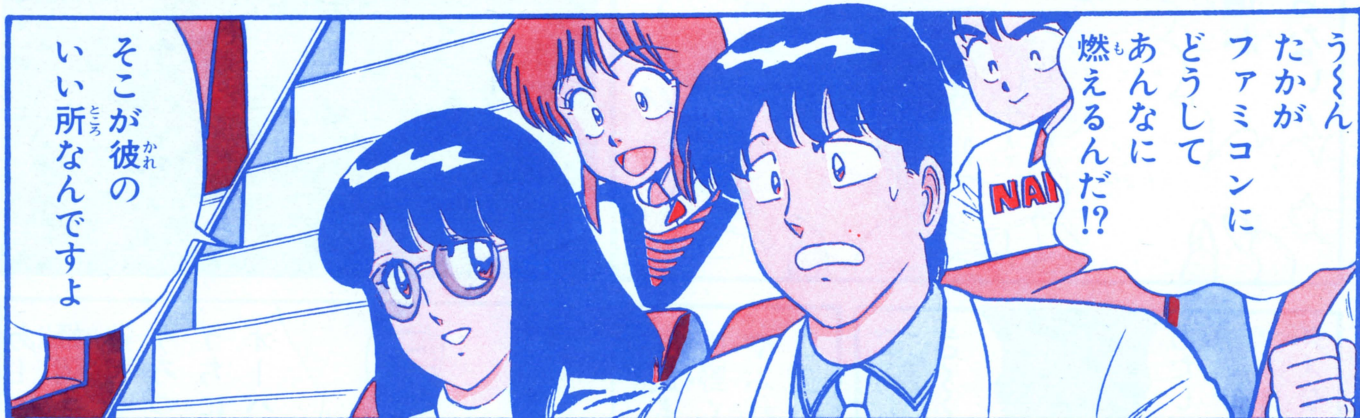
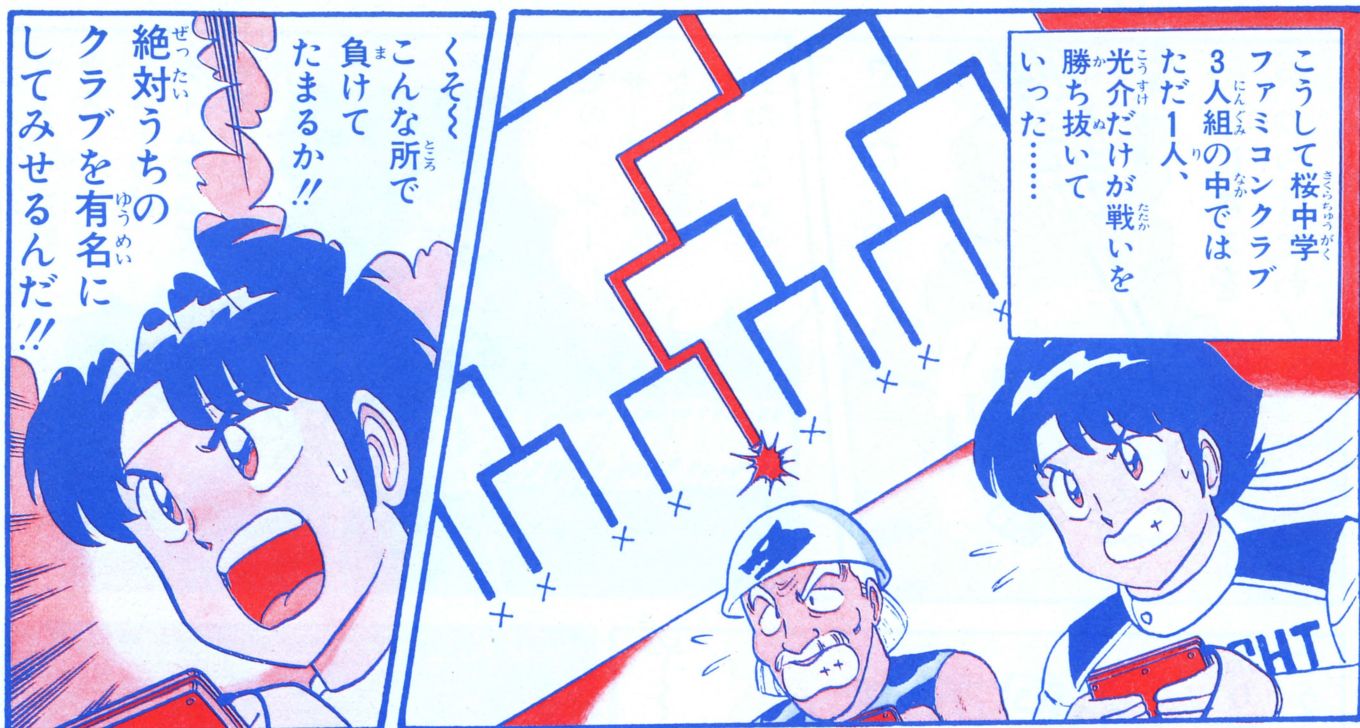
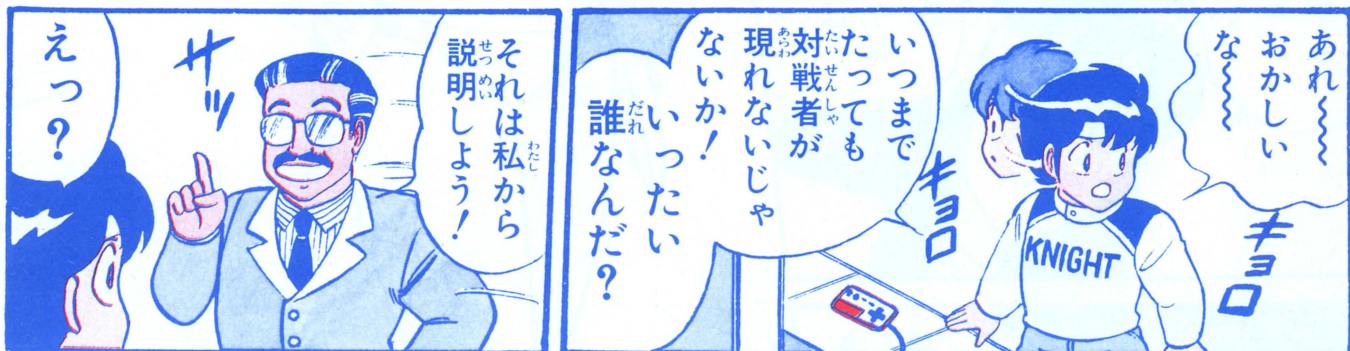
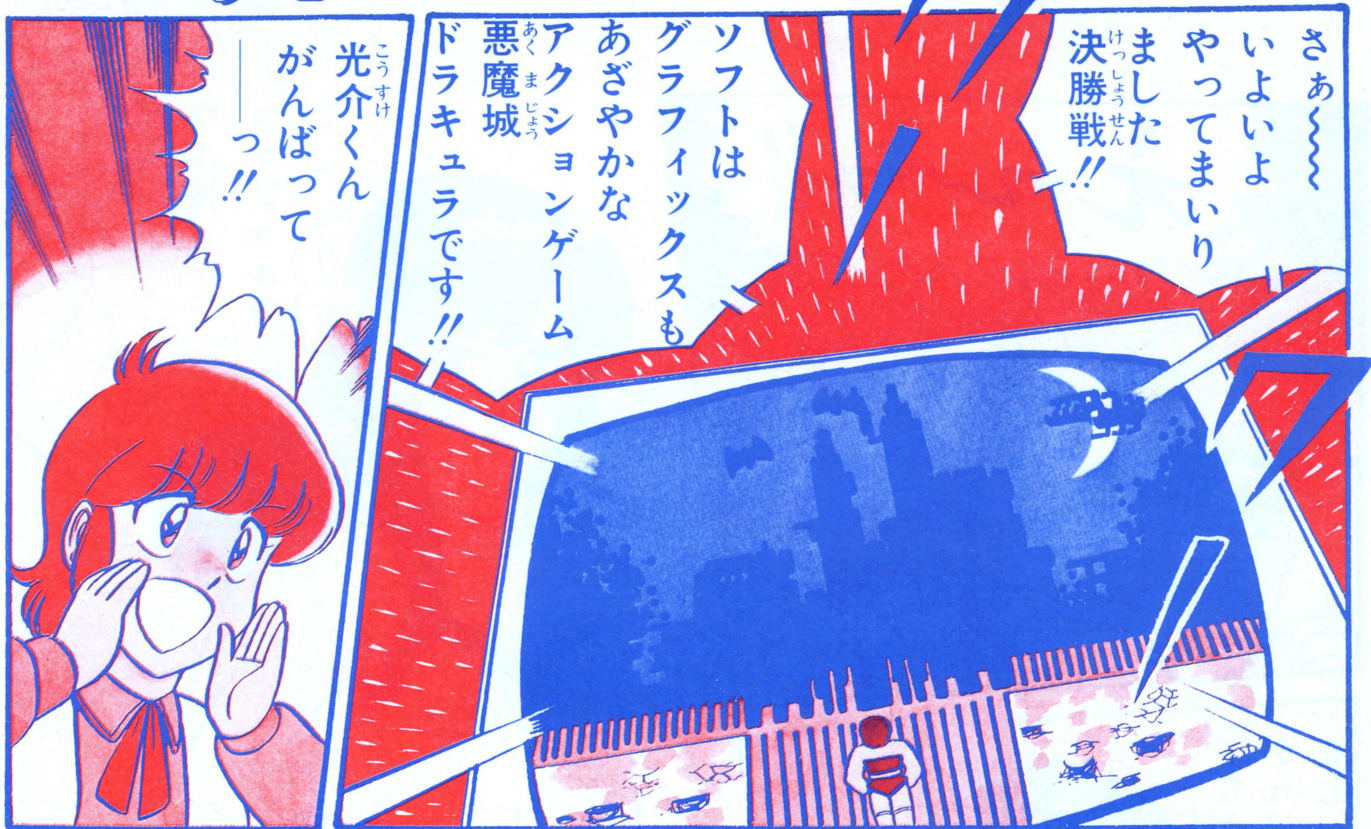
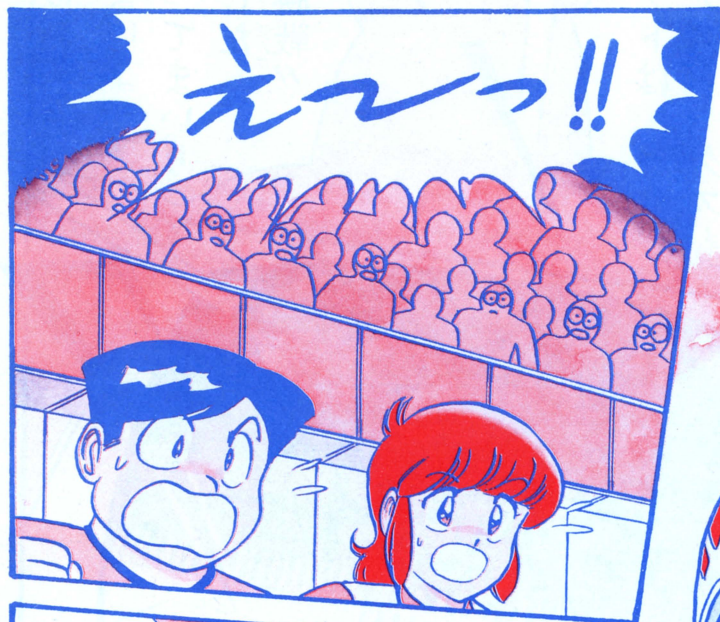
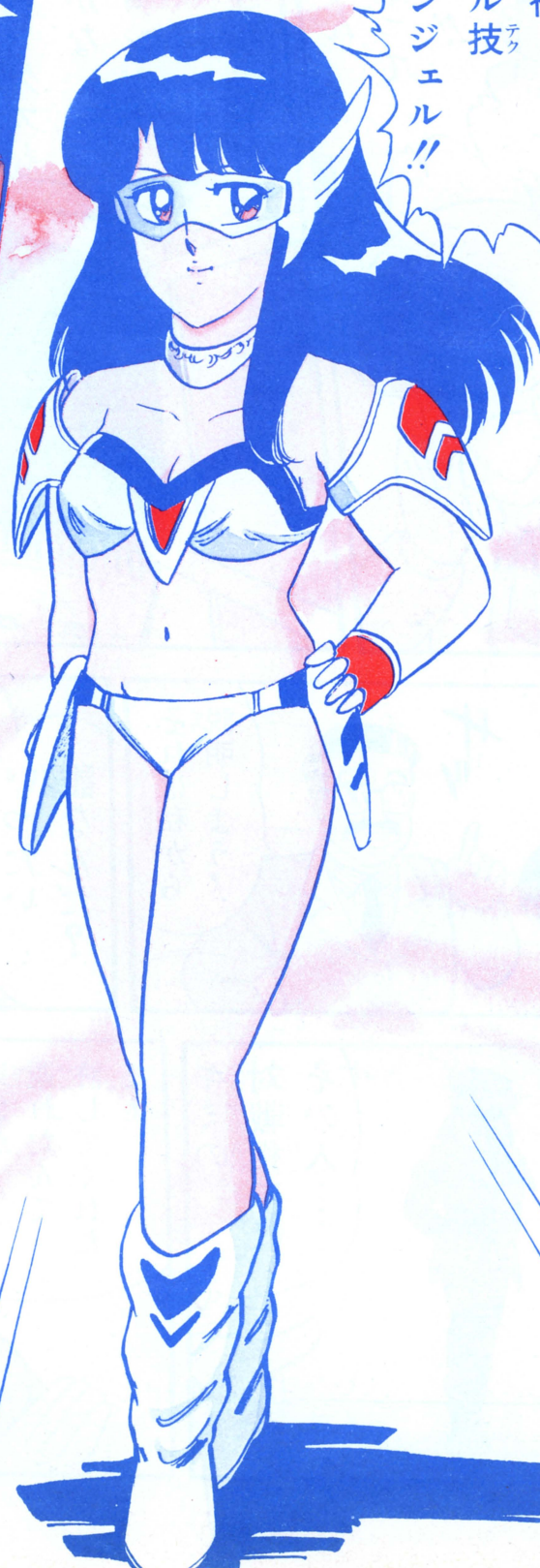
こうして桜中学ファミコンクラブ3人組の中ではただ1人、光介だけが戦いを勝ち抜いていった……

くそ〜 こんな所で負けてたまるか!!

絶対うちのクラブを有名にしてみせるんだ!!

さぁ〜〜〜
いよいよやってまいりました決勝戦!!
ソフトはグラフィックスもあざやかなアクションゲーム悪魔城ドラキュラです!!

光介くんがんばって——っ!!

元祖ウル技エンジェル!!
えーっ!!
大会で戦うのは久しぶりね光介くん
おたがいがんばりましょう!!
まさか冴子先生!?
次回はいよいよ最終回

キミはこれで、銀河伝承を征服できるか!?
父と母、恋人さえも石化病に…
6つのキルノをすべて探しだせれば
「神の薬」が手にはいるという!
6つの星を駆けめぐるS&RPゲーム!!
「銀河伝承」の第1歩エスダールの
重要ポイントをチェック
銀河伝承
ぎんがでんしょう
GALAXY ODYSSEY
ヒント集
イマジニア
5000円
両面
©IMAGINEER CO.LTD
イラスト/相川修一

エスタールの全エリア公開

ゲームはエスタールの空中面から始まる。延々と続くマップの途中で、不規則に出現する入口にドッキング、Ⓐボタンで地表エリアに降りよう。さあ、ここからが本番だ。エスタールのお店で装備のレベルアップをしなくては、とても先の星には進めないのだ。

本当はとても長い各エリアの、重要ポイントだけをチェックしたマップを活用しよう。

空中面でO・L・Gを集める!

空中面の敵を大きく分けると、やっつけた後で、オキシゲンを残す敵、ライフを残す敵、ゴールドを残す敵、の3つに分類される。どれも、次の地表面で必要な、大切な役割を持つアイテムだから、確実に手に入れようね!

エリアA

アイテムの店を覚えておこう。ゴールドをためてまた来るのだ。

ラムラの種の店

種は持ってるだけじゃ役に立たないが、とりあえず安いから買おう。

ガンの店

店があるのはいいけど、値段が高すぎる! ゴールドをため込んでから買いに来よう。

畑

種を持っていたらこの小さい畑のような畑にまいてみよう。

不思議なパーツ

ツイン砲のパワーが上がるパーツがあるゾ

L2以上のグローブで、真ん中の切り株にさわると、洞窟の中に入れる。

ホープ語

暗号みたいだが、実は重要なことが書いてあるのだ。メモしとかないと損するぞ。

ワープコード

ワープコードがないと他の星から戻って来ることはできない。必ずこの洞窟に入ること。

ヒント集

エリアB

このエリアでは、ピノがアドバイスをしてくれるんだよっ。

ラルフの薬の店

買物をするために必要な、ゴールドに変わるラルフの薬だから、ケチらずに買いたいね。

ワープコード

エリアBのワープコード。忘れずに取っておかないと後悔するぞ！

パワースーツの店

サトルの防御率をアップするパワースーツで、ライフの減りも変わる。

ライフタンク

切り株をグローブでたたくと、地下へ行ける。中にはライフタンクが。

○怪しいと思ったらタッチしろ

ピノの情報

店で物を売ったり、プレゼントをくれたりのピノが、親切にアドバイスまでしてくれる。

畑

敵のダメージを受けやすいキミでも、種と畑があれば、寿命が延びるから、畑に実を実らせましょう。

他の星の石板文字は？

ホープ語は解読したか？

キルノを手に入れるための重要なヒントになっている、ホープ語の石板。小説や、カセットテープと合わせて解いて、隠された場所を探すのだ。

○ホープ語をアーリー語に置き換えると……

ブランタスJ

ブランタスG

レイクシーK

ダールR

マイラスW

○フィルドは畑なのかなあ？
○マロスチエロこれは何だ？
○ストは石だけど、ストアは？
○エストと東。響きが似てるね
○これは簡単！ ウエストだもん

薬をかしこく利用する

敵を倒したり、店で買うと手に入る3種類の薬。それぞれひとつずつでも、サトルを助けてくれるけれど、実は、2つの薬を混ぜ合わせると、より強力に効くんだよっ！

ルトン

○敵にたくさんのダメージを受けたら、これで、ライフを補充する

ラルフ

○これは、ゴールドが増えるという、ありがた～い薬なワケなのだ

マグ

○主に地表面で出るね。これは、オキシゲンを増やしてくれるんだよ

♡調合

○スタートボタンを押し、サブ画面が出たら、薬の画面を選ぶ。十字ボタンの上とⒶボタンを同時に押すと2つ目の矢印が出てくるよ

ラルフ＋マグ

×1 ×7 ×7

○これは危険。ライフが半分になる

ルトン＋マグ

×2 ×7 ×8

○残りわずかのライフも満タンに！

ルトン＋ラルフ

×3 ×8 ×8

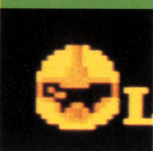
○ゴールドが増えるけど、秘密あり

装備の充実は基本です

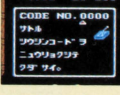
サトルが敵と戦うために装備しているのが左の4つのモノだ。もちろんゲームを始めたときは全てL1のパワーしかないゾ。ビームガンとグローブは、レベルアップしたモノがないと行けない店などがある。必ず買いそろえよう。

グローブ	
L2	2000G
L3	8000G

パワースーツ	
L2	500G
L3	3000G
L4	15000G

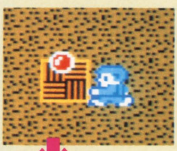
ビームガン	
L2	250G
L3	1200G
L4	5000G

ヘルメット	
L2	1000G
L3	10000G
L4	50000G

通信機が手に入ると…

通信機を買い、洞窟で通信コードを見つけたらさっそく使ってみよう。

⇨通信機をセレクトして…

⇨通信コードを入力しよう

⇨どこからか情報が入るゾ

ラムラの種を畑にまけば…

畑にまくとアトラスという実に成長し、ライフを満タンにしてくれる。

⇨畑の上に立ちⒶボタンを押す

⇨ひょうたんみたいな実が成る

他にもアイテムはある

ライフタンク

⇨取った分だけライフタンクの持ち数が増える

不思議なパーツ

⇨ネブラのツイン砲がパワーアップされるのだ

ケミカルキャノン

⇨地上の敵を倒すとたまに出る。キャノン砲の弾

エリアC

エスダールの地表で一番長いエリア。最後まで行くのは大変。

ワープコード

この長いエリアの終わりまで来たお礼に、親切な宇宙人・ピノがワープコードをくれる。

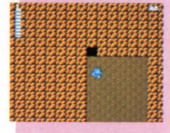
畑

ここにも畑が！エリアCは長いから、途中でライフを満たさなくちゃサトルが危ない。

ゴールド

この石には秘密が。あることをすると中に入れてゴールドがもらえる。

⇨L2以上のビームガンで撃て

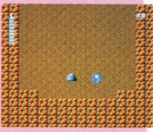
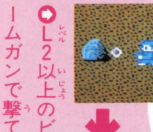
ワープポイント

次の衛星プランタスへ進むには、ここからワープするしかない。重要。

ルトンの薬の店

これもライフが増える。畑で増やせればムリして買わなくてもいいか。

畑

降りてすぐに畑が。種を持ってたらまいてライフを満タンにしちゃえ。

ヒント集

エリアE

一番短いエリアだけれど、キルノが隠された重要な場所だ。

通信機の店

通信コードがわかっても、ここで通信機を買わないと役にたたない。

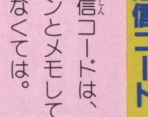
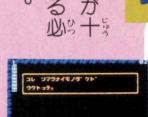
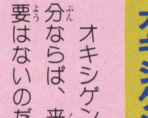
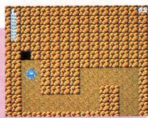
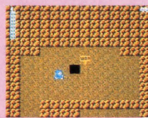
ワープコード

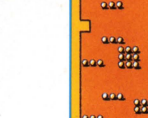
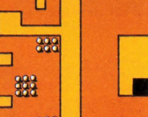
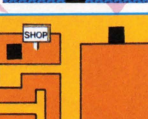
ワープコードを取っておくと、薬の調合でゴールドがふやせる。

キャノン砲の弾の店

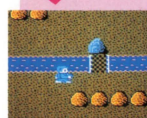
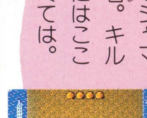
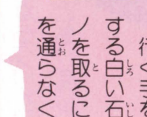
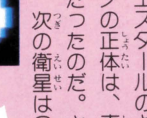
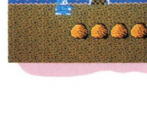
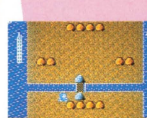
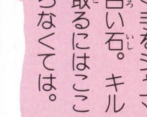
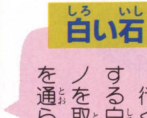
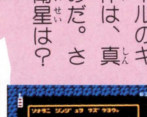
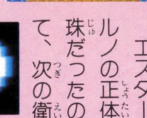
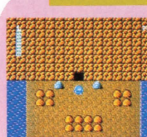
キャノン砲の弾は、使った分だけ補充しないといけない。

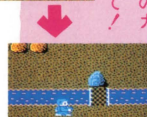
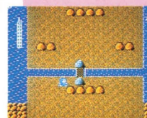
キルノ

エスダールのキルノの正体は、真珠だったのだ。さて、次の衛星は？

オキシゲン

オキシゲンが十分ならば、来る必要はないのだ。

白い石

行く手をジャマする白い石。キルノを取るにはここを通らなくては。

L2以上のガンで石を撃て！

通信コード

通信コードは、キチンとメモしておかなくては。

エリアD

このエリアの特徴は、何と言ってもロックドラゴンだぜっ！

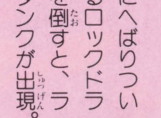
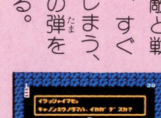
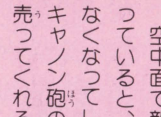
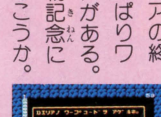
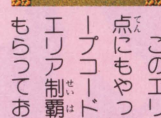
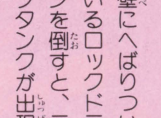
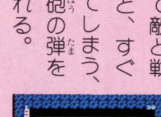
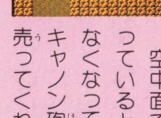
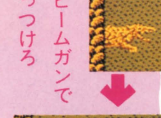
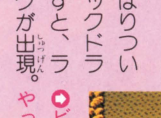
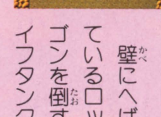
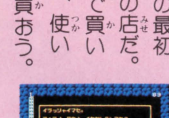
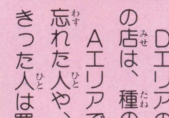
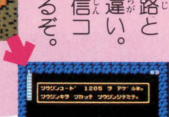
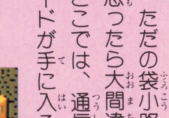
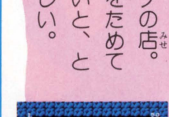
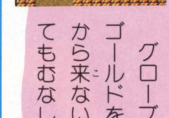
ワープコード

このエリアの終点にもやっぱりワープコードがある。エリア制覇記念にもらっておこうか。

グローブの店

グローブの店。ゴールドをためてから来ないと、ても(む)なしい。

キャノン砲の弾の店

空中面で敵と戦っていると、すぐなくなってしまう、キャノン砲の弾を売ってくれる。

通信コード

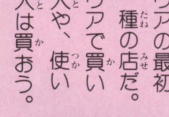
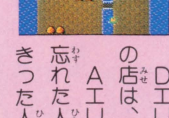
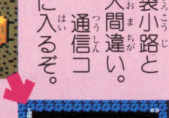
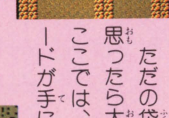
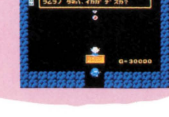
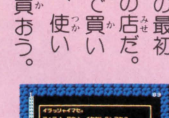
ただの袋小路と思ったら大間違い。ここでは、通信コードが手に入るぞ。

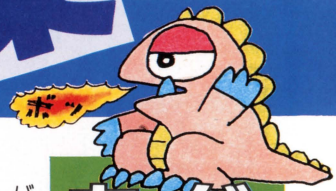
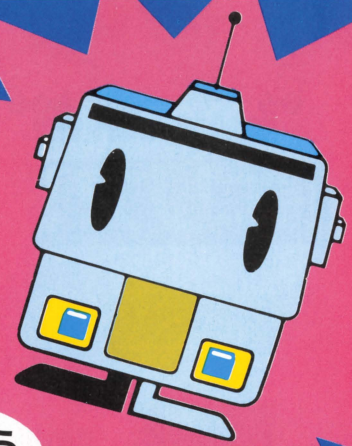
L2以上のグローブで切り株にさわると…

ロックドラゴン

壁にへばりついているロックドラゴンを倒すと、ライフタンクが出現。

ビームガンでやっつけろ

種の店

Dエリアの最初の店は、種の店だ。Aエリアで買い忘れた人や、使いきった人は買おう。

注目 少年ゲームクリエイター大募集!!

ゲームクリエイター募集の対象作品は あの「ポケットザウルス」に決定

バンダイが企画中の2Mゲームのテーマが決定! テーマとなるキャラは『ポケットザウルス』。そして、ファミマガでは来春発売予定の、その2Mゲームの制作に実際に加わってくれる「少年ゲームクリエイター」を、募集することになったよ! バンダイとしては初の2Mとなるわけだけど、『ポケットザウルス』と言えば、小・中学生の女のコを中心に爆発的人気を持つ恐竜型の文房具シリーズ。ハサミ、ホッチキス、メジャーetc……とにかくたくさんの文房具たちが、すべてカワイイ恐竜の形をしているというヒット商品なのだ☆ そのポケットザウルスの世界をテーマに、キミにはキャラクターやマップのデザイン、ストーリーなどのアイデアを送ってもらうよ。ひと口に送ってもらうと言っても、なかなかムズカシイのだ! もちろん応募は女のコでもOK。

3名の審査員により選ばれる「少年ゲームクリエイター」は7名。ここで選ばれた7名と橋本名人とで、このゲームを作ろうというわけだ。それに、スゴイ特典が。そして残念ながらクリエイターになれなくとも、楽しいアイデアを送ってくれた人にも佳作として(50名)すばらしいプレゼントが用意されているよ。キミたちのアイデアをどんなふうに送るかは74ページに。ポケットザウルスをテーマに、新鮮なアイデアで「少年ゲームクリエイター」をめざそう!

⇧これがテーマとなる『ポケザル』。だからと言って文房具がテーマのゲームではない

クリエイターとなったキミには豪華賞品をプレゼント

見事クリエイターとなったキミには、最新型パソコン&ディスプレイのセットに、副賞として特製スタッフジャンパーをプラスした、3点セットをプレゼント！　残念ながら佳作となってしまったキミにもステキなプレゼントが！

特典

最優秀作7名様

NEC最新型パソコンPC-9801UV2＋ディスプレイPC-KD854＋特製スタッフジャンパーをプレゼント！

ボクといっしょにスゴイ2Mゲームをつくろうぜ。はしもと、青春だあー☆

どのくらいスゴイパソコンかというとお父さんもお兄さんも欲しがるくらいスゴイのだ☆

副賞 特製スタッフジャンパー

おおっウラにはスタッフのロゴが

これでキミもリッパなスタッフ♡

佳作―50名様 ファミリートレーナー

ファミコンしながら体力測定。うーん橋本名人っぽい！

審査員

ファミリーコンピュータマガジン 編集長 佐瀬伸治	なんたってファミコン 司会者 関根勤	バンダイ 橋本名人

今回の審査員は橋本名人と、おなじみ〝なんファミ〟司会者の関根勤さん。そして我らがファミマガ、佐瀬伸治編集長の3人だ！

少年ゲームクリエイター応募方法

～ポケットザウルスをテーマに、キミのアイデアを送ろう～

キミたちに考えてもらうことはストーリー＋8項目

さて、クリエイターとなるためには、ゲームのアイデアを出せるくらいじゃなければならない。タダではなれないのだよ。そこで応募の方法は、①下に並ぶ8項目にもとづいて、キミが考えたアイデアを送ること。アイデアの書きかたは、左下にある名人の絵をお手本に、絵と解説を2つにわけて書いてね。アイデアはいくつでもいいヨ！　また、8項目全部じゃなくても、1つでも2つでもOKだよ。
②キミのアイデアをもとに、ポケットザウルスの全体のストーリーも考えてね。
③キミの書いたストーリーとアイデアを封筒に入れて送る。
さあ、キミもビッグなアイデアで、どしどし応募してね。

考えて欲しい8つの項目

まずは全体のストーリー
そして

①主人公キャラの名前
カッコよければキミの名前にしちゃってもいいぞ

②キャラクタのデザイン
頭が大きすぎてもカッコ悪いし……なやむよオ！

③キャラクタの得意技、アイテム
変身したり、アイテムで大きくなるのもイイね♡

④敵キャラの名前
きらいなヤツの名前になんてしてみると楽しい？

⑤敵キャラのデザイン
同じ顔の○○軍団とか、大ボスがいてもいいね！

⑥敵キャラの得意技
自分でつくるからって強敵もつくんなきゃダメよ

⑦マップ製作
地下に入ると隠し部屋があるとか、キミなりに☆

⑧背景のデザイン
おどろおどろしい森とか、何種類もあると楽しい

例えば　橋本名人の考えたストーリーは、

TITLE NO. 2　キャラクターのデザイン！
PICTURE（絵）　STORY（お話し）

1
●ゲームスタートのときのデザイン。
ポケットザウルスをもとにかんがえたもの。

2
●ストーリーのあちこちで、ヒーローのポケットザウルスは、アイテムをあつめる。
■アイテム
①パワーブーツ
②シールド
③ビームガン
④パワーヘルメット
⑤バイザー　ほか。

3
●するととてもパワーアップしたキャラクタにかわる。これで強い敵もたおすことができる♥
どうだカッコイイーだろう！
S.Hashimoto
S.H

送り方は

きみのアイデアを封筒に入れて送ってね。

オモテ
切手　105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine編集部
ゲームクリエイター係

ウラ
電話番号　年齢　氏名　住所

ウラ
ボクのアイデア
⑤敵キャラ
ブー
頭のでかいブタ

⬆ウラに、絵と説明を書いてね！

アイデアが2つ3つの場合はハガキで送ってもOKだよ。

●送り先
〒105東京都港区新橋4―10―1　徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部「ゲームクリエイター」係

しめきり
11月20日（必着）

発表
12月5日発売ファミマガNo.20

今回は"絵かき道具"で、芸術の秋をねらってみました。ふーん、秋ね。勝手にしてよ。どーせボクはまたこのカッコさ。

高橋名人の冒険島

●この記録は9月30日到着分までです

1位 31万5000点 大阪府・福田英生クン
2位 26万3120点 東京都・鍛治谷祐一クン
3位 25万4540点 埼玉県・光畑秀昭クン
4位 23万4240点 福井県・古俣武志クン
5位 23万1490点 神奈川県・石井隆之クン
6位 22万4970点 愛知県・森田憲吾クン
7位 22万3500点 奈良県・福井優樹クン
8位 22万3010点 東京都・三沢真クン
9位 22万1070点 大阪府・紀野智裕クン
10位 22万0690点 兵庫県・竹本浩志クン

11位 21万9520点 (東京都・岩本真樹クン)
12位 21万9310点 (静岡県・岡本隆司クン)
13位 21万6840点 (愛知県・太田靖人クン)
14位 20万7340点 (大阪府・橋本憲典クン)
15位 19万6410点 (香川県・岡田博クン)
16位 18万3260点 (大阪府・橋本直樹クン)
17位 18万0170点 (福島県・清水真クン)
18位 17万9670点 (東京都・家村正博クン)
19位 17万9180点 (神奈川県・関口高弘クン)
20位 17万0180点 (岐阜県・木村裕一クン)

21位 16万9040点 (神奈川県・秋元善規クン)
22位 16万8760点 (大阪府・小野沢賢治クン)
23位 16万4160点 (長野県・市川茂信クン)
24位 15万3440点 (群馬県・信太晃裕クン)
25位 15万3140点 (広島県・尾崎数也クン)
26位 14万7950点 (東京都・渡辺和弘クン)
27位 14万7370点 (栃木県・臼井正憲クン)
28位 14万1990点 (岡山県・中島一寛クン)
29位 13万9500点 (愛知県・鈴木紘平+藤岡ゆうじクン)
30位 13万9140点 (埼玉県・黒田通孝クン)
31位 13万4060点 (東京都・沢田玲クン)
32位 12万7720点 (奈良県・中村篤人クン)

33位 12万0800点 (神奈川県・永田裕昭クン)
34位 11万9620点 (群馬県・阿部敬一クン)
35位 10万9130点 (兵庫県・曽田和樹クン)
36位 10万7090点 (千葉県・森田敬之クン)
37位 10万5420点 (岐阜県・山田裕之クン)
38位 10万0570点 (兵庫県・黒田智哉クン)
39位 9万8920点 (長崎県・佐藤康幸クン)
40位 9万8650点 (岡山県・山口一秀クン)
41位 9万8320点 (東京都・神康樹クン)
42位 9万5620点 (千葉県・田中聖一郎クン)
43位 7万7810点 (兵庫県・滝川裕史クン)
44位 7万5300点 (東京都・正村明浩クン)
45位 7万2310点 (山梨県・宮川浩クン)
46位 7万0530点 (静岡県・植田健吾クン)
47位 6万9670点 (大阪府・畑山拓クン)
48位 4万5450点 (石川県・塩士良夫クン)
49位 3万1330点 (愛知県・山崎真嗣クン)

☆たくさんの応募アリガトウ

大阪府・福田英生クン

東京都・鍛治谷祐一クン

福井県・古俣武志クン

神奈川県・石井隆之クン

子猫物語

1位 9万9990点 広島県・小泉雄司クン
栃木県・相澤保宏クン
大阪府・長沢真理子チャン
群馬県・間弓浩信クン
和歌山県・平林弘充クン
埼玉県・岩崎靖彦クン
三重県・山口武クン
大阪府・梶宗幸クン
大阪府・阿部宗太郎クン
山形県・木村哲也クン

群馬県 間弓浩信クン

栃木県 相澤保宏クン

大阪府・阿部宗太郎クン

大阪府・長沢真理子チャン

大阪府・梶宗幸クン

電話でもきけるハイスコアルーム

毎週水曜日と木曜日は、下記の電話番号で、最新ハイスコア情報がきけるよ! 毎週きいて、新記録のコーナーにドンドコ応募しよう。

03-459-8000

秋田県の岩船誠クン

埼玉県の田中剛クン

がんばりなはれコーナー

認定者発表☆

No.15☆チャレンジャー、1画面に何個アイテムを出せるか

8個
愛知県の森田憲吾クン
東京都の加藤靖広クン

7個
埼玉県の光畑秀昭クン
埼玉県の田中剛クン
和歌山県の馬場嗣仁クン
東京都の正村明浩クン
秋田県の岩船誠クン
大阪府の津村朋子チャン

6個
兵庫県の岩本肇クン
東京都の白川幸洋クン

和歌山県 平林弘充クン

高知県 海地健史クン

青森県 畑山和雄クン

11位 84万6600点 (高知県・海地健史クン)
12位 80万点 (青森県・畑山和雄クン)
13位 54万4310点 (富山県・有沢進治クン)
14位 35万7860点 (京都府・中島正人クン)
15位 23万7600点 (兵庫県・杉谷智宏クン)
16位 22万2260点 (愛知県・平岩孝浩クン)
17位 18万9140点 (神奈川県・網野光男クン)
18位 11万0800点 (埼玉県・白石智則クン)
19位 10万0660点 (埼玉県・小池頼孝クン)
20位 8万3950点 (兵庫県・山口和也クン)
21位 4万0230点 (東京都・小林朋寿クン)
22位 4万0040点 (東京都・岡田浩司クン)
23位 3万1530点 (京都府・竹口宏樹クン)

スーパーピットフォール

1位 999万9500点
茨城県・河西英樹クン
山口県・田村有里チャン
和歌山県・湊慎也クン
東京都・中村正人クン
群馬県・間弓浩信クン
山口県・唐藤健クン

7位 999万9100点 北海道・原吉晴クン
8位 999万7000点 茨城県の河西直哉クン
9位 999万5000点 北海道の川道正次クン
10位 991万2500点 北海道・藤田勝也クン
11位 758万4000点 (和歌山県・松山憲和クン)
12位 514万3000点 (東京都・正村明浩クン)
13位 489万1500点 (群馬県・萩原美奈子チャン)
14位 450万1000点 (千葉県・佐々木康雄クン)
15位 362万8500点 (千葉県・行木正人クン)
16位 360万点 (東京都・吉田丈志クン)
17位 333万3500点 (山梨県・依田元宏クン)
18位 316万4000点 (大阪府・二越正史クン)
19位 304万3000点 (東京都・原島寛之クン)
20位 300万8500点 (埼玉県・坂本雄樹クン)
21位 282万7000点 (石川県・沢田岳篤クン)
22位 254万2000点 (茨城県・栗田和也クン)
23位 229万8500点 (埼玉県・星宏一クン)
24位 226万3500点 (石川県・塩士良夫クン)
25位 223万3000点 (愛媛県・青野広行クン)
26位 222万8000点 (岩手県・中村淳史クン)
27位 213万3000点 (埼玉県・石川武宏クン)
28位 207万6500点 (埼玉県・松村篤史クン)
29位 198万7500点 (広島県・塚本真治クン)
30位 175万0500点 (島根県・石原信哉クン)
31位 171万1500点 (兵庫県・長谷川晃之クン)
32位 170万7000点 (岐阜県・岩崎正彦クン)
33位 162万1000点 (神奈川県・青木剛クン)
34位 160万1000点 (千葉県・小菅晃彦クン)
35位 139万0500点 (福岡県・藤本剛史クン)
36位 112万8000点 (山形県・宍戸紀之クン)
37位 105万4500点 (東京都・西山聡クン)
38位 91万3500点 (福岡県・久芳あつしクン)
39位 73万4000点 (静岡県・増田直也クン)
40位 59万2900点 (青森県・石沢聡クン)
41位 44万2000点 (北海道・児玉朋史クン)
42位 40万4000点 (静岡県・新村一憲クン)
43位 36万6000点 (北海道・高橋信慶クン)
44位 36万4000点 (東京都・吉野圭吾クン)
45位 36万2000点 (北海道・宇野洋司クン)
46位 35万8000点 (京都府・朝倉龍夫クン)
47位 32万6000点 (埼玉県・浜野義光クン)
48位 28万2000点 (埼玉県・山野秀一クン)
49位 25万8000点 (千葉県・荒田義郎クン)

山口県 唐藤健クン

茨城県・河西英樹クン

群馬県 間弓浩信クン

茨城県・河西直哉クン

東京都 中村正人クン

北海道・川道正次クン

人情どらま 倉庫番はつらいよ

香川県・北井秀樹(34)サンの悲劇

※まあ読んでやって下さい(バボ)
私は涙の倉庫番を7月30日に買い、3カ月でできれば天才の言葉にだまされ、夜も寝ずに昼寝して、女房に逃げられそうになり、子供には宿題をしてくれない・・・・・・と白い目で見られ、目の下のくまを見ては近所の人に「あの人好きねえ」と言われ、それでも必死にがんばりパズルモードで150面クリアしたのに、ゲーム面しかダメなんて! 私の青春を、そして純潔を返せ。
※あまりにもヒサンなあなたに、特製電卓をさしあげます。慰謝料の計算でもどうぞ。失礼しました。一言あんたはエライと言って!

なんとなくコワイものがあったお手紙の1部☆

かすかに見える"夜のお務めで"もコワイ

34歳になってこのイラストはとてもコワイ

ジャーン

ハイスコアルーム1周年とちょっと記念 特別企画 ～「わたしは見た!」～大募集

東京・徳間書店付近を歩いたソックリなヒトビト

キン肉マンだい

砂かけババァー

クリボーの目

●なぜか、出身地とコードネームつき♡

●埼玉県サハラ龍虎

●埼玉県 なんでやサン

●千葉県 ニムニム

5個 兵庫県の西小路昌宏クン

みんなみんなオメデトサン。と、よろこんでいる場合ではないだよ。その頃ファミマガには、連日同じ内容の電話が。その電話というのは……。なんと☆ ファミコンキャラを町で見た! というのだ。

あまりの電話の多さに、編集部では特捜班を設立。いつもケンカしている米丸とバボも、そんなヒマさえなくなっていた。日をますごとに、「キン肉マンが女を追っかけていた」「クリボーが、やたら電話しながら頭を下げていた」「砂かけババァが食ってばかりいた」などの情報が。そして、「砂かけババァは走るとバイクより早かった」という証言とともに、東京、徳間書店近辺で見た! という話が。

ウワサは本当だった! 実物を目の前にして、気弱な2人は声も出ない。そんな2人に、砂かけババァが、「私らを見た者は、1週間以内に5人以上の人間にこのことを話さぬと、呪われてしまうのだぞぞぞー」と、ソバをすすりながら言ったのだ。そんなこと言われても、仕事熱心な米丸は、友達をみ～んななくしてしまったんだぞォ! そうだ、このさい今回の宿題にしてしまおう!

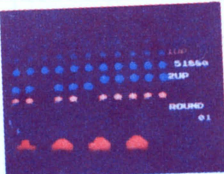
なワケで、決してネタにつまったわけではなく、今回はファミコンキャラのソックリさんを募集してしまうのら。キミが見つけたファミコンキャラのソックリさんの写真を11月14日(消印有効)までに、送ってね。知人他人なんでもOK。採用者にはファミマガ特製電卓をプレゼント☆

●あて先
「がんばりなはれコーナー わたしは見た!」係

♪パンパカパーン♪

以下の記録はその他のゲームの最高記録です。まだまだのびるハズだから、はやく新記録を出して応募してね。

ゲーム名	スコア	ゲーム名	スコア
エキサイトバイク	17秒88	ダウボーイ	422万5740
エレベーターアクション	84万1950	ちゃっくんぽっぷ	974万7200
ギャラガ	4000万	超時空要塞マクロス	8億0210
ギャラクシアン	1545万	ドンキーコングJR	91万5900
キン肉マンマッスルタッグマッチ	2475万9203	バードウィーク	4万7230
けっきょく南極大冒険	98万7330	パチコン　タイム	1分46
ゴルフ	44ストローク28アンダー	個数	1万2623
スパルタンX	153万1150	バトルシテイー	804万5000
スターラスター	4万3760	ぺんぎんくんWars	1677万4250
マグマックス	1125万8200		
麻雀	89万7000		
4人打ち麻雀	33万9200		
ルート16TURBO	1000万		
ルナーボール	47万6560		
ロットロット	1158万2160		
ゼビウス	2億0020万2220		

●千葉県 山室幸二クン

なんと新記録

新作ゲームは50位まで発表だけど、その他のゲームは新記録だけ発表だよ♡ それじゃあボクは発表されないよォーというキミ☆ ケケ、新記録を出せばいいのだよ!

スクーン
4870万9180点
大阪府の森本浩司郎クン

スペースインベーダー
5万1880点
千葉県の山室幸二クン

スペランカー
9999万9990点
神奈川県の黒間定雄クン

ソロモンの鍵
1億40万点
偏差値100以上
茨城県の河西直哉クン

チョップリフター
51万1650点
茨城県の武田尊クン

●群馬県・小川和宏クン

ゴルフ
42ストローク30アンダー
京都府の松村勝宜クン

涙の倉庫番スペシャル
60万4870点
大阪府の松本道哉クン

バベルの塔
300万1000点
兵庫県の野見広治クン

B-ウイング
132万1620点
群馬県の小川和宏クン

ワープマン
85万0100点
大阪府の森本浩司郎クン

NO1のための大募集でっせ

NO1では銀河伝承の最終画面を写真に撮って送ってくれた人とミシシッピー殺人事件を解決したエライ人を先着順に50人まで発表します。しめ切りは11月14日(必着)です。

50位まで発表だよ!

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかならず守ってね。

①スコアのはっきりわかる、画面全体が写っている写真をとる。

②左の図のようなカードをつくる。

①、②をかならず封筒に入れて、

③封筒のウラには赤ペンで、ゲーム名とスコアを書く。

④ペンネームは使わないでね。合成写真、複製画面などの悪質なインチキをした人は、ボツ、ボツ、大ボツです! 以上のきまりをキッチリ守ってね。ハイスコアルームに対する意見、感想その他なんでも聞いてほしいことがあったら、30字以内にまとめて②のカードのウラに書いてほしいな。しめ切りは11月14日必着、12月19日発売No.1で発表。

がんばりなはれに応募するときは、「がんばりなはれコーナーNo.18係」と書いてね!

●あて先
〒105 東京都港区新橋4—10—1 徳間書店
ファミリーコンピュータMagazine「ハイスコアルーム係」まで

ノートの半分くらいの大きさでね

①ゲームのなまえ
②得点( )点
③〒ゆうびんばんごう 住所
④なまえ
⑤でんわ
⑥がっこう

切手 105-□□ 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」編集部 ハイスコアルーム係

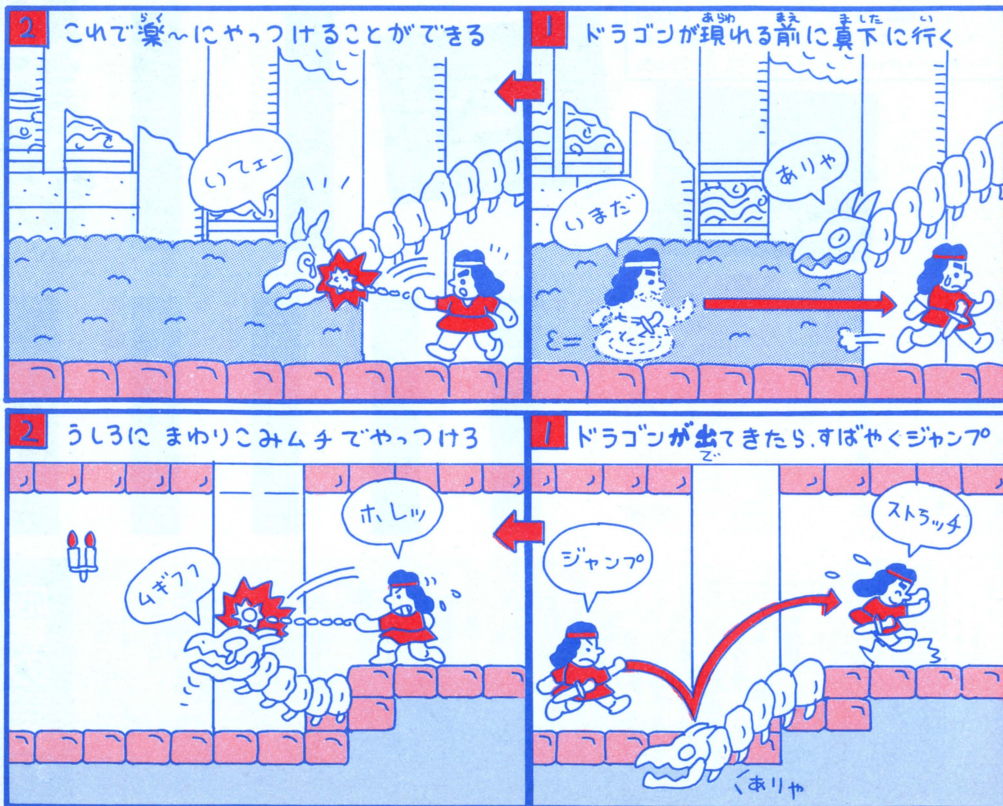
ゲーム名 スコア

▲ウラ ▲オモテ

図解正攻ゼミナール

突撃指令だア!!

緊急指令、ゲームでつまずいているキミたち。もうだいじょうぶこの正攻ゼミとともに敵をなぎ倒していこう!! さあ行くぞっ

イラスト/宮本えつよし

悪魔城ドラキュラ

ホワイトドラゴンはうしろから倒してやろう

ステージ11のラストのカベには、ホワイトドラゴンがいるね。でも、急いでそのまま進めば、ドラゴンのうしろまで、行けるんだ。うしろからだと、簡単にドラゴンを倒してしまえるね。

そして次のステージ12、すぐ出るホワイトドラゴンの場合は、ドラゴンが出現したのと、同時にジャンプ。

これまた無傷でドラゴンのうしろへ行けてしまうんだよ。

メトロイド
サムスを回転させなくてもスクリューアタック!!

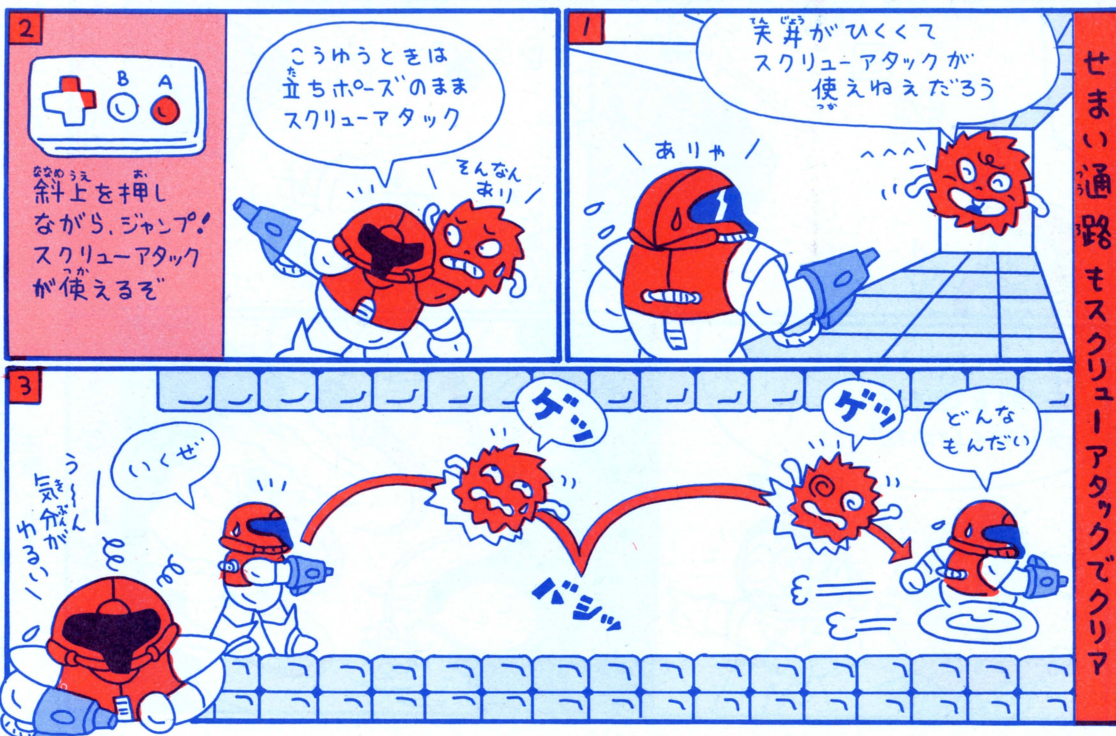
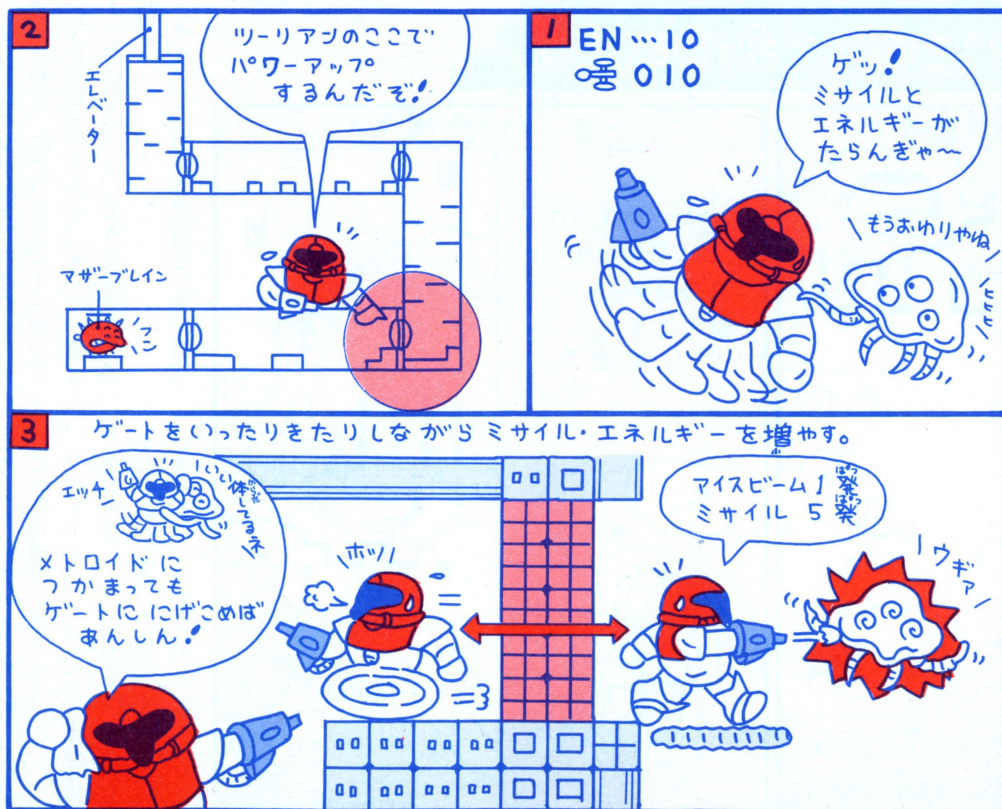
せまい通路など、頭がつかえてしまい、サムスが回転できない場所があるね。こんなところでは、スクリューアタックは、使えないと思っているヒトもいただろう。

しかし十字ボタンの斜め上と、Ⓐボタンで、ジャンプすると、サムスが回転していないけどスクリューアタックができるんだ。

せまい通路だけでなく、回転するとすべって海に落ちそうなところでも、このスクリューアタックを利用しよう。

メトロイド
ツーリアンでエネルギーを増やすならココだ

サムスのエネルギーとミサイルを増やす方法を前に紹介したけれど、今回は、ツーリアンでの効果的な攻略法を教えてあげよう。

左の図のところで、アイスビームを撃ちながら、ゲートを通れば、メトロイドを2、3匹まとめて凍らせることができる。あとはミサイルで、バンバン倒せばエネルギーやミサイルが、たくさん出てくるというわけなんだ。

ツーリアンでエネルギー・ミサイルをためよ!

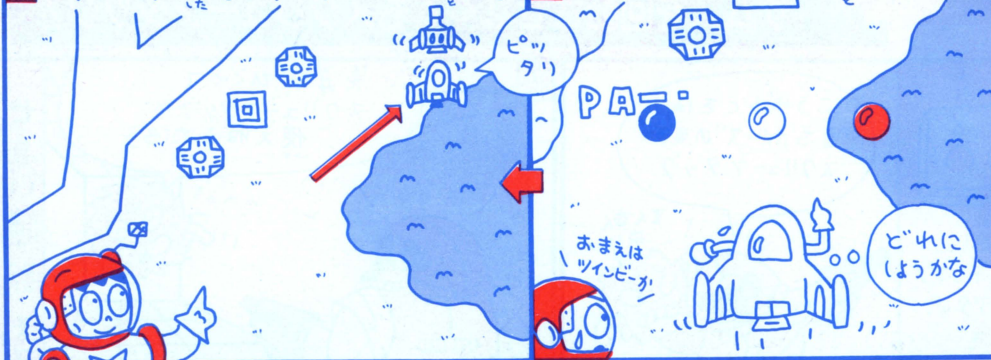
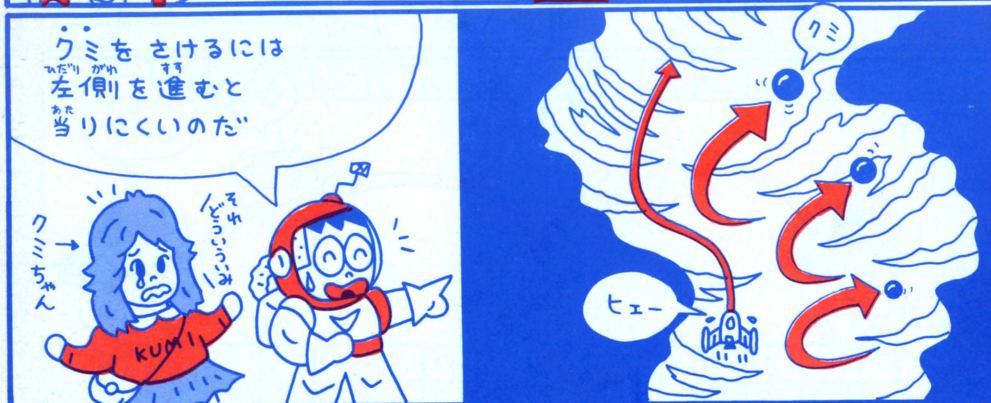
1
EN…10
010
ゲッ! ミサイルとエネルギーがたらんぎゃ〜
もうおわりやね
ヒヒヒ

2
ツーリアンのここでパワーアップするんだぞ!
エレベーター
マザーブレイン
フフン

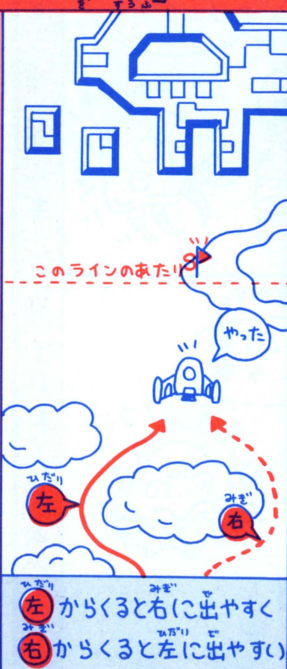
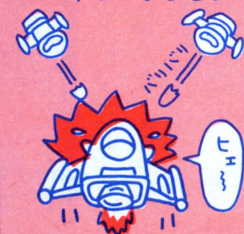
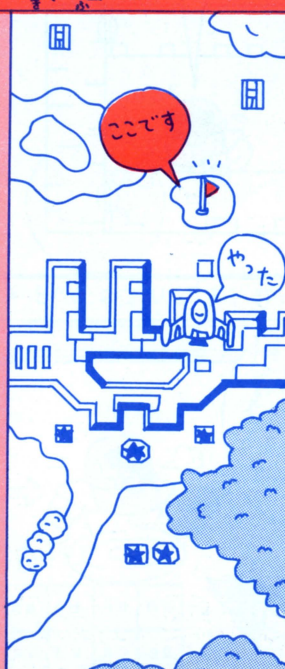
3
ゲートをいったりきたりしながらミサイル・エネルギーを増やす。
エッチ
いい体してるネ
メトロイドにつかまってもゲートににげこめばあんしん!
ホッ
アイスビーム1発 ミサイル5発
ウギァ

スーパーゼビウス

パワーカプセルの取りかたとクミのよけかた

まずは、エリア3以降でのファントムの出す、パワーカプセルの取りかた。これは、敵に注意しながらファントムのうしろにピッタリくっつけばいいんだ。これで3つのパワーカプセル全部をいただきだね。

エリア7、8で出てくるクミのよけかたは、左側を進めば安全だよ。でも何個かはソルバルウめがけて飛んでくるので、注意しよう。

スーパーゼビウス

ソルバルウをエリア1で増やしておけば安心だね

エリア1の地上固定物の敵すべてを破壊すれば、島にブラスターを撃ってピンを出現させられる。そして、雲に入らない限り、エリア1を続けられるね。

そこでエリア1を何周もして、スペシャルフラッグを何度も出し、ソルバルウの残り機数を増やそう。

スペシャルフラッグは、ソルバルウが左側を進んでいた場合は、画面の右半分の側に出る。右側にソルバルウがいるときは、その逆だ。

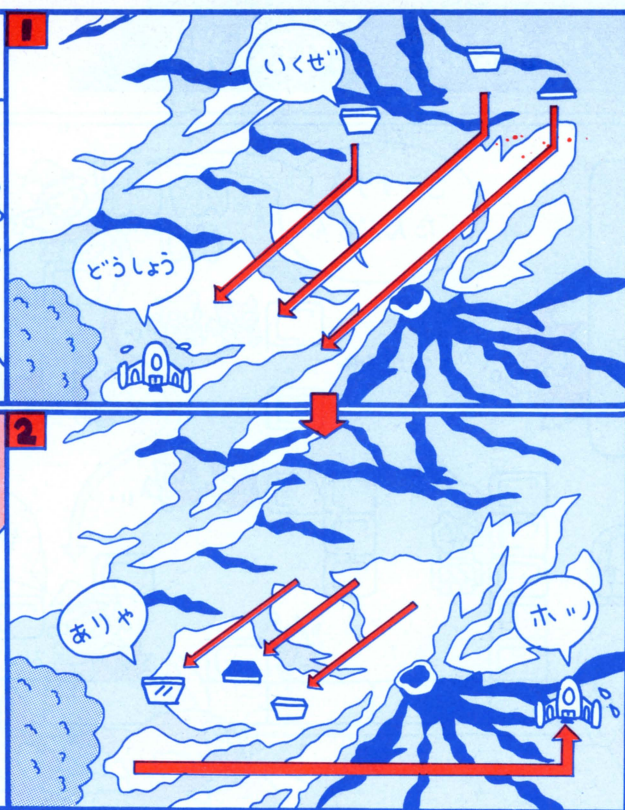
スーパーゼビウス

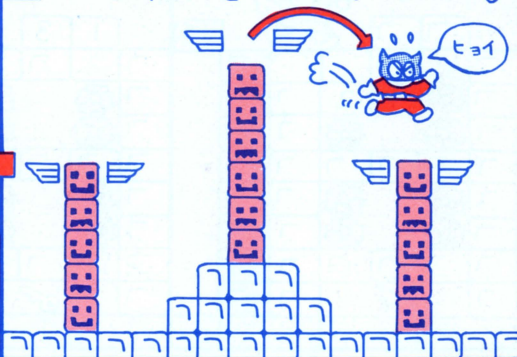
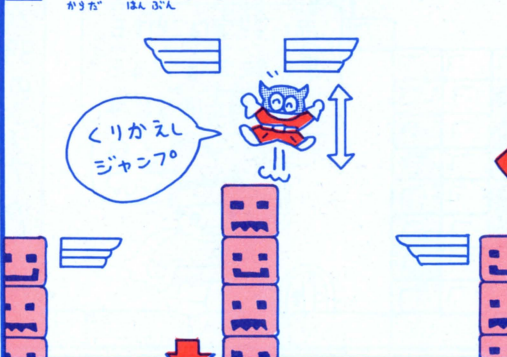
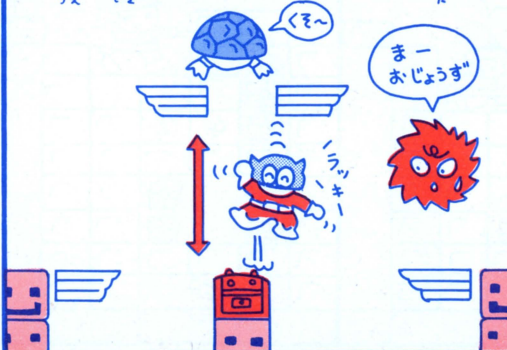
バキュスパリオにやられてしまうようならコレ

まずバキュスパリオが出現するところへきたら、画面の右下か左下に、ソルバルウをもってこよう。

バキュスパリオが出現して、ソルバルウめがけて動き出すとき、画面の右下にいたなら、左下のほうへ横へ移動しよう。

これで大半のバキュスパリオをかわせるはずだ。まだそれでも危ないようなら上へ移動して逃げよう。

バキュスパリオのよけかた

わたし きれい
おいら カガミじゃ ねえぞ
いくぜ
どうしょう
下の端にいて近づいてきたら 反対がわに、にげる それでも おっかけてきたら 上ににげるのよ
おしえちゃ だめっ
ありゃ
ホッ

マイティボンジャック

テクモプレートをすばやく出して取る方法だ

ラウンド5のテクモプレートが出るトーテムポールの上のところは、敵の出現場所だね。だからトーテムポールのところでジャンプしたら敵が出てくる前に逃げないとだめだったね。でもトーテムポールを2つ壊したら、すこし右か左にずれてジャンプすれば、敵のいるところまでいかないので、簡単にテクモプレートが出せるんだよ。

ラウンド5のテクモプレートの出しかた

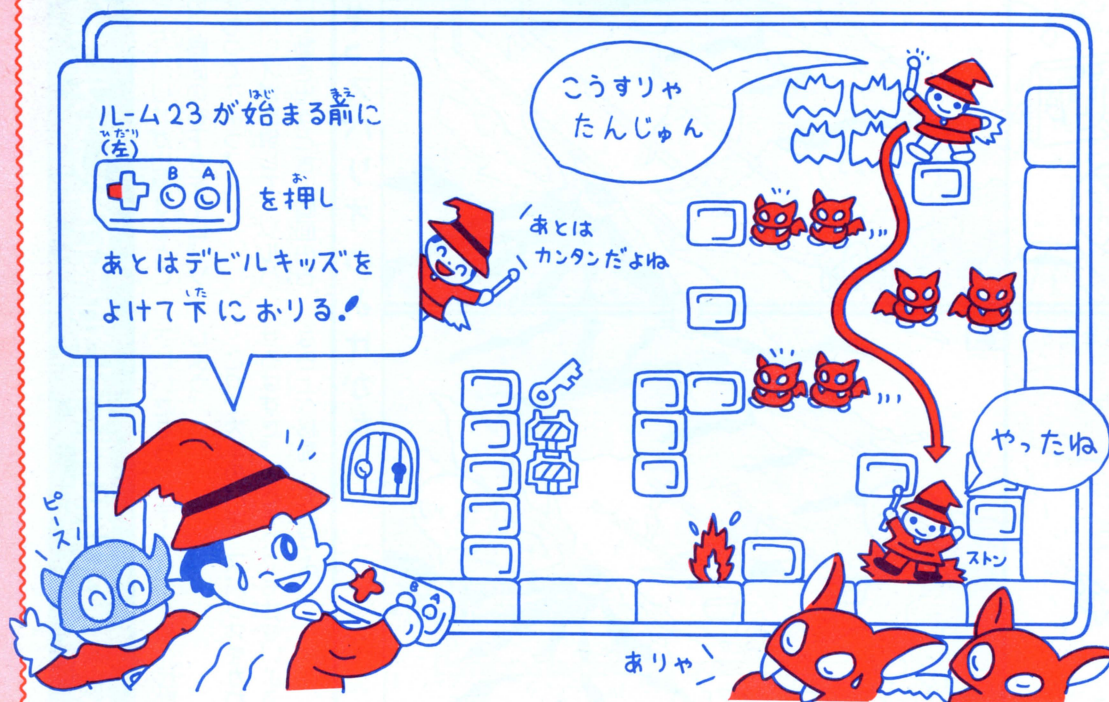
おいら パーマンじゃ ねえぞ
だれも いっとらんじゃろが

1 トーテムポールをつぶしてよこににげる
ヒョイ

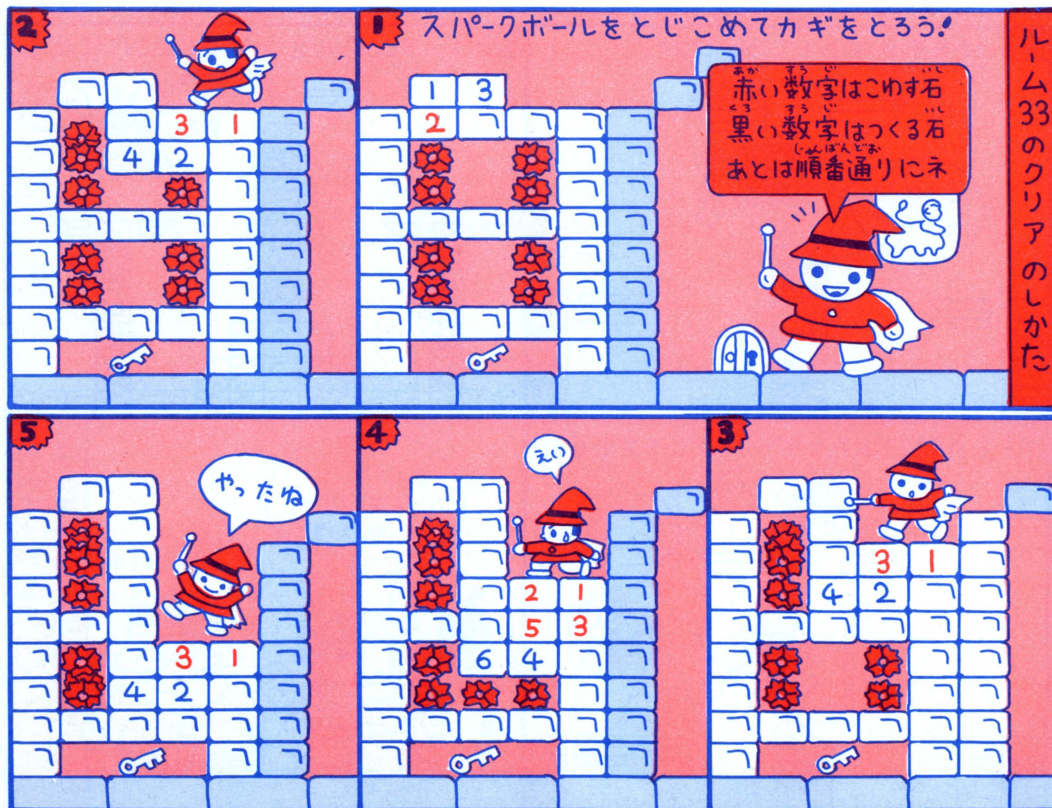
2 体を半分ずらしてジャンプ
くりかえし ジャンプ

3 上の敵にあたらずテクモプレートを出せる
くそ〜
まー おじょうず
ラッキー

ソロモンの鍵

ルーム23のタイミングをとるのは、これで1発さ

ルーム23、下のデビルキッズがウロウロしているところは、飛び降りるタイミングが難しいね。

さて、そこでルーム23が始まる前から十字ボタンの左を押していよう。そしてデビルキッズをよけるように、十字ボタンを操作して下へ行くんだ。これだとデビルキッズが、うまく左と右によっているので、簡単に下におりられるんだ。

あとは、鍵を取ってクリアすればいいってことだね。

ソロモンの鍵

ルーム33のスパークボールをとじこめよう!!

ルーム33のスパークボールを、どうにかしないと危なくて、鍵を取れないよネ。

そこで左の図のように石を作っていくんだ。

こうすれば、スパークボールが外に出ないので安心して鍵を取ってクリアすることができるのだ。

ルーム11や13も、うまくスパークボールをとじこめよう。

ルーム33のクリアのしかた

1 スパークボールをとじこめてカギをとろう!

赤い数字はこわす石
黒い数字はつくる石
あとは順番通りにネ

えい

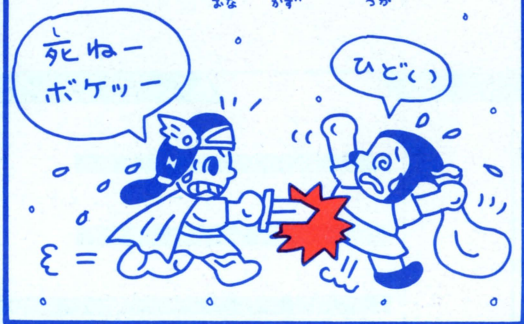
やったね

ワルキューレの冒険

アイテムをまだまだ使いたいときはズールで

アイテムのカギや青いクスリや解毒剤、それにおのは使っているとなくなってしまうね。

そこで、あと1回使うと、そのアイテムがなくなりそうになったら、ワザとズールにぬすまれよう。

そして再びズールから取り返すと、また最初にアイテムを手に入れたときと同じ回数だけ、そのアイテムを使うことができるようになってるんだ。

図解正攻ゼミナールレポート 募集中

手紙を待っているよ

キミがよくやっている攻略や、あみだした攻略。同じゲームの同じ場所でも、いろいろなクリアのしかたがあるね。「ボクだったら、この難しい面を、こういうふうにやって楽々クリアしてしまうんだ」というようなかんじで、イラストや文でくわしく説明して送ってほしい。

このゼミナールで採用され紹介されたヒトには、金7000円を贈るのでがんばってすごいのを教えてほしい。

今回の採用者は、北海道の山田直輝クン、鹿児島県の川原英美クン、愛知県の堤敬クン、神奈川県の太田佳雄クン、愛知県の加藤真之クン、秋田県の高橋憲記クン、神奈川県の今田浩クンでした。

送りかたは、ハガキでも封書でもいいから、左の図のように書いて送ってほしい。

その他、難しくてクリアできないので、ここを紹介してほしい、といったお手紙も待っているので、よろしく。

それじゃまた。

おもて

きって

〒105-□□
東京都港区新橋4の10の1
徳間書店
ファミリーコンピュータマガジン編集部
図解正攻ゼミナール係

うら

ゲームのなまえ（赤いろで）

・〒ゆうびんばんごう
・住所
・（フリガナ）なまえ　・とし
・でんわ

最新刊
宝島
西東社シミュレーション・ブックス㉑
さいとう・たかを
¥580
遊びだしたらもう止まらない!
絶賛発売中!
よくわかるラジコンカー
B6判
定価650円
㉓プロレス・ゲーム
懸賞応募作品第2弾
作/ブラックジャック
最新刊
⑳サッカー・ゲーム
▶12月上旬刊
㉒サバイバル・ゲーム2
さいとう・たかを
▶来春一月刊
SIMULATION BOOKS 大好評既刊
❶大統領を捜せ!!
❷ウォー・ゲーム
❸スターウォーズ・ゲーム
❹完全犯罪ゲーム
❺サバイバル・ゲーム(さいとう・たかを)
❻300X年宇宙大作戦ゲーム
❼ウォー・ゲームII
❽ベースボール・ゲーム
❾恋うらない・ラブアタック大作戦
❿ミッドウェー海戦ゲーム
⓫探偵クイズ・ゲーム
⓬密室殺人
⓭異次元間エレベータの謎
⓮ロシア不正規隊(さいとう・たかを)
⓯監獄島からの脱出(さいとう・たかを)
⓰宇宙戦士ミリー(懸賞作品当選作)
⓱恐怖の迷宮ゲーム
⓲鉄道日本縦断チャレンジゲーム
⓳ウォー・ゲーム3
せいとうしゃ
西東社
〒101 東京都千代田区神田錦町3—15
☎(03)291-5815(代)
FAX番号(03)233-2466

徳間コミュニケーションズ特別企画

ファミコンGoods(グッズ)

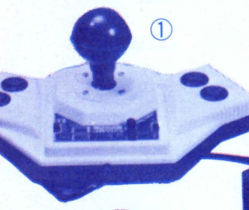
●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

通信販売(つうしんはんばい)

〈 〉の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。

¥3,980〈TH-101〉

ジョイボール

ファミリーチャンプターボ

①タイプⅠ（１人用）
¥4,850〈TS-103〉
②タイプⅡ（２人目用）
¥4,850〈TS-104〉

※ファミリーチャンプ・タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます（アダプターはいりません）。

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグ・ベル・クォーツ目ざまし時計

各¥4,500

写真の商品（黄色〈TT-106〉）の他に、赤色〈TT-107〉もあります。

スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

各¥2,980

写真の商品（赤色〈TT-104〉）の他に、黒色〈TT-105〉もあります。

ファミコン収納台 ファミコン・ランド

¥5,980〈TE-101〉
ファミコンソフト専用収納トレー付

スーパーマリオブラザーズ クッションケット

各¥4,000
（120×145cm、アクリル100%）
①赤色〈TM-122〉②青色〈TM-123〉

スーパーマリオブラザーズ タオル4点セット

¥3,300〈TM-107〉いずれも綿100%

バスタオル 60×118cm
スポーツタオル 40×105cm
フェイスタオル 33×80cm
ミニタオル 33×33cm

ジュニアタオルケット

（130×180cm、綿100%）

各¥3,800
①スーパーマリオブラザーズ〈TM-101〉②スパルタンX〈TM-102〉③エキサイトバイク〈TM-103〉

ジュニア毛布

（140×100cm、アクリル100%）

各¥4,500
①サッカー〈TM-104〉②F-1レース〈TM-105〉③マリオブラザーズ〈TM-106〉④スーパーマリオブラザーズ〈TM-121〉

購入方法(こうにゅうほうほう)

〈お問い合せ〉時間3:00～5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン11/7）　通信販売期間12月15日まで

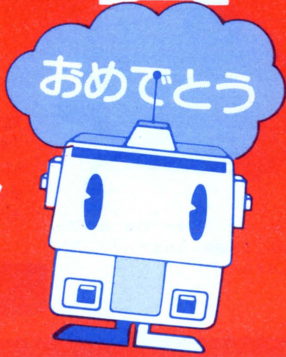
氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）　印	性別　男・女
住所 〒　TEL.		年齢　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計１万円以下の場合は700円です。ただし１万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約１～２週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後７日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋１—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ11/7係

No.15 アンケートプレゼント当選者

●うる星やつら

北海道／住吉司・12歳
栃木／小森谷克孔・13歳
群馬／阿部敬一・10歳
埼玉／さとうひさひろ・7歳
野口川裕一・11歳
東京／倉田潤・12歳
嘉代康子・12歳
清水健介・11歳
村沢単・14歳
秋山靖博・10歳
斉木喜隆・12歳
神奈川／岩堀勝・14歳
関亮平・11歳
富山／飯島利和・12歳
静岡／室伏英里子・9歳
うちのまさひろ・8歳
川島規敬・12歳
愛知／後藤多恵子・13歳
京都／田中美津代・12歳
大阪／越名美穂・13歳
山口／清田貞行・12歳
愛媛／西久保賢司・13歳
福岡／岩本達也・12歳
吉田元司・14歳
大分／菅智・13歳

●悪魔城ドラキュラ

北海道／小泉貴裕・11歳
秋田／須藤陽悦・11歳
山形／山口等一・14歳
茨城／小林英雄・14歳
栃木／金岩卓摩・9歳
埼玉／山田恵司・11歳
中川憲一・11歳
東京／桜井豊・14歳
佐藤正人・11歳
堀江真佐美・14歳
佐藤均・12歳
松村哲・11歳
神奈川／今田和男・12歳
新潟／熊谷秀樹・10歳
富山／田島明則・13歳
岐阜／堀剛士・10歳
愛知／河合宏樹・11歳
滋賀／滝崇海・12歳
京都／福永俊哉・13歳
大阪／大城洋介・12歳
広島／正木宏明・14歳
愛媛／水代裕治・10歳
高知／長谷川裕昭・11歳
福岡／西栄次・14歳
鹿児島／脇拓朗・13歳

●テラクレスタ

秋田／菅原学・11歳
福島／遠藤崇広・11歳
茨城／橋本紀夫・15歳
栃木／益子元安・15歳
群馬／分須俊裕・13歳
埼玉／天笠周平・10歳
有瀧敏光・12歳
千葉／中島仁・12歳
野崎豊・10歳
東京／長田友孝・12歳
清古辰弥・13歳
河又宗一・10歳
西山聡・12歳
岐阜／川村義典・14歳
岐阜／安江啓次・15歳
愛知／酒谷郁武・10歳
久田誠治・14歳
千葉良真・11歳
三重／鈴木康裕・13歳
京都／久保田和行・13歳
大阪／芳村満・13歳
兵庫／大前和則・13歳
広島／井原清一郎・12歳
吉竹弘明・11歳
黒田章・13歳

●バギー・ポッパー

岩手／広石孝・10歳
福島／永井孝憲・11歳
茨城／川崎守・10歳
鈴木新吾・15歳
栃木／天海正晃・13歳
福田勉・13歳
千葉／溝口竜一郎・11歳
東京／金田利一・13歳
高橋良二・9歳
神奈川／田中康裕・14歳
青木真心・13歳
長嶺秀昭・10歳
山梨／小尾晴彦・11歳
稲垣祐也・12歳
岐阜／庄司昌弘・15歳
静岡／宇佐美貴也・11歳
愛知／阪野豊・14歳
三重／楠本健人・18歳
京都／鳥居修司・15歳
深田昌生・14歳
兵庫／中島良徳・12歳
和歌山／山本明・11歳
高知／森本信学・16歳
福岡／堤英樹・15歳
長崎／山本隆・12歳

No.15 ウソテックイズ当選者

青森／岡本康弘・12歳
宮城／渡辺隆洋・13歳
鈴木進也・12歳
秋田／高橋慶人・16歳
福島／佐藤了・10歳
水戸裕幸・13歳
茨城／斎藤宏陽・10歳
栃木／阿久津忠文・9歳
埼玉／小林泰弘・13歳
木村篤史・13歳
柳原伸二・12歳
清井利光・10歳
千葉／佐藤剛志・11歳
斉藤大輔・11歳
東京／金田利一・13歳
島田貴輝・13歳
矢沢勇・13歳
菊地芳男・11歳
神谷秀夫・11歳
相田一人・10歳
潟谷崇・12歳
山田純・16歳
平原謙吾・17歳
神奈川／細野仁・14歳
藤平大輔・15歳
神奈川／山田玲・10歳
田代敏夫・10歳
岩下泰之・9歳
植木佳史・12歳
堤靖・14歳
新潟／赤城忍・13歳
大堀昭一・18歳
藤崎貴彦・14歳
木村宗平・11歳
堺亮一・12歳
岐阜／前田篤志・14歳
西垣陽俊・13歳
愛知／石黒大介・8歳
高村伸吾・13歳
石島貴伸・12歳
今泉嘉規・12歳
長縄崇・12歳
三重／福永英一・14歳
大阪／モリテツオ・12歳
窪田公樹・11歳
音川健二・11歳
兵庫／和田泰幸・11歳
和歌山／平潤視・13歳
山口／小川善章・12歳
福岡／松本弘幸・15歳

ウソッ やったネ!

※敬称は省略させていただきました

‥夢いっぱいディスク
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
Breeder
前代未聞の戦闘遊戯。
ブリーダー
近日発売
グローヌ歴2600年、人工知能を持ったロボット生産量、宇宙一を誇るディーク星では、「メタルコンバット」という戦闘用ロボット強化のイベントが開催された。格闘場所は10ケ所。そこにいろいろなタイプのロボットが待ち構えていて、壮絶な闘いを繰り返していかなければならない。君のロボットの名は、ビートソルジャー。君が武力メイキングし、作戦指令を与えてビートソルジャーを育成する〝ブリーダー〟となるのだ。宇宙始まって以来の大イベント「メタルコンバット」において、はたして君は、プログラム言語を駆使して、至上最強のロボットを創ることができるか!!
君がロボットを熱く進化させる!
はたして、ヒートソルジャーに限界はあるのか!
両面ソフト　SFC-BRE
希望小売価格
2,980円
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
Soft Pro International
ソフトプロ株式会社・ソフトプロインターナショナル株式会社
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビル5F TEL.06(363)1224

突然ですが、おいしいニュースです。

フレッシュカード2枚で もうひとつ新製品プレゼント。

アーモンドチョコレート「フライド」〈エクセレントビター〉200円

アーモンドチョコレート「フライド」〈ミルク〉200円

アーモンドチョコレート「フライド」〈セミスィート〉200円

ポッキーチョコレート〈ビター〉150円

ポッキーチョコレート 150円

アーモンドポッキー 150円

●リトルポッキー発売地区/北海道、東北、長野、北陸、近畿、中国、四国、九州　●フライドチキン・パフコーン発売地区/関東、山梨、静岡

いま、アーモンドチョコレート「フライド」と3種類のポッキーに、フレッシュカードか、ときめきカードが入ってる! フレッシュカードだったら2枚で、左のグリコの新製品をお店で1コ、プレゼント。いろんな新しいおいしさの中から、好きなものが味わえるこのウレシサ。はやく「全部体験ずみ」にしたいね。

■引換有効期限/昭和62年5月31日

グリコ チョコレート/スナック

あの

ついに クライマーがやってきた。

ワクワクのアドベンチャーゲーム

12月中旬発売予定

ニチブツファミリーコンピュータ用カセット

CRAZY CLIMBER™

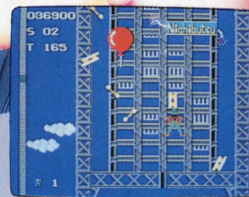
04 クレイジークライマー

希望小売価格
¥5,300

クライマースティック付

超高層ビルを征服しろ!
がんばれ!クライマー

たのしさUP!!
1M(メガ)大容量ROM使用

ビルの窓から隠し部屋に
入り込んだら、さあ行動開始。
ここでがんばらないと、
屋上への脱出は難しいぞ!

シビレ看板や鉄骨がクライマーを
狙う。風船につかまり一気にアップ。

クライマーはついにビル屋上に到達!
ヘリコプターにつかまって急上昇!

強力なパンチで襲ってくるゴリラに
挑み、ビルをかけ登るクライマー。

絶賛好評発売中!

ニチブツ ファミコン用カセットシリーズ —— 希望小売価格 各4,900円

合体パーツで変身!
ワープで面白さ2倍!

01 マグマックス

迫力のスペースバイク
チェイスが興奮するぞ!

02 セクロス

合体→分離がボタン1つで
OK。デザイン機能付だ。

03 テラクレスタ

ファミコンインフォメーション
☎(06)351-3841

Nichibutsu
日本物産株式会社

本　　社　大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530

東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571 九州(092)472-7211

(ご注意) 違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

松下電器産業株式会社
パナソニックが
すごい頭脳を連れてやって来た。
ジョイパッド(別売)
FS-JS220
標準価格1,500円
(NEW)
①メにつくきれいさ、ドのつく迫力。すごいゲームが新しい。
いままでのゲームよサヨウナラ。MSX2ならではの美しい画面、リアルな動き、迫力サウンド。これはゲームセンター感覚だ。大迫力のメガROMソフトも次々登場。
②もうひとつの新しい楽しみ方、パソコン通信も加わってすごい。
パナソニックA1から、世界中の友だちへコミュニケーションが広がる。モデムカートリッジ(別売)をスロットに差し込めば、パソコン通信が楽しめます。たとえば電子掲示板で情報交換したり、電子メールをやりとりしたり。新しいカタチの友人関係が始まる。
ゲームで楽しみ、パソコン通信でも楽しむ。
A1
Panasonic Personal Computer
パナソニック MSX2 パソコン
FS-A1 標準価格29,800円 ▶ボディカラーは2色:-Kブラック、-Rレッド ▶RGB機能を楽しむために、RGB21ピンのテレビの場合はRGBケーブル(別売FS-VC3011 標準価格3,000円)が必要です。▶お問い合わせやカタログご希望の方は、住所・氏名・年齢・職業をお書きの上、〒571大阪府門真市大字門真1006番地松下電器産業(株)情報機器部FCM係まで。MSXはマイクロソフト社の商標です。
Panasonic

アイレム・パーティ
irem
電気ひつじが夢みるように、デジタル・ドリームあげましょう。
DIGITAL DREAM
年末にかけてアイレム・ソフトがゾクゾク新登場。
新時代のアイデア・ソフト!
もうおきたまま
夢をみてしまいそう――
PRESENTED by IREM PARTY
HITOUCH MIND & HYPER WORLD to HITECH AGE
おつむがいたい。
どうしたの? パズルがうごいてる。
11月下旬
パズルがうごきはじめる。
DISK SOFT
THE MONITOR PUZZLE
きね子
KINETIC CONNECTION ™
予価 ¥3,300
魔鐘 ™
ましょう
ゆけ、マイヤー王子!
聖なる炎で
7つの魔鐘を焼きつくせ!
1メガROMで千数百エリアの大巨編
12月上旬
いざ
暗黒の国へ
予価 ¥5,300
友達と力をあわせて
2人同時PLAYモードで画面をクリア!
※この画面はゲームセンター用のものです。
DISK SOFTならではの
エディット・モードで自分だけの
ロード・ランナーがつくってのこせるゾ。
12月下旬
新しい戦いがはじまる。
ゲームセンターの大ヒットをDISK SOFTで
スーパーロードランナー ™
予価 ¥3,300
アイレム・パーティからのプレゼント
1 きね子のジグソー500名様
新ソフトの名前は? □□子
答えを官製ハガキに書いて住所、氏名、年令を明記の上、〒561 豊中南郵便局私書箱第40号 DMS 「ジグソー・プレゼント」係までご応募ください。抽選でプレゼントします。●昭和61年12月15日〆切り
2 オリジナル ポスターカレンダー 10,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」をお買い上げの方、先着10,000名様に店頭でプレゼント。●昭和61年11月下旬から実施。
3 CG・オリジナル テレホン・カード 2,000名様
「きね子」「魔鐘」「スーパーロードランナー」の愛用者カードをお送りいただいた方の中から抽選で2,000名様にプレゼント。●昭和62年1月末日〆切り。
©1986 IREM CORP. Licensed from SADATO TANEDA
©1986 IREM CORP. Licensed from LENAR
©1985, 1986 IREM CORP. Licensed from Brøderbund
DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です
※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。
アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係

WAVE JACK　ディスクシステム用ソフト　シリーズ第一弾

11月6日新発売

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム
ファミリー コンピュータ ファミコンは任天堂の商標です。

IMA-GIN

キミは
古代ホープ語の
謎を解けるか

銀河伝承
GALAXY ODYSSEY

- ■ディスクゲームソフト
- ■サウンドトラック(カセット)
- ■小説(+キャラ説)
- ■感性教育のしおり

キャラクターデザイン　**岡崎つぐお**
イメージソング　**荻野目洋子**
『ロマンティック・オデッセイ』

希望小売価格
5,000円

アドベンチャー
ロールプレイングゲーム

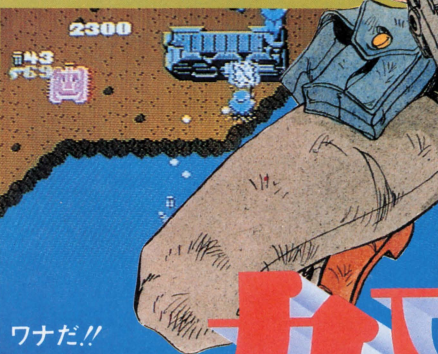
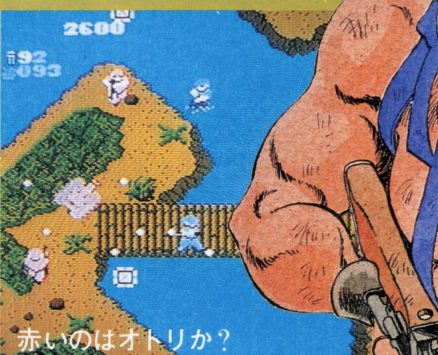
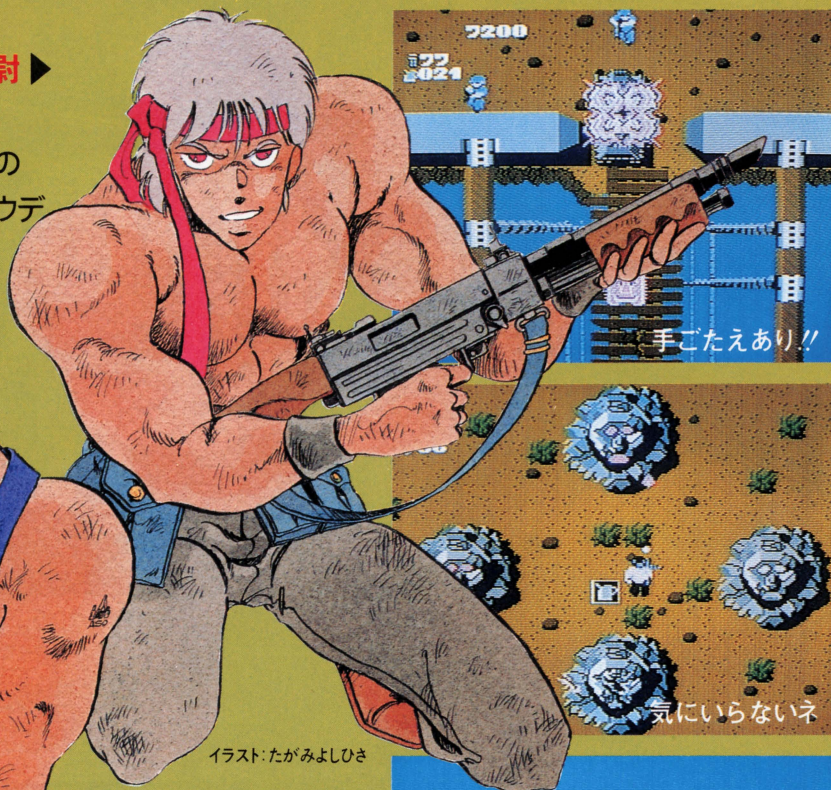
ウェーブジャック 情報センター

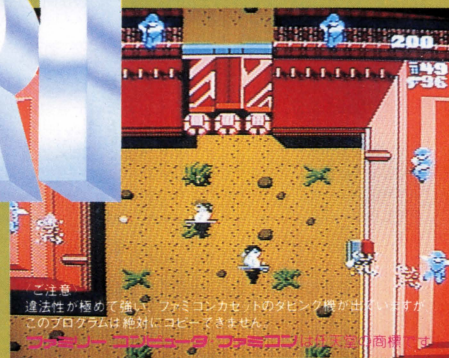
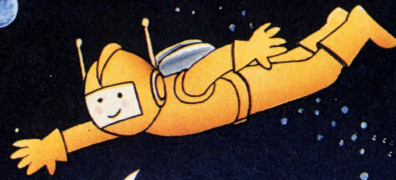
ダイヤルはまちがえないでネ!!

札　幌(011)731-1111	和歌山(0724)62-9999
横　浜(045)252-0000	広　島(082)246-9999
名古屋(052)914-2000	福　岡(092)781-7000
大　阪(06)468-9999	

このソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト書き換え機(ディスクライター)では販売いたしておりません。

IMAGINEER CO., LTD.
制作・発売元　イマジニア株式会社
東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
お問い合わせ 03-993-8855

★11月5日、「銀河伝承」オリジナルサウンドトラック。ビクターレコードより発売★

ファミコン修理特急便 当日仕上げ

BIG CLUB

遠い人は、ビッグ本部へ送ってネ。およそ3日で返ってきます。修理代金は、任天堂価格。支払いは、修理後、郵便振替です。返送料は無料だヨ。

こわれたファミコンは、全国にあるビッグ店へおまかせ!! ビッグ店はまだまだ増えますヨ。

このカンバンのある近くのビッグ店に持っていくと、その日のうちになおせますヨ。

BIG CLUB ファミコン修理特急便 ビッグ

当たっちゃった!

アンケートプレゼント

ツインファミコン……1名様
ファミコンカセット「銀河伝説」………5名様
ディスクカセット「ガルフォース」…5名様

ハガキに①今までにファミコンを修理したことがあるか、②修理は何日かかったか、③修理代金はいくらだったか、アンケートの答えと、住所、氏名、年令、電話番号を明記して、「ビッグ本部」へ応募して下さい。
また修理を全国のビッグ店へ持っていくと、応募券がもらえます。

ビッグ本部
☎03-398-8350(ファミコン)

全国ファミコン修理加盟店募集中

(明細資料ご希望の方は、電話かハガキでビッグ本部へお申し込み下さい)
★ビッグ本部
東京都杉並区阿佐ヶ谷南3-49-2 美鶴ビル2F
☎03-398-8350(ファミコン)・8537

ふえつづける全国ファミコン修理ビッグ店

〈加盟店のお近くの取次店を同時募集中〉

東京都

★本部直営店 フレンドショップBIG
東京都杉並区和田2-44-13
☎03-383-1398

★ビッグ杉並店
東京都杉並区和田1-11-10 KONO PLAZA 1F
☎03-382-0220 ビッグマン：河野秀之

★ビック練馬店
東京都保谷市東町4-9-4
☎0424-23-5723・03-921-2305
ビッグマン：田中良季

★ビック板橋光が丘店
東京都練馬区旭町1-37-10
☎03-939-1637 ビッグマン：成瀬徳明

★ビッグ立川店
東京都武蔵村山市学園4-25-2
☎0425-65-7115 ビッグマン：尾又昌夫

★ファミコンランド・ビッグクラブ町田店
東京都原町田6-21-19
☎0427-26-1323

★ビッグ足立店
東京都足立区千住宮元町13-14 高橋ビル
㈱大栄テープセンター内
☎03-879-1002 ビッグマン：佐々木茂

★ビッグ相模原店
東京都町田市中町4-2-9
☎0427-26-7761 ビッグマン：渡辺紀久

★ビッグ江戸川店
東京都江戸川区大杉2-11-18
☎03-655-4854 ㈱おかじま電器
ビッグマン：寺西耕一、渡辺勝宏

千葉県

★ビッグ千葉店
千葉県佐倉市上志津1660-2
ゲームセンタートミー内
☎0434-87-4226 ビッグマン：田村隆行

★ビッグ船橋店
千葉県船橋市習志野台4-21-11
☎0474-62-6370 ビッグマン：中村正雄

埼玉県

★ビッグ大宮店
埼玉県大宮市櫛引町1-251
☎0486-52-7745 ビッグマン：沢田志敏

神奈川県

★ビッグ横浜店
神奈川県横浜市保土ケ谷区常盤台204
☎045-335-1185 ビッグマン：山下昌一

静岡県

★ビッグ静岡店
静岡県静岡市用宗5-6-40
☎0542-59-7629 ビッグマン：仁科兼司

福島県

★ビッグ福島店
福島県福島市仲間町10-30 根本ビル1F
☎0245-24-2839 ビッグマン：紺野成幸

★ビッグ郡山店
福島県郡山市菜根1-12-13 折笠商店内
☎0249-22-2321 ビッグマン：折笠正男

群馬県

★ビッグ伊勢崎店
群馬県伊勢崎市美茂呂町4244-4
☎0270-26-5149 ビッグマン：関口良次

長崎県

★ビッグ長崎店
長崎県長崎市目覚町5-7 長崎ソーラー工業
☎0958-47-3198 ビッグマン：稲田博良

三重県

★ビッグ四日市店
三重県四日市市小古曽2-27-22 小林無線内
☎0593-46-9708〜9 ビッグマン：小林勝昭

京都府

★ビッグ京都店
京都府京都市南区久世殿城町142
☎075-921-0352 ビッグマン：小川勇雄

北海道

★マジカルハウス・ビッグ
北海道函館市若松町31-18 トッピング
☎0138-27-5498 ビッグマン：桑原逸勝

福井県

★ドクトル・ビッグ店
福井県福井市文京2-6-25 富美ビル1F
☎0776-24-4090 ビッグマン：川本春吉

●お近くのヨドバシカメラ、カメラのドイ、カメラのサクラヤ各店にお持ちください。

東京都 ファミコンランド・ビッグクラブ町田店 伝言版

お待ちかねのファミコンショップが町田に登場!!
ファミコンに関するものなら、なんでも取りそろえています。
もちろん修理だって、1日でなおしちゃうよ。気軽に来てネ!

11月21日
発売予定

億万長者か、召使いか。
ペロの運命を賭けた大冒険!!

すとえじ1
〈イギリス〉
いざ出発。ネコ族の殺し屋たちに気をつけて！

すとえじ2
〈地中海〉
荒れくるう海、とどろく雷。危険がいっぱい。

すとえじ3
〈アラビア〉
砂漠にひそむ敵の影。さあ、クルマを飛ばせ！

すとえじ4
〈香港〉
次々におそうバウンドボール。最大のピンチだ！

すとえじ5
〈太平洋〉
進路を阻むサンゴ礁、どうくずすか。君の腕しだい。

すとえじ6
〈アラスカ〉
そりに乗って大氷原の旅。思わぬ落し穴が…。

すとえじ7
〈北極上空〉
気球で北極をひとっ飛び。おっ、あの飛行機は!?

すとえじ8
〈ビッグベン〉
遂にゴールの城だ。宿敵グルーモン伯爵。

長靴をはいた猫「ペロ」と一緒に、世界一周の旅に出よう。タイムリミットは80日間。それまでにゴールインすれば、億万長者「グルーモン伯爵」の財産はすべてペロ（君）のもの。ダメなら、一生召使い。地中海、アラビア、北極……いろんな乗り物を使って進め、進め。行く手をはばむガリガリ博士や3匹の殺し屋、おそいかかる大自然からどう逃れるか。残り時間は、もうあとわずか。さあ急げ、ゴールの城へ！

長靴をはいた猫 世界一周80日大冒険

ファミリー コンピュータ

Ⓒ東映動画
違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。
ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

TDF-NN 希望小売価格 4,900円

Toei Animation Co., Ltd.
東映動画株式会社・映像事業部
〒160 東京都新宿区新宿5-17-11 白鳳ビル9F
TEL03(200)8587㈹（問い合せ時間 月曜～金曜17:00～18:00）

歴史的ソフト…ってなわけだ。

パノラミックな大冒険だッ!!

元祖 西遊記 スーパーモンキー大冒険

11月22日発売

家の中で水と食糧を補給。

都へ入った!! さて何が出てくるかな?

長い長い旅が始まる。

何!? カバナリだー?

ジャーン! 牛魔の登場だ。

龍変化の術ーッット。

遥か遠い昔。孫悟空は、三蔵法師と共に天竺へと旅に出たのだ。最初に出会う敵は沙悟浄か猪八戒か。この二人を仲間にひきいれて旅を続けなければならないんだ。牛魔王や銀角大王などの敵キャラはなんと20種類以上。それぞれさまざまな術を使って攻撃してくる。悟空も如意棒を使って反撃。觔斗雲の術や龍変化の術などを使い三蔵を守って、待望の天竺に到着だぞ! 広大な中国大陸に展開するマップは700面以上。このスリルは本当にノンフィクション。君は目の前に立ちふさがる 金角大王 や 銀角大王 を打ち倒して、見事天竺へゴールインできるかな!?

ロールプレイング・アドベンチャー・ゲーム

VAP・GS (9501) **¥4,900**

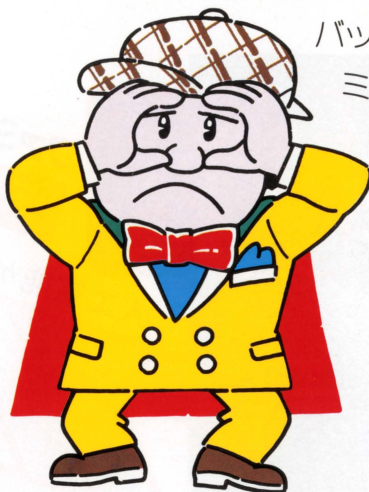
くわしくはゲームカセットの解説書をご覧ください。

1. 日本テレビ系「歌のトップテン」の入場券を抽選で合計2000名様プレゼント。
2. テレホンカードを抽選で合計1000名様プレゼント。
3. ゲーム体験をもとにしたオリジナル劇画「西遊記」を募集。優秀者にはシャープCD・WラジカセQT-25CD 他豪華商品を進呈。

4. 天竺親子ファミコンゲーム駅伝大会開催。於 東京ヒルトンインターナショナル '87年3月29日～30日 超豪華商品をもりだくさんに用意。

vap GAME
☎03(239)2022
10:00～13:00
14:00～17:00
発売元:株式会社バップ
〒102 東京都千代田区四番町
日本テレビ四番町別館4F

君のファミコンを洗え！

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!

画面がきたない？
テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい？
スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。

音が出にくい？
音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件(トラブル)は解決(かいけつ)！

パルテック　ファミコンクリーナー
おそうじ探偵君(たんていくん)

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」
FC-100（クリーニング液VF-1付）
￥680

こんなに汚れがとれる
①クリーナーのフエルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。

こんなに汚れがとれる
①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。
②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。
※汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。

■お求めは、
各有名デパート、玩具店及び電気店へどうぞ。

新発売(しんはつばい)

発売元　株式会社 PALTEC

〒164 東京都中野区南台5－25－6 真和ビル2F ☎(03)380－8101
〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399－7361

プロ・ファイターを熱くする強敵出現！

PONYCA

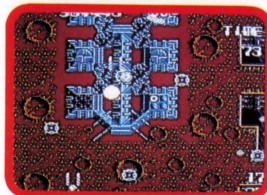
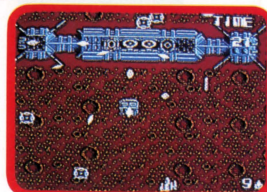
ファミリーコンピュータ
ディスク 11/28発売

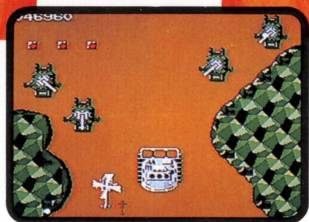
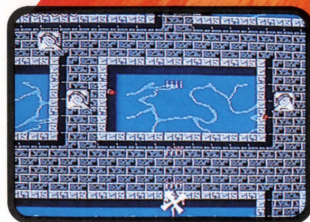
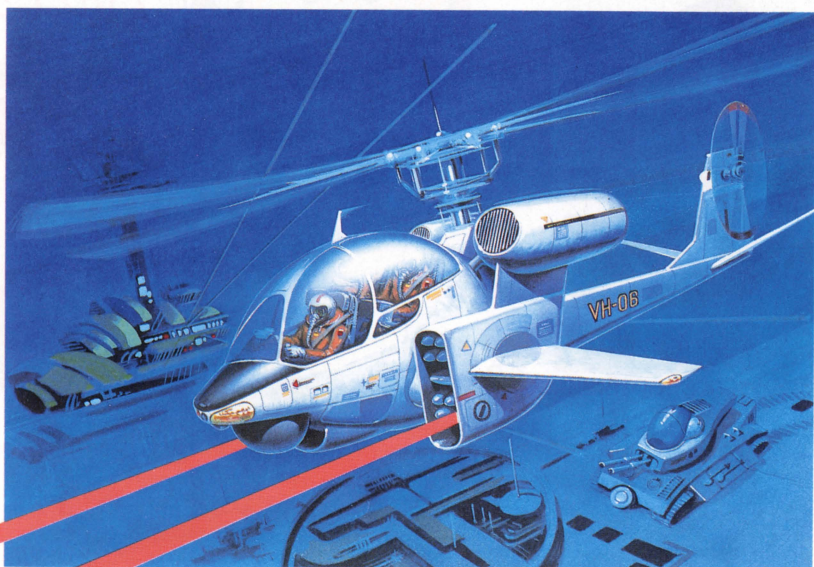
人工知能がキミのレベルに合せて攻撃してくる！

ZANAC
ザナック

AI(人工知脳)機能搭載によりプレイヤーのレベルによって敵の攻撃パターンが変化します。また使用できる武器は通常のミサイルの他に、特殊弾として8つパターンを選択し、さらにそれぞれがパワーアップしていきます。シューティングゲームファイナルバージョン「ZANAC」の登場です。MSX用も発売中。

L29V5906(PNF-ZAN) ￥2,900

12/5発売

カセット

R49V5905(PNF-TH) ￥4,900

あなたは最新鋭攻撃ヘリコプター"タイガーヘリ"に乗り込み、単身敵地を攻撃しなければならない。武器は2つ。戦車をも一撃で破壊するミサイル、及び、投下すればタイガーヘリのまわりの敵や敵弾を一掃できるボンバーだ。小型ヘリの支援もうけて、タイガーヘリ、只今発進!!

アーケードゲームから進撃してきたすごいヤツ！

TIGER-HELI
タイガーヘリ

安心して選べるPONYCAのソフト。
充実した内容と良心的価格がポニカの顔です。

●ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。

株式会社ポニー　〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング　TEL03-221-3161

PONYCA PERSONAL COMPUTER SOFTWARE

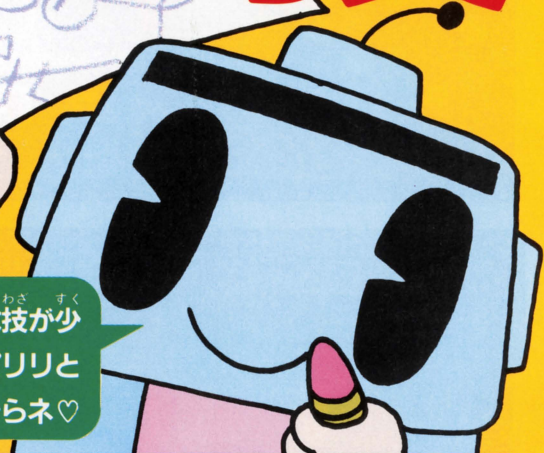
ちょう テクニック

超ウルトラ技 50＋1

ホンモノのウル技たち

プラス

ニセモノのウル技

今回はちょっぴり大きな技が少ないけれど、小粒でもピリリときちゃう技を用意したからネ♡

今回のウルトラテクニック

ウル技番号	内容
①オセロ	エッエッエッ！　オセロがスロット？　新しいゲームが隠されてた？
②スーパーゼビウス	トンネルを抜けると、そこは雪国ではなくてバグ面だった
③ワルキューレの冒険	マーベルランドの星座は、ナナナント100以上もあった
④バギーポッパー	コンティニューさえあれば必勝じゃない、必勝間違いなし！
⑤戦場の狼	セレクトを押せば敵だけストップする、ほとんど無敵になる技だ！
⑥悪魔城ドラキュラ	なんなんだ!?　頭なしのホワイトドラゴンが出てきたぞ！
⑦悪魔城ドラキュラ	シモンはずっとずっと透明人間になったままなのだろうか
⑧悪魔城ドラキュラ	これはすごい！　ステージ5に近道をする方法があったぞ
⑨悪魔城ドラキュラ	すわったまんまで、ウェポンを投げられるって知ってた？
⑩悪魔城ドラキュラ	名前登録するときにじゃまものなけりゃとってもウレシイ
⑪戦場の狼	スーパージョーも009みたいに、加速装置を持っていたのかしら？
⑫戦場の狼	エリアをクリアする寸前にやられたら、起死回生のチャンスがある
⑬スーパーゼビウス	いないはずのソシーがこんなところにいるなんてオカシー
⑭スーパーゼビウス	こんな変な音楽いったいどこから聞こえてくるのだろう??
⑮キングスナイト	どうしてもクリアできないキミは、ステージ5へ直行しよう
⑯キングスナイト	フォーメーションなんて定める必要はない！　楽勝だ〜い!?
⑰テラクレスタ	タイトル画面がグシャグシャになるけどゲームは普通にできる
⑱プロレス	さすがメキシコレスラー。身軽なスターマンの華麗な空中殺法だ！
⑲テラクレスタ	れれれっ、フォーメーション攻撃したら、味方が逃げちゃった
⑳テラクレスタ	いつもは5つのパーツをムリして6つにしても意味なかった？
㉑テラクレスタ	ドラゴンとキラードッグにぜんぜんやられない場所を発見した
㉒バギーポッパー	オジャマ車を1台もツブさずにゴールすると5万点ボーナス
㉓バギーポッパー	10の位と100の位を同じ数字にすると1UPキャラが出現だ!!
㉔バギーポッパー	命がけで5000点のボーナスをいろいろと探してまわろうぜ！
㉕ドラゴンクエスト	マホトーンの連続攻撃でスライムの隠れた能力を発見した
㉖ドラゴンクエスト	明るくうれしいレミーラが小さくなっていく法則性だぞい
㉗バナナ	ナビといっしょに高いトコから落ちると、ヘリコプターが救援にくる
㉘六三四の剣	ハテナ、？、クエスチョンマークの大特集をやってしまおうか？
㉙六三四の剣	前回を遥かに上回る、VSモードのすげえバグ面の登場だじぇい
㉚バベルの塔	突如出現する謎の石にキミはがく然とするってほどでもないかな
㉛バベルの塔	鳥か？　飛行機か？　タケちゃんマンか？　いや、流れ壺だぁ??
㉜バベルの塔	勝手に空中を歩いたりつぶれたりする、ワガママなウルなんて〜
㉝ピンボール	うおおおぉ！　ついに発見!!　ピンボールのバグ面だっぞ〜〜!?
㉞ASO	おやっ？　どうしたんだい？　てれてるのかな？　真っ赤になって!?
㉟スペースハンター	キミにこれがまねできるか!?　アルティアナの逆立ちだぁ
㊱チョップリフター	捕虜が基地に入らずにうろちょろしているアブナイ技だ？
㊲チョップリフター	スタートの場面がいつもとちょっと違ってとても危険ね??
㊳ワルキューレの冒険	くじらを助けると知力・体力が回復して、解毒もする！
㊴ワルキューレの冒険	宿屋でリセットすると、ワルキューレが2人になるぞ！
㊵ワルキューレの冒険	木を切ってないのに、ナゼか切りカブがあるじゃないか
㊶アトランチスの謎	ウィンが短足になってしまうなんて！　なさけにゃ〜い！
㊷スクーン	敵がよけてくれるなんて、こんなにうれしいことは他にないぜ〜っ
㊸スクーン	人食いザメから人間を救うために、GAME OVERになっちゃえ!?
㊹ドラゴンクエスト	画面がバグッて、太陽の石も取れなくなっちゃう二重苦技
㊺スーパーゼビウス	つまり画面がストップしてしまう。こまった技なのれす??
㊻スーパーゼビウス	ファントムを撃墜するとは、なんて恩知らずな技なのだ!!
㊼子猫物語	取れないよ〜〜!?　せっかく1UPを出したのに!!　クヤシイナ〜
㊽六三四の剣	意味もなく戻ったりするから、はまって出られなくなるんだよな
㊾六三四の剣	Gマークを取ってもクリアしないでやられちまうなんてサイテー
㊿戦場の狼	ぱっちりパワーアップした後に、ぴっちりハマリ技がまってるぜ!?
51メトロイド	赤いゲートが閉じる!!　ドル袋5個のキミもビックリギョウテン

技のレベル

とってもすごい技だ!!

なかなかすごい技ね！

まあまあおもしろい技

ちょっとおもしろい技

技ではないが変なもの

川柳募集　下の力作を見てよ。サムスの苦闘の日々がしみじみとしのばれる、趣深い名作だね。ファミマガでは、みんなをウムムとうならせるゲーム川柳を募集します。細長い紙に書いて「ゲーム川柳をよむぞ」係まで送ってね。ところで下の名作を歌った人、名のりでて。

メトロイド アイテム取るのに 四苦八苦

1 優勝技（ウルトラテクニック） オセロ

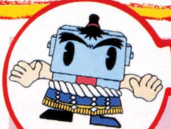
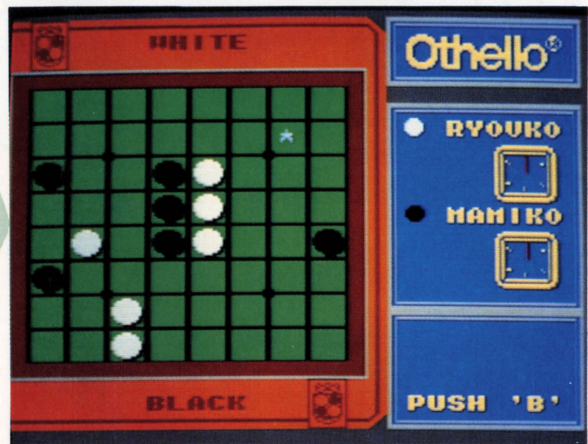
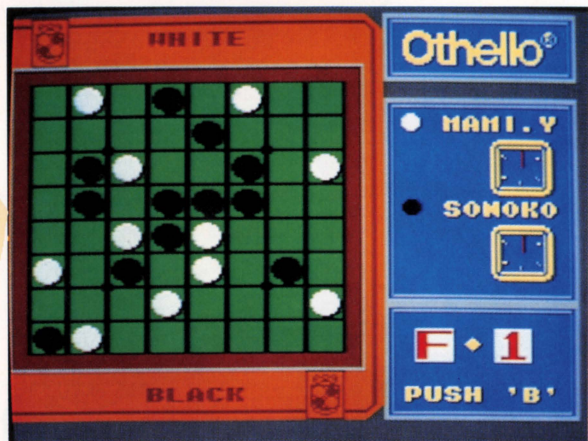
オセロ以外のゲームがあったぞ

千葉県／東舘康夫クン

実はオセロにはコンピューターならではの全く別のスロットというゲームが隠されていたのだ!! モードセレクト画面でセレクトボタンとⒶボタンかⒷボタンを押すと、MODEがSLOTと出て2人用ゲームのスロットが始まる。スロットには2種類あり、1つはセレクトボタンとⒶボタンを押すとローマ字と数字が画面右下で回転し、Ⓑボタンで止まる。盤面の対応した位置に自分の石が置かれるので2人交互に繰り返し、オセロのようにはさむと自分の色にできるのだ。驚いたことに石の上に石が置けるのだ。もう1つのスロットはセレクトボタンとⒷボタンで画面中に☆が出るので、これもⒷボタンで止めて石を置こうね!

オセロのルールでは、横が右からABCDEFGH、縦が12345678なのだ

実際の画面では、もっとたくさんの☆が画面中に飛んでるのだけれど…

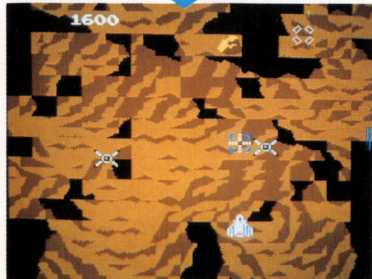
2 横綱技（ウルトラテク） スーパーゼビウス

壁を通り抜けると、そこはバグ面だった

愛知県／IKAKUNクン

壁を破壊しなければクリアできないと思われていた洞くつのエリア7・8には見えない穴が2ヵ所もあった。場所は写真のところだ。少しでもずれると爆発するけど、当たり判定は頭のところにあるから後ろや横の部分を考えずに動かせばいい。

それから、同じ場所を2回続けて通り抜けると画面グチャグチャのバグ面になることがある。

ナナメに一気に動かすことっ!

ここは破壊しなくても行ける!

●バギーポッパー

燃料が0近くなると、急に出現する点火プラグのようなキャラ。これに体当たりをすると急に画面が変わり、車の点検をしているような場所に変わるよね。そのときⒶボタンを連打すると、回数に応じて燃料が増えるよ。

（東京都／悪魔城ノラキュラクン）

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月14日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

ウルトラテクニック3 十両技
ワルキューレの冒険
マーベルランドの星座は、なんと100種以上だ〜
兵庫県／前田敏秀クン

まず、おもむろにコンティニューを選び、キーワードの2番目だけをI、その他を全て1にしよう。

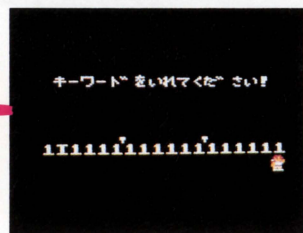
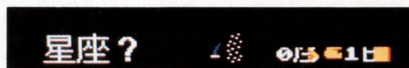
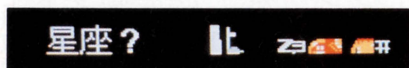
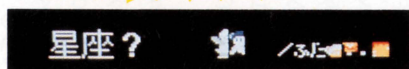
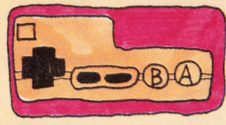
そしてゲームをスタートすると、体力がまったくない、警告音のピコピコ鳴っているワルキューレが登場するので、ワザとやられよう。

それでスタートをセレクトすると、星座が今まで見たコトのないモノになっているのだ。十字ボタンの右を押せば、100種以上もの星座が見られるぞ。でも左を押すと普通に戻るよ。

⬆これを入れたら、スタートね♥

⬆かわいそうだが、ゴメン！

すると

星座？ ／ 星座？ ／ 星座？ ／ 星座？ ／ 星座？ ／ 星座？

⬅MODEが『SLOT』だ！

セレクトボタン＋Ⓐボタン

⬅2人プレイ専用なのだよーん

セレクトボタン＋Ⓑボタン

ウルトラテクニック4 小結技
バギーポッパー
やっぱしこのゲームでもコンティニューなのね
兵庫県／佐古めぐみクン

先の面にどーしても行きたい、でも途中でやられちゃう、という人。お待たせしました。コンティニューの登場なんだな、これが。

まず、2面以降でゲームオーバーになったら、ゲームオーバーの表示中に、コントローラⅠのセレクトボタンと、コントローラⅡのⒶⒷボタンを同時に押す。そして、押したままで、スタートボタンを2回押すのだ。すると、やられた面の最初からプレイできるのだ。

でも、まあこれさえあれば、何回ゲームオーバーでも大丈夫だね。などと油断していると、いつまでたってもクリアできないよ。

⬇んー、わき見運転はやめようね

⬇あら、ゲームオーバーなんだな

⬆彼女の叫び声がむなしく響くね

⬆お、また3面からスタートだな

⬅ホラ、通り抜けちゃった。も一度逆に通り抜けると……

⬅この通りだ。少し進むと画面は元通りになるのだよ！

ウル技 番外技

●メトロイド

どこでもいいから横に4匹敵をならべよう。うまくいくとサムスの下半身が消えてしまうのだ！ 写真はスタート地点から右に2つ青いゲートをくぐった場所だ。丸まると全身消えてしまうぞ。ファミコンのスプライト機能を使った技だね！ （兵庫県／メトロクン）

ちょっとおしゃべり

これぞ川柳　わかる人には、わかる奥深い作ですねウム。こんな川柳をサハラ亭龍虎（川柳名人）は待ってマス。採用者には、サハラ亭直筆川柳とファミマガ特製テレホンカードをあげちゃうぞ。川柳は縦30センチ横8センチの紙に大きな字で書いて封筒で送ってねぇっ。

魔界城、月に二回の心勝本
㊍マシュマロパパ

ウルテク 5　大関技

戦場の狼

ポーズを押さなくても敵がポーズするのだ!!

東京都／原口さんゴメンナサイクン

ついに戦場の狼に無敵コマンド発見!?　とはいっても普通の無敵とは少し違う。なんと敵が全員画面上に止まってしまうのだ!!
やり方はタイトル画面のときに、コントローラⅡをⒷ下上Ⓐ左左右の順に押しスタートさせる。ゲームがはじまったら、セレクトボタンを押してみよう。敵が止まり、ずっとスーパージョーについてくるぞ!!　ただし止まった敵はやっつけられないので気をつけて。

⇧タイトル画面のうちに指定のコマンドを入れ、ゲームをスタートさせよう！

⇦敵が止まったままでエリア1—3まで来たよ！　得点が0なのがすごい!?

⇦セレクトボタンをもう一度押すと、敵が動きだすので、うまく使えばカンタンにエリアをクリアできるよ。エリア1もこんな小得点でクリアできちゃう!?

ウルテク 6　小結技

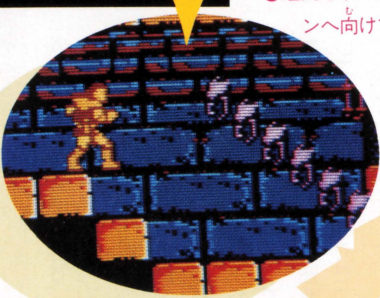
悪魔城ドラキュラ

なんだ!?　頭なしのホワイトドラゴンが出てきたぞ

福岡県／檜下裕介クン

ステージ12へ行ったらウエポンを短剣にしてホワイトドラゴンのところへ行こう。そこでドラゴンの顔だけが出るようにスクロールさせたら、短剣を顔めがけて投げよう。そして当たると同時にスクロールさせ、画面から顔を消す。これを何度か繰り返すと頭がなくなっているホワイトドラゴンになるのだ。

⇧短剣を取ったら、ホワイトドラゴンへ向けて投げよう

⇦当たると同時に左へ行って、ドラゴンを画面から消そう

⇧戻ってみると頭がない。こいつは無敵でさわるとやられちゃうぞ

ウルテク 7　小結技

悪魔城ドラキュラ

シモンはずっと透明人間になったままなのだろうか!?

大阪府／木下雅嗣クン

●悪魔城ドラキュラ
ステージ16の最後でステージ17へ行く入口がある。ここで手前から入口へ向かってジャンプすると、シモンが入口の横へ行ってしまい少し右へ戻ってから入口へ入っていくのだ。このウル技をやっても別に役に立つわけでもないけどね。
（岩手県／高橋伸クン）

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月14日以降(平日午後4~6時)にお願い致します。

悪魔城ドラキュラ
やった! ステージ5に近道をする方法があったぞ!?

東京都/印南昌信クン　小結技

ステージ5で写真の場所へ行って、スモール・メデューサがシモンの頭上に飛んで来たら、それに向かって十字ボタンの上を押しながらジャンプしよう。

するとブロックをすりぬけて上の段へ上がれるのだ。ここから左に行けばすぐにクリアできるよ。

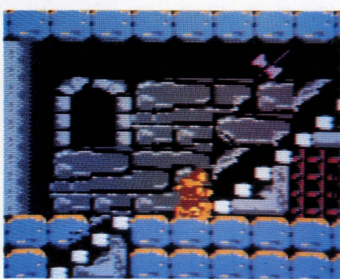
ここまで来たら、スモール・メデューサがシモンの頭上に来るのを待とう

おっと、敵に突っこむのだからダメージを受けるのは当たり前か

なぜか上に上がれた。次のステージに入ってすぐのお肉でダメージ回復だ

悪魔城ドラキュラ
すわったままウェポンを投げられるって知ってた?

長崎県/前田徹クン　幕下

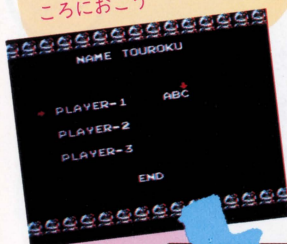
ジョイスティックをつないでコントローラの下を押しながら、ジョイスティックの上を押す(逆でもよい)。するとすわったままウェポンを投げられるのだ。

こんなことをしても、あまり戦いには意味がないね

悪魔城ドラキュラ
名前登録をするときに余計な点をはぶいてしまおう

福井県/前田哲史クン　十両技

名前登録のときに名前のあとに点が付いてしまうけど、この点をはぶけるのだ。

ここで終わらせたい文字のところに矢印をあわせたら、リセットを押すと点が付かない。ただしこのウル技は初期バージョンだけだ。

赤い矢印を最後の文字のところにおこう

普通名前を入れると後ろに点が入るけれど、こうすると点が入らないのだ

どこのステージでもいいから、そのステージ最後のところで透明薬を取り、そのままクリアしよう。すると次のステージに入ってもずっと白いままゲームを進めることができるのだ。でも透明薬の効果はなくなっていて、敵にふれるとダメージを受けるのだ。

ここでずっとねばってコウモリをやっつけたら透明薬が出てきた

透明薬を取ったらすぐにクリアしよう

ほら、このとおり次のステージも白いままだ。でも敵にやられちゃうよ

ウル技 場外技

●バレーボール

セットを取るか、取られたときに、選手をコートの外に1人か2人、出しておこう。そして、整列して礼をするのだが、整列するときにそのコートに出ている選手だけ、他の選手とちがう方向を向いているんだ。(宮城県/マラドーナ、ああマラドーナ、マラドーナクン)

ちょっとおしゃべり

へんなやつ　最近はへんなやつが多い。編集部にかかってくる電話の主の中にもたくさんいる。「もしもし、まるかつですか」なんてかけてくるやつ。「はい、まるかつです、何でしょうか」と答えるへんなやつ。どっちもどっちだけど、どっちがどっちだ。とにかくへんなやつが多くて、編集部の人間は困ってるぞ。

戦場の狼

ウルテク 11　小結技

加速装置！ 思わず009するスーパージョー君だ！

奈良県／Ⓟいちゃげクン

エリアが進むと、やたらと敵が弾を撃ってくるね。おまけに敵の数が多いときてる。こんなときなんとか切り抜けるには、このウル技を使おう。やり方はカンタンなのだ。

コントローラⅡのⒶⒷボタンをプレイ中に押しっ放しにするだけでよいのだ。すると、スーパージョーの足がいくらか速くなっているのだ。なんて便利な加速装置なんだろう。

うわあっ、人にバズーカ砲を撃つなってえの。ケガしたらどうすんだ

スーパーゼビウス

ウルテク 13　大関技

ゾシーのいないはずのエリアにゾシーが出現？

徳島県／林裕之クン

エリア18の終わりのほうで現れるジェルミゾシーは、破壊すると弾を落としていくし、破壊しないでいるとまとわりつくうっとうしいヤツだが、こいつは他のキャラに変身することがあるのだ。

シオナイトと合体しないでジェルミゾシーと一緒にエリア18を半周するのだ。中型要塞ヴィレネスが出現する頃、ジェルミゾシーはゾシーになっているゾ。でも、ジェルミゾシーを誘導しながら進むのはツライぜ。

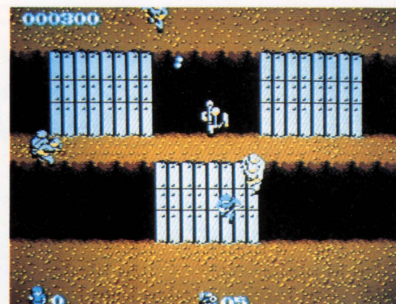
ようやく2周目が始まる。でも、まだまだジェルミゾシーを連れてかなきゃならないのさ

ジェルミゾシー出現！　今回の任務は撃破することではなく、ジェルミゾシーを誘導することにある

戦場の狼

ウルテク 12　十両技

運が悪けりゃあ死ぬだけさ、死ぬだけさあっと

富山県／ポンな奴クン

もし、エリアをクリアする直前にやられてしまっても、決してあきらめることはない。もし、敵があと1人しかいなかったら、やられてもすぐに、マシンガンを撃つ。そして、もしも敵を倒したなら、な、なんとクリアしてしまうのだ。

ただし、まちがっても手榴弾は投げないでね。あとで花火が鳴るだけだから。

ズダーン!!　おおっ、ジョーよ、このまま倒れてしまうのか

パンパカパーン。ジョーはすっかり元気になりましたとさ

スーパーゼビウス

ウルテク 14　十両技

こんな変な音楽、聞いたことない!?　変だな〜〜

神奈川県／平田真一クン

今まで聞いたことのない変な音楽を聞こうぜ！

まずエリア1の1周目をクリアせず、2周目のはなれ小島をブラスターで撃ち、ピンを出現させて取った後、タマを撃たずに敵をよけて進んでみよう。今まで聞いたことのない"プップッ"という変な音が聞こえるぞ。

この技はSフラッグを取った後でも可能だよ！

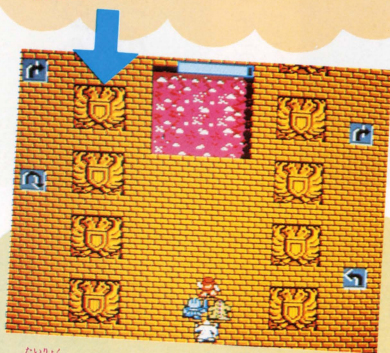
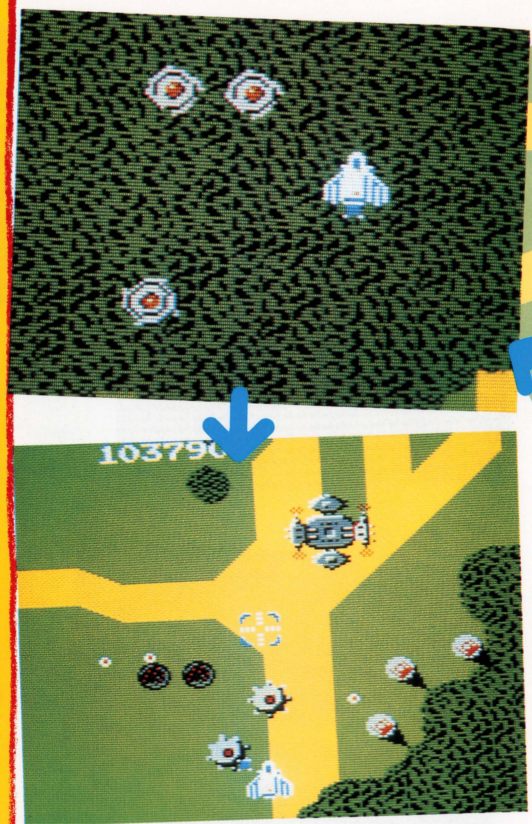
●戦場の狼

タイトル画面中にコントローラⅡの十字ボタンの左を3回、Ⓑボタンを2回、Ⓐボタンを4回押してからスタートする。どんどん先へ進むと、なんと地下シェルターへの入口が開いているじゃないか!? 手榴弾を投げまくらなくてもいいからラクチンだね！

次号の発売日は11月21日の第3金曜日です。

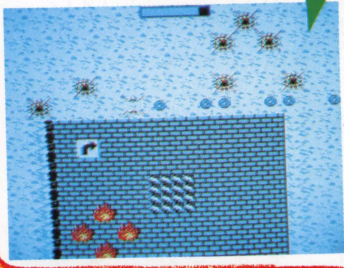
15 ウルテク 小技
キングスナイト
どうしてもクリアできないキミ、ステージ5へ直行だ
東京都／始祖ジュララ〜ンクン

1〜4ステージをクリアできなくてもステージ5に行けるぞ。ゲームオーバーになったら、デモ画面を少し見る。そのあとリセットを押し、セレクトを押してみよう。アイテムを何も取らずレベル0のはずが、4人そろってレベルは3。しかも、アイテムを取ってやられたときは、取った分だけレベルが上がっているんだ。これでもう、クリアする必要はない。取るだけ取れば、やられても、レベルは保証されているぞ。

↑4人ともわざとやられてみよう。デモ画面を見たあとは、ごらんのようにレベル3

↑体力はたくさんあるぞ、魔法は使えないけど、とりあえず4人そろってステージ5だ！

↑見てくれ！ いるはずのないゾシーがここにいる

16 ウルテク 小技
キングスナイト
フォーメーションなんて定める必要はない、楽勝だ！
愛知県／庄司達哉クン

ステージ5で、フォーメーションの先頭が定まらずせっかくの魔法が使えずに苦労しているキミ、よろこんでくれ。なんと、チェンジしている途中、つまり回転中でも魔法が使えるんだ。写真のように、カリバが先頭になった瞬間、Ⓑボタンを押せば、みごとカッパの大群は消え去るのだ。これでもう、クルクル回りつづけることもない。バルーサのところでもできるから、やってみよう。フォーメーションの魔術師となれ！

↑これが決定的瞬間だ。フォーメーションが定まってないでしょ

↑これでも立派に魔法は使えるんです。フー、これで安心だ

↓ブラスターを使ってピンを出して取る…

↑何もせずに進むと変な音が聞こえてくるぞ!!

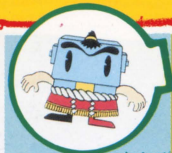
ウル技 場外技

●スーパーゼビウス

森林の面のエリア5・6は低空飛行をしていてブラスターは使えない……はずだね。ところがⒶボタンを押すと1発だけブラスターが撃てる！ といっても音だけで、実は何も壊せない空砲なのだ。チャンチャン。

（茨城県／桐原ゆうすけクン）

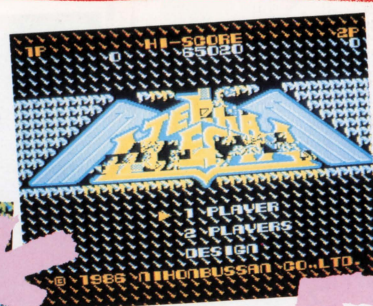
ちょっとおしゃべり

かわいそう はじっぽのほうにしかのってないので『ちょっとおしゃべり』のコーナーはかわいそうだ!! との福井県の松浦毅クン、そんなことはないゾ!! 機嫌良くフラ〜ッと現れた編集のYが「おもしろいおしゃべりには特製テレホンカードをあげよ〜カナ〜?」とのたもうたので、もっとおしゃべりにも注目してちょ!!

ウルトラテク 17 大闘技 テラクレスタ

タイトルがグシャグシャになってしまうのだ!!

東京都/小林よが仙人クン

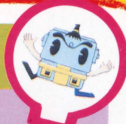
タイトル画面が終わりデモ画面に入ったら、ウィングキャリバーの出現するハッチが開ききる前に、スタートボタン(またはセレクトボタンでもよい)を押してみよう。なんとタイトル画面がおかしくなってしまうのだ! そのときデザインモードにすると、そちらの画面もおかしくなっているからためしてみよう。ゲームをスタートさせるともとにもどるので、安心してバグ画面を見ることができるよ。

とにかくスタートボタンを押すタイミングが大事なのだ! だけど一度おぼえれば、次からは簡単にやることができるよ。

これがいつも見なれている、テラクレスタのタイトル画面のはずが……

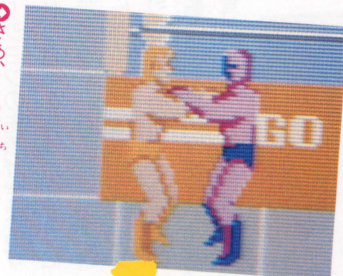
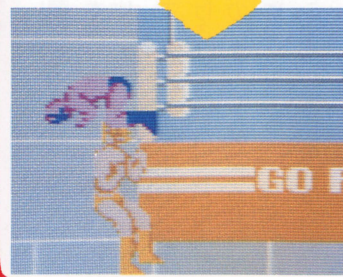
ハッチがこの状態のときにタイミングよくボタンを押す

なんとこれがバグのタイトル。何がなんだかよくわからない画面だね

ついでにセレクト画面も公開! こんな状態でもちゃんと作動するんだから不思議・ふしぎ・フシギ!

デザインモードもこのとおり。だけど一度ゲームをスタートさせるともとにもどるからご安心!

ウルトラテク 18 小技 プロレス

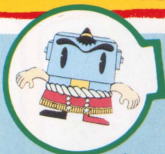
スターマンの華麗な技を、キミは見れたか!

愛知県/中村淳哉クン

1人プレイでも、2人プレイでもいいから、自分のレスラーをスターマンにしよう。

そして、対戦相手を場外に出し、自分も場外へ出ていき、コーナーポストの前で、サマーソルトキックをしよう。

すると、後方宙返りをするハズが、前方宙返りをしてしまうぞ!

さあ、この位置でサマーソルトキックだ!

出ました前方宙返り! さすがメキシコレスラーだ

ウルトラテク 19 大闘技 テラクレスタ

フォーメーション攻撃すると、味方が逃げるぞ!

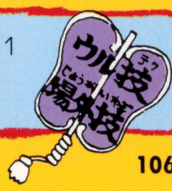
神奈川県/歌代修一クン

まずデザインモードにして、フォーメーションの位置を決めるモードにしよう。そのとき、写真のように位置ぎめをするのだ!

そして、ゲームを始めたら、5機合体させ、フォーメーション攻撃をしよう。すると何号機か決まっていないけど、味方がどこかへ行ってしまうのだ!

ウル技場外技

●メトロイド

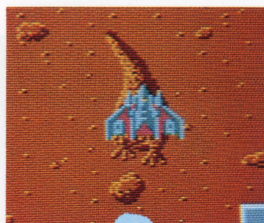
スタート地点のすぐ左上にあるブロックの上にのり、十字ボタンの上を連打しよう。6個あるエネルギータンクの左はしの1個が点滅するぞ! これもファミコンのスプライト機能を使ったウル技の1つだね。(和歌山県/前川直基クン)

☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月14日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

テラクレスタ

ドラゴンとキラードッグの安全地帯を発見！

21 ウルトラテクニック 十両技

広島県／奈川英樹クン

ドラゴンとキラードッグは、1000点のボーナスだが、やたらと火を吐くのがいやで、つい無視してしまう。でも、真上でビームを撃てば安全に倒せるよ！ これでボーナス点を稼ぎほうだいだね。

この位置に合わせればOK。あとは撃ちまくるだけさ

あっというまに1000点もうけ、これなら楽勝だね

テラクレスタ

パーツが6つもあるなんて君はどうデザインする⁉

20 ウルトラテクニック 小結技

北海道／細川浩司クン

まず残機0にして単独でパーツ格納庫へ行き、パーツを出したあとにわざとやられよう。そして“GAME OVER”が出たらパーツが画面から消えないうちにリセットを押して、デザインモードにしてみよう。なんとパーツが6つも画面に出ているぞ‼

これが普通のデザインモード。パーツは5つしかない

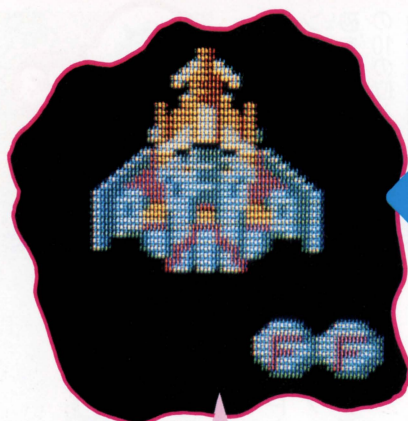
画面にパーツが出ているうちに……

ゲームがスタートしたらすぐに残機0にしよう

やられたときのパーツが2つ出現しているよ。とは言ってもこれはデザインできないんだけどね

さあ！この写真のように機体の位置を決めよう

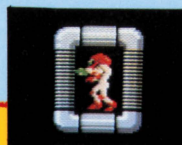
おや？ こんどはコイツが飛んでいったあー

さあ、フォーメーション攻撃だ！と思ったら、味方が逃げていってしまったよ。おーい戻ってきてくれよー

実は、フォーメーション攻撃のときだけじゃなく、フォーメーションが終了したときにもどこかへ逃げて行ってしまうのだ。コイツは困ったね

ウル技 場外技

●メトロイド

ツーリアン（基地面）には写真のような四角い場所がある。じつはこの中へ入れるのだ。真下へ行き、丸まって爆弾を爆破させてからジャンプする。うまくいくと中に入れるぞ！ 出る時も同じようなやり方でできるよ。
（千葉県／飯笹博文クン）

ちょっとおしゃべり

常連さん　ウル技に投稿してくる人の中には、編集部の人間が名前を覚えてしまうくらい何回も送ってくる人がいるんだ。今一番話題になってるのは、北海道の会社員原サン。彼の場合、ほとんど採用になるモノが多い。消印の差で他の人に譲ることが多いんだけど、その着眼点には関心させられる。でも会社員ってヒマなのかな？

大関技　ウルトラテク22

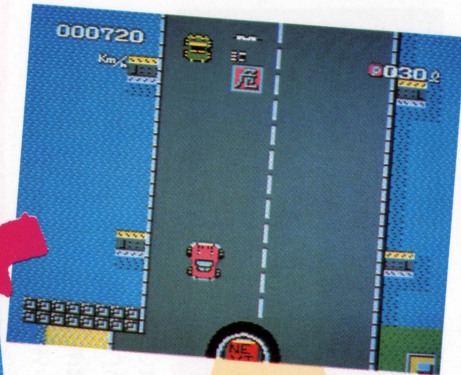
バギーポッパー

ジャマな敵でも、大切にすればいいコトあるぜ！

東京都／ローリングソバットクン

キミの行く手を妨げるオジャマ車。1台1台ツブしていってもキリがないし、あまりもうからないね。だったら、1台もツブさないでゴールしてみようなんて思うのは、いいところに目を付けた人なんだな。

そこで、そのとおりに、1台もツブさないでゴールまで行くと、なんと5万点もボーナスが入ってしまうのだ！　でも、これはなかなか難しいぞ。

⇩さあゴールイン。クラッシュボーナスの表示が出ると、なんと5万点ももらえてしまうのだ！

⇧着地すると面クリアなのだ。ここまで1台も破壊してないからね。思わずワクワクする一瞬だ！

小技　ウルトラテク23

バギーポッパー

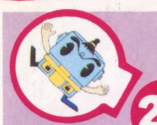
10の位と100の位を同じ数字にすると1UPだ！

千葉県／異種格闘技戦クン

急に後方から現れて、土砂を落としていくイヤなダンプ。しかし、ダンプが土砂を落とす寸前に、スコアの10の位と100の位が同じ数字だと、土砂のかわりに1UPキャラが落ちてくるのだ！　しかしこれは、タイミングのスゴク難しい技だよ。

⇨さあ！ダンプがやってきたぞ。スコアはちゃんとあっているかな。あっていたら1UPにトライ！

⇦これがデータイーストのゲームでおなじみVOLマーク。これを取れば1UPだ！

小技　ウルトラテク24

バギーポッパー

諸君、5000点ボーナスに命をかけてみないか？

徳島県／水上の煙って最高クン

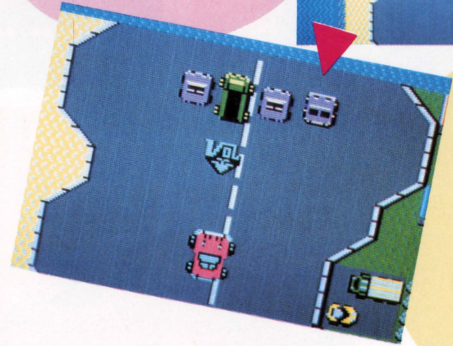
十両技　ウルトラテク25

ドラゴンクエスト

マホトーン連続攻撃でスライムの隠された能力発見!?

東京都／江原孝明クン

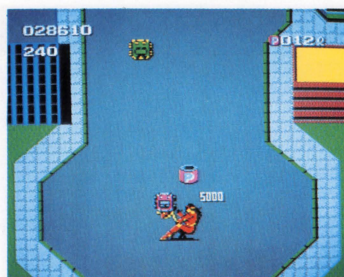
倒しても、ゴールド少ないわ経験値少ないわのスライム。レベルが上ってしまうと、かえってジャマくさいんだよなァ。無視だね！　そんなスライムに、なんと呪文を使える能力があった

ウル技場外技

●ドラゴンクエスト

どんなに遠くにいようとも、一瞬にして王様のもと、ラダトーム城へ飛べる便利なアイテム『キメラの翼』。これをラダトーム城内で使うと、なんとお城の外に出ちゃうのだ。ルーラの呪文でも同じことができる。へーんなの。（千葉県／鈴木啓司クン）

シーン1をクリアすると大きなタイヤがあるのは知ってるよね。そのタイヤに着地すると、これまた5000点が入るのだ。
あと1回ジャンプすればクリアというとき、少し早めにジャンプすれば、うまくタイヤに着地できるんだ。

シーン2をクリアする時チェッカーフラッグを持った女の人がいるよね。彼女の上に着地するだけでも5000点ボーナスがはいってしまう。これは別に難しい技術は必要ない。ただ、普通にクリアして、上空で姿勢制御するだけなのだ。

シーン1で道路がとぎれて、島のある所が2カ所ある。2つの島のどちらでもいいから緑色のところに着地しよう。すると5000点ボーナスが入る。
ただし、着地したらすぐにジャンプしないとクラッシュしちゃうからね。

シーン2の途中、道の真ん中に、デーンと横たわる水道橋があるね。ここにも5000点ボーナスがあったのだ。
危険のサインが出て、1～2秒後にジャンプしよう。すると、うまく水道橋に着地できるんだ。

次号の発売日は11月21日の第3金曜日です。

ドラゴンクエスト ウルテク 26

明るくうれしいレミーラが小さくなっていく法則性だ

神奈川県／羽田伸介クン 幕下

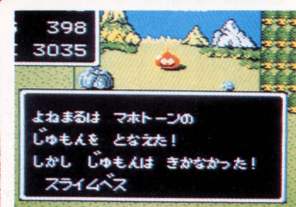
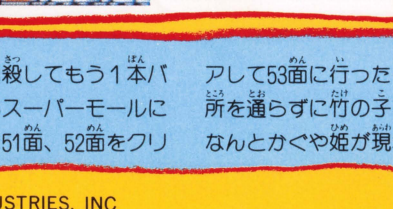
洞くつなどの暗やみを明るく照らすレミーラの呪文。たいまつと違い暗くなっていくのはナゼ!? 明るさには歩数が関係していたのだ。呪文を使ってから81歩でたいまつの明るさに。さらに60歩、合計141歩でハイ終り。

●MPを3つ使ってホイ！ レミーラ

●明るいなあ、うわーい！ 敵も出なきゃうれしーい！ 残りのMP全部使ったもん

●81歩。この明るさならまだまだ平気さ。ホイ、ホイ

●ありゃりゃ、だんだん見えにくくなってきたぞ。ホイ……ホイ…

●合計141歩。何も見えない…MPもたいまつもない…

●ありゃ？ やっぱり効かねーじゃん、と言わずに何度もすること

●ホラ！ 効いたでしょ。でもどんな呪文なのかしら!? その後逃げ出すなんて、結局なさけないヤ

なんてキミは知っていた!? 敵の呪文を封じ込めるマホトーンを覚えたらスライムに何回もかけてごらん。アラ、封じ込めちゃった。ということはスライムが呪文を使えるということなのだね。

バナナ ウルテク 27

高いトコから落ちると、救援にくるヘリコプター

埼玉県／アキデスみらクン 十両技

●プルプルプルっとヘリコプターが出て来たぞ！

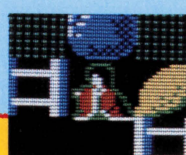
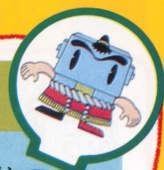
●でも、ただ出てくるだけで、何の役にも立たないぞ

前号21番のウル技の続きだ。スーパーモールをキーコと交わらせてナビが生まれたらハシゴの1番上から飛び降りよう。すると……

●バナナ
51面を選んでゲームを始める。皮のむけたバナナが2本あるので食べてから一度自殺してもう1本バナナを食べたらスーパーモールになる。そのまま51面、52面をクリアして53面に行ったら、キーコの所を通らずに竹の子を食べよう。なんとかぐや姫が現れるんだ！

メトロイドだつ

小話その1　タイトル画面のままだといつまでも音楽を聞いていられるけど、スタートボタン後のメニュー画面ではしばらくすると、音楽が終わってしまうのだ。小話その2　リドリーの必勝法は、青いゲートを開けてうまくゲートにサムスをめりこませる。そこからビームで撃つとダメージをうけずにすむのだ。

ウルトラテクニック 28 大胴技

六三四の剣

はてな、?、クエスチョンマークの大特集だぜぃ

東京都／桜井仁クン

はてな?

今回の特集は?だ。これは、普段は入れない竹やぶや木の裏に入れて、裏にいる間は無敵なのだ。メンには劣るけど、めっけもんだ。

特訓編は?が2カ所出るところがあるんだ。まず1つ目は、まきわらの次に木があるよね。この木の1本目の右の枝をたたくと?がでるんだ。

ここの?の効力は、3本目の木までしか続かないので、木がずうっとあるからといって気をつけていないと、やられてしまうので憶えておこう。

特訓編の2つ目の?は、お堂と竹やぶの間に石灯ろうがあるよね。ここを中段でたたけば、?がでるんだ。

注意するのは、お堂の上の1UPを取って、お堂から降りるときに、竹やりがななめに降ってくるので慎重に。このときにあわてちゃうと、?がとれなくなるからね。

荒修行編では、橋の次に木があるよね。この木の1本目の右の枝をたたくと?がでるぞ。ここの?の効力も、3本目の木までだから、気をつけようね。

ほとんど特訓編の1つ目と同じ場所だけど、ここは、竹やりがななめに速く降ってくるので、ちょっと難しいかもね。

ウルトラテクニック 29 小結技

六三四の剣

前回を上回る、VSモードのバグ面なのだあ〜っ

福井県／改藤誠クン

ファミマガNo.15で紹介した首ちょんぱは憶えているよね。今度のは、VSモードで選手を選び終わったときに、コントローラⅡのⒶボタンとスタートボタンを同時に押すだけだ。

⬆このときに、コマンド入力をすると……

⬆ひえ〜〜っ。嵐子やイヌイが。審判の首も、時計の針もないぞ

ウルトラテクニック 30 小結技

バベルの塔

突如出現する謎の石に君はがく然とするのだあ!!

東京都／小谷哲弘クン

裏バベル(バベループロ)のフロア19へ行き、右側のバベルズが右を作っている最中に石でバベルズをつぶしてしまおう。するとあらまあ不思議!! 画面の右上から謎の石が出現し、落ちてくるのだ!! バベルの塔には謎が多いんだね!

⬆この位置にきてバベルズを待とう

ウル技場外技

●**メトロイド**

ツーリアンに続く2匹の小ボスの像のある部屋で爆弾を爆破すると画面が光るのだ! そのときにタイミングよくスタートボタンを押すと小ボスの像やサムス、青いゲートが消えてしまうのだ!! なんてことないけどおもしろいでしょう!? (兵庫県／久野隆弘クン)

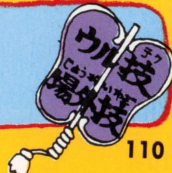
☆クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は11月14日以降(平日午後4〜6時)にお願い致します。

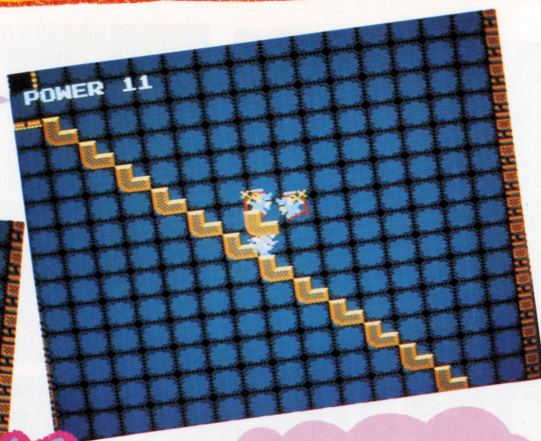
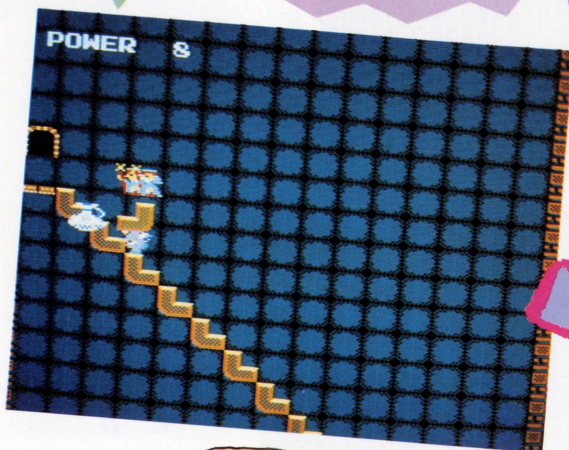
31 大関技

バベルの塔

鳥か？　飛行機か？　いや流れ壺だあ!!

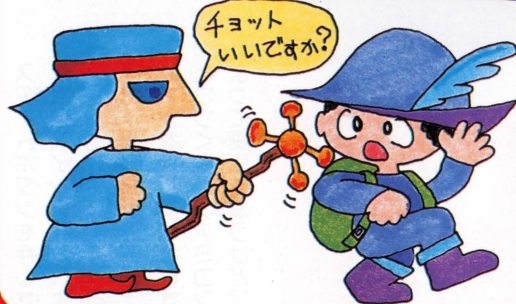
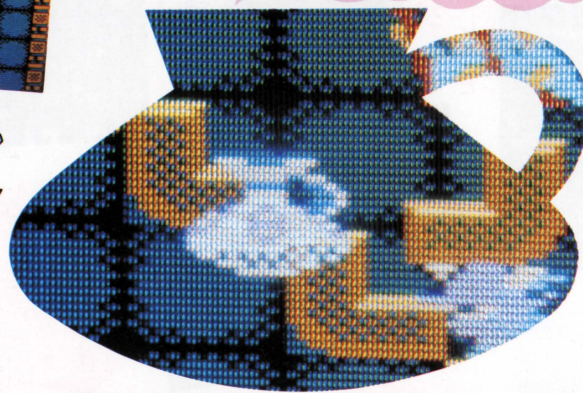
大阪府／広瀬百合子クン

フロア15に行き、出口の下にある石を持ちあげ、ウルを上に乗せて流れ星を出し続けよう。うまくいくとそのうち壺が飛んでくるのだ！　なかなかムズカシイけどBIGな技だぜ!!

○死闘!!　激闘数十分!!　ついに壺が飛んできたゾ。絶対にできるからな！

○同じ場所で2匹同時にウルをつぶすと楽にできるぞ!!

○これを取るとちゃんとPOWERが1増えるのだよ！

32 小結技

バベルの塔

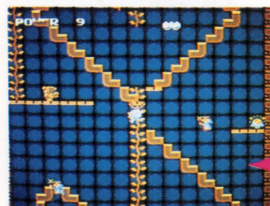
勝手に空中を歩いたりつぶれたりするわがままウル!!

東京都／福田亨クン

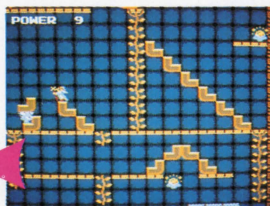
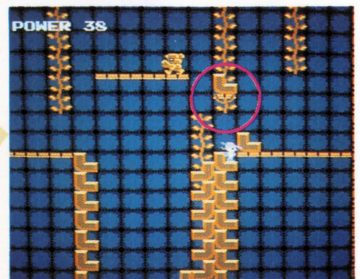
フロア17に行き、左下の凸型のところで写真のようにウルがきたらはさみこんでしまおう。タイミングがあうとウルが金しばりにあってふるえるのだ。そしてインディを画面上に行かせるともう1匹のウルが空中を歩いたり、勝手につぶれたりと変な現象が起こるのだ!!　びっくりしてくれちゃったかな？

○左側の石を使ってバベルズが石を作ってるときにつぶす

○○をつけたところに注目!!　謎の石の出現だあ!!

○ここでまず1匹目のウルを待っているのだ！

○このよーにウルをうまくはさんでしまってから……

○上に行ってみるともう1匹のウルが狂ってしまうのだ！

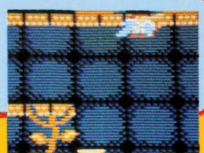
ウル技番外技

●バベルの塔

フロア26の一番上の床まで行き、ウルをうまく石でとじこめよう。インディを下に行かせて画面を下にスクロールさせると、ウルは画面の上でつぶされてしまうのだ。ウルはイヤな奴だけどちょびっとアホな奴だね!!

(千葉県／右田迅クン)

ちょっとおしゃべり

メトロイドだと　小話その3　ゲートを開けてからスクリューアタックをして抜けると変な音になるよ。小話その4　マザーブレインを倒した後にはミサイルを何発撃っても減らないぞ。小話その5　ゲートを開けてから少しだけ進み敵に当たると、ゲートが閉まっていてもサムスがゲートの前に突然現れるのだよ!!

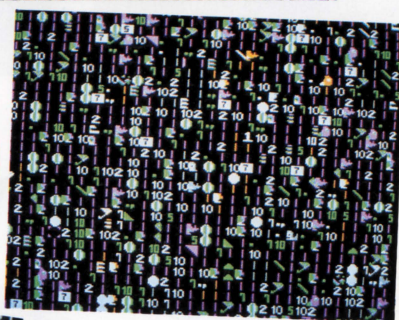
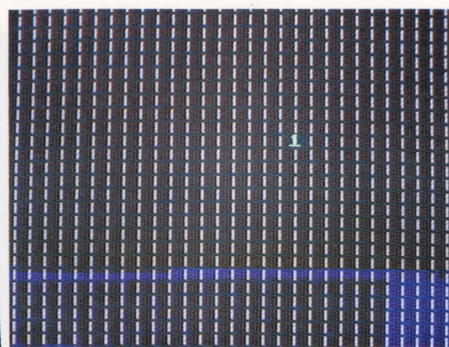
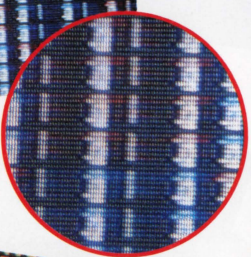
ウルトラテク 33　大関技

ピンボール

うおお！　ついに発見!! ピンボールのバグ面だぞ

静岡県／水上健吾クン

スタートボタンを押したまま電源スイッチを入れよう。ゲームオーバーになると一瞬変な画面が出るぞ。リセットを押していればずっとつづくよ、ファミコンによって画面が違うけど。

⇨これが一番オーソドックスなバグなのだ!!　虫めがねでよっく見てね!!

⇨拡大するとほら！　レディだ

⇧これは昔売っていたシャープのファミコンTV、C-1のだ!!

⇧これも芸術しているなあ。キミのファミコンはどうかな?

⇧おおお!!　だいぶ過激になってきたぞお!!　ドキドキ!!

ウルトラテク 34　十両技

ASO

おやどうした、てれてるのかい、真っ赤になって

東京都／白鳥環クン

どうしたことだ、この色は何なんだ。SYDや敵キャラが灰色になるってのは知ってたけど、真っ赤になるなんて。ボーナスも何もないから、「だからどうした」と言われても困るけど、とりあえず、同じエリアで「社長の顔」を9コ取ると突然、写真のように色が変わるんだ。きれいだから、みんなでやってみよう。

⇩この色スゴイネ、約3秒でもとの色にもどる

ウルトラテク 35　十両技

スペースハンター

これが、まねできるか!? アルティアナの逆立ちだぁ

兵庫県／黒田翼クン

キミは、逆立ちができるかな?　もしも、できなかったら、ひ弱なキミの代わりに我らがアルティアナがやってくれるぞ！　まず、アクアネットの陸上でジェットからフィンに切り替えてみよう。そして、Ⓑボタンを押したまま、十字ボタンを左右に操作するのだ。

ウル技場外技

●キングスナイト

なーんだ、そんなこともう知ってるもん、なんて言わないでおくれ。1～4各ステージの地下迷宮で、アイテム探していろいろ壊すけど、壊れた時に飛び散る光（?）の色が、普通は赤なのにプテラノドンが出てからはピンクになるんだ。知ってた?（東京都／二番クン）

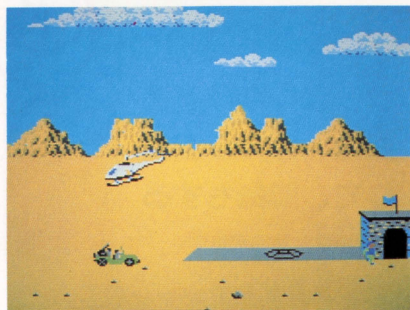
次号の発売日は11月21日第3金曜日です。

チョップリフター

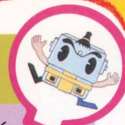
捕虜が基地に入らずにうろちょろしているぞ!?

ウルトラテクニック 36 小技

三重県／吉川喜孝クン

まず最初に捕虜を助けて基地で捕虜を降ろす。最後の1人を降ろし終わったらすぐに基地を出発する。このとき基地の中に完全に捕虜が入っていない状態で出発するんだ。そしてもう1回、収容所から捕虜を助けて基地に戻ってくると……。ナ、ナント基地に入ったはずの捕虜が基地の前で、歩いているのだったあ〜っ。

➡最後の1人はこのように基地に入る前にスクロールさせる

➡もう一度捕虜を助けだして、基地に戻ろう

➡基地に戻ると、ホラ捕虜が歩いてる。でもすぐに基地に入るけど

➡これが話題のレディの顔だ！ これが出るファミコンは少ないんだぜ！

チョップリフター

スタートする場面がいつもと違うウル技だぜい

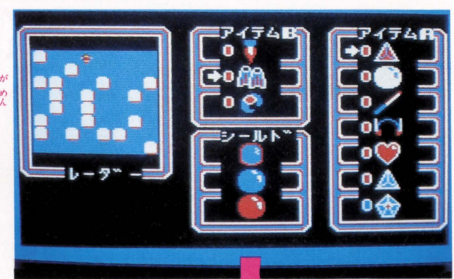
ウルトラテクニック 37 幕下

三重県／また載ったぞクン

最初にタイトル画面がでているうちに、十字ボタンの上とスタートボタンを同時に押す。するといつもはしばらくするとジープが左から出てくるのに、今度のは、ゲームが始まるとすぐに、ジープが右から出てくるのだ。気をつけないとやられるぞ。

➡普通はこのように左からジープがでてくるのだけど

⬇オットー。いきなりジープが右からでてきてしまったぁ

➡サブ画面にして、ジェットからフィンに切り替えると

➡ほーら、ごらん。逆立ち走りで海に飛びこめるぞ

ウル技 場外技

●スペースハンター

ヘアーアームを飛ばしてすぐに、1画面スクロールさせる。サブ画面に切り替えて、アイテムAを、ヘアーアームからタイムボムに変えて使ってみよう。すると、タイムボムの形がヘアーアームになってしまうのだ。（大阪府／岡島磐人クン）

ちょっとおしゃべり

メトロイドだに 小話その6　赤いゲートをミサイルで開け、ジャンプしてゲートに入ろう。出る前に逆向きに十字ボタンを押そう。これをくり返すとジグザグにサムスがおりていくぞ。小話その7　メトロイドにつかまったらゲートをくぐろう。メトロイドが消えてるよ。★やっぱり小話はくだらないのだろうか？　少し不安!?

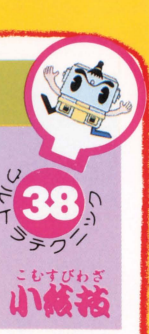
ワルキューレの冒険

クジラを助けると知力・体力が回復して、解毒もする

ウルテク 38　小結技

神奈川県／菊地宏美クン

もしワルキューレに毒がまわってしまって、そのときに解毒剤を持っていなかったり解毒の術までレベルアップしていなかったら、クジラを、薬の術を使って助けよう。するとあら不思議。ワルキューレは解毒して、知力・体力も回復する。

⬆クジラを助ける前は、知力が減っていて、もう薬の術しか使えない

⬇その残り少い知力でクジラを助けると、あらクジラの恩返しだぁ

ワルキューレの冒険

木を切っていないのに、ナゼか切りカブが……

ウルテク 40　大関技

愛知県／森浦誠クン

このウル技は、波止場を作ってしまうワルキューレの応用技なんだ。どこの木でもいいからオノを持ち、一度木に体を押しつけてから、オノを振ろう。そして木を切ってしまう寸前に、タイミングよく後ろを向くと、なんと切ろうとした木の下に、新たな切りカブが出現するのだ。こいつは驚きだね。

⬇この位置で、木に体を押しつけてから、技をやるのだ。木を切ってはダメだよ

ワルキューレの冒険

宿屋でリセットをすると、ワルキューレが2人になる

ウルテク 39　十両技

熊本県／川本修クン

宿屋に入ったらリセットを押すだけ。するとワルキューレが2人になっているのだ。隠されたイスやテーブルも見られるぞ。

⬇ワッワルキューレが2人になっちゃった。もう1人は妹かなお姉ちゃんかな?

アトランチスの謎

何と、ウィンが短足になってしまうのだった!

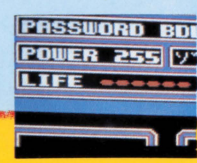
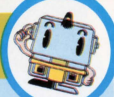
ウルテク 41　小結技

福岡県／前田智クン

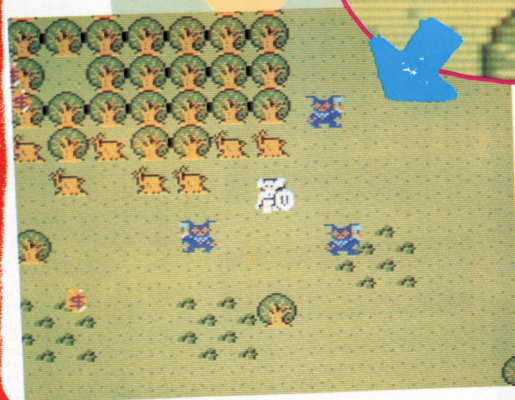
まずはパワーアップアイテムの無敵を取り、ガンバッテ72面まで（面セレクトを使えばカンタン）行ってみよう。そこで火をはくタギーラのそばへ行き、柱の影にならないようにウィンを立たせて火の玉に当たらせてみると……なんとウィンの足とタイム表示が消えてなくなってしまうのだ。

ウル技道場外技

●**スペースハンター**

心配御無用元気モリモリ技をご紹介しよう。ゲームをスタートさせ、コントローラーⅡの十字ボタンの右とⒶⒷボタンを押したまま、惑星へ降りると、いきなりパワーが255なのだ。しかも、ライフが減っても、サブ画面に切り替えるだけで、満タンになるのさ。

スタートしたらまずLEFT2の"2"の真下にもってこよう。次に少し行った所の2つかさなったビルの、高い方の高さにスクーンをあわせよう。するとどこまで行っても敵はスクーンをよけてくれるぞ！　うまく使えば無敵ワザに変えられるかもね⁉

この場所にうまくスクーンをあわせるのが大事！

見よ！　敵がうまくよけていってくれるぞ‼

この技をやって切りカブをいっぱい増やしてしまった。でもスクロールで元に戻るよ

タイミングよく後ろを向いたトコ。な、なんと木の無かった場所に切りカブが出現している

ウィンが柱にかくれないように気をつけて

初公開！　これが足の短くなったウィンだ‼

無敵マークをしっかりもって72面へ…

スクーン

キミは人食いザメから人間を救うことができるか⁉

東京都／宮崎雄希クン

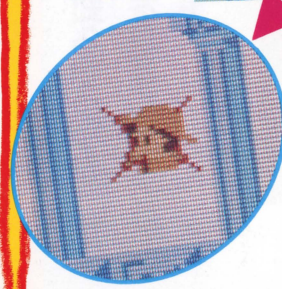
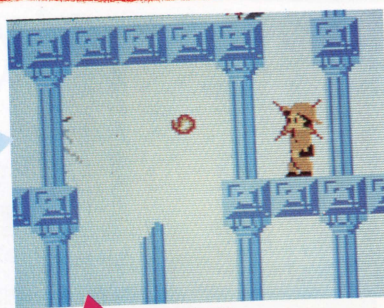
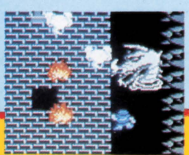
ウルトラテクニック 43 十両技

ゲームをスタートさせ、すぐにスクーンを全部死なせてみよう。GAME OVER後のタイトル画面には、サメが出てこないぞ。動物愛護協会から苦情がくるかもね⁉　一度キミもためしてみたら？

デモだからって、かわいそう

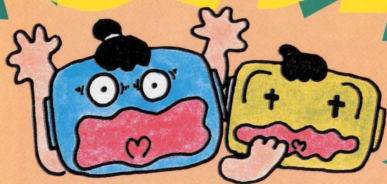
サメから人間を救うためには…

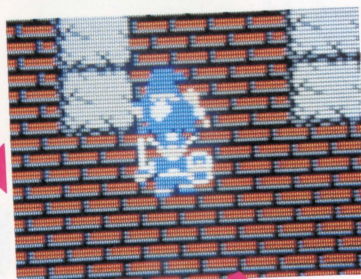
スタートしたら何もせずにやられてしまおう

タイトル画面には1匹のサメも出てこない

●キングスナイト

ン？　何もないはずなのに、体力が上がったぞ。何回やっても、同じように体力アップの音もする。う〜これはきっと見えない⬆があると考えればいいんだ。写真の場所を通過するばけで、得するぞ。

（千葉県／山田中一本足クン）

ウルトラテクニック番外地コーナー

ぎょへー

バクッちゃんべーと変な画面も飛び出す㊮だよ!! でも最近パワーが落ちてきて、休刊いやいや休載間近みたい

ドラゴンクエスト

画面がバグッて、太陽の石も取れない二重苦技!

ウルトラテクニック 44 大関技

東京都/吉田修司クン

ファミマガNo.13のウル技DJで紹介した、宝箱のGが何度も取れる技の応用。

まず、ガライの墓に行って敵にやられる。そのときに鍵を必ず持っていてね。城に戻された後、ラダトームの町で、4つ宝箱があるところに行き、下の方の宝箱から取って行くと、取っても消えない宝箱があるから、何度もGを取る。その後、城の外にある太陽の石を取りに行って、Ⓐボタンを押すと、名前の後に数字が出るよ。この場所で太陽の石を手に入れようとすると、持ち物が一杯で何かを捨てなければならないから、Ⓑボタンを押して太陽の石をあきらめると、バグるのだ。

一度外へ出ると元に戻った…

おおお、取っても取っても、Gが増えていく。魔法の箱だ

太陽の石をあきらめた天罰か!?

本当は、太陽の石を見つけたとかって出るハズだけどな

スーパーゼビウス

要するに画面がストップしてしまうわけですなっ!!

ウルトラテクニック 45 十両技

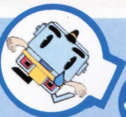
東京都/近清隆クン

コントローラⅡのⒶボタンを押したままエリア1をクリアしてみよう。エリア2が始まらずにエリア1の画面が変色してストップするでしょ。画面が切り替わらなくなってしまうこの技は他のエリアでもできるよ。

これはエリア1が変色してストップしたとこなのさ

スーパーゼビウス

この恩知らずっっ!! ファントムを撃墜するなんて!

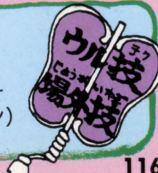
ウルトラテクニック 46 十両技

東京都/加藤勝クン

パワーアップカプセルを運んでくるファントムにバリアをつけたまま近づいてみよう。そう、ぶつかるぐらいに。

爆発音とともにファントムが消えただろう。パワーアップはできないし、バリアは1個なくなるし……これは最悪の㊮技だったのだ。

オヤー? あのファントムはどこへ行ってしまったんでしょうね?

●キングスナイト

はっきり言って㊮です。ステージ5で魔法が使える場所でやられてしまったら、すかさずⒷボタンを押そう。魔法だけはちゃんと使えるんだ。写真はカリバだね。バルーサの時は、白龍となって進み、変身が解けると4人そろって消えてしまう。(京都府/鎌形浄クン)

次号の発売日は11月21日の第3金曜日です。

六三四の剣

せっかくGマークを取ったのにクリアしてないぜよ

49 ウルトラテク 小結技

千葉県／石井正紀クン

ゴールのところまでくるとGというマークがあるよね。それを普通なら左から取ればいいのだけれど、反対の右から助走をつけて、（特にカエルとクツを持っていて）大きくジャンプしてGを取っちゃうと、穴に落っこちてしまう。このとき一応ゴールの音楽がなるのだけれど、また同じ面をやらなくちゃいけないんだ。

おっと～。勢いあまって反対側にきてしまった。まあいいか

思いっきり助走をつけて、大きくジャンプ。ゴールしたぞ！

あっれ～。また勢いあまってしまって、今度は落ちちゃった

子猫物語

おあずけっ！　せっかく1UPを出したのに、ちえっ

47 ウルトラテク 十両技

福岡県／隈井圭輔クン

う～ん、困ったことになったぞ。せっかく出した1UP＋5000点の隠れキャラが、木の茂みの中に埋まってしまった。フルーツとタイムの末尾がそろうまで待って、やっと出したのに、上の木に乗ってフルーツを落としたら、写真のように半分茂みの中へ。こうなったら、もう取ることはできない。

こんなふうにフルーツを落とすと

ホラ、何度通過しても取れない

負 マルマケ

…ように見えたけど、宝箱がなくなってしまってるじゃない

こうなったらリセットを押すだけ

六三四の剣

意味もなく戻ったら、はまって出られなくなったぁ～

48 ウルトラテク 十両技

大分県／朝倉秀和クン

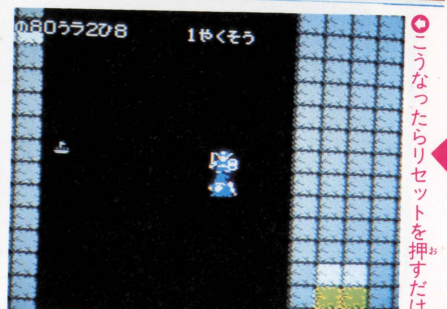
荒修行編でブリスが出てくる前に、大きな岩の壁と谷がある。ここをクリアしてカエルを持っていれば戻ることができる。でも画面がスクロールするため、足場がなくなり、この壁を越えられなくなるのだあ。

カエルを持っていれば戻れるんだけど、どうしよう

ひえ～っ。あとはタイムアウトを待つだけ

バキュラだって体当たりで倒せるのさ。てことは？

さあここでファントムを待ってると……

ウル技 場外技

●ASO

無敵発見！　本当だったら場外技で紹介したりしないよネ。といってウソというわけでもない。Ⓦを取って、ワープしている間は本当に無敵なんだ。すぐに敵が出てこなくなるから、敵が見えたらⓌを取るようにすれば、何機かは撃破できる。（沖縄県／新垣博文クン）

美人コンテスト　なんといっても魔界村のプリンセスが1番カワイイと思うのだ。

2番目は、悩んだけれどソロモンのリヒタじゃないかな。アニメ狂のトモミちゃんは、ぜったいうる星のラムちゃんだよ〜とだだをこねているけれどもね。

ウルトラテク 50 大胆技

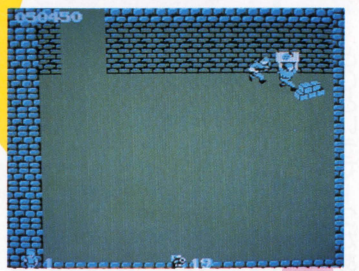
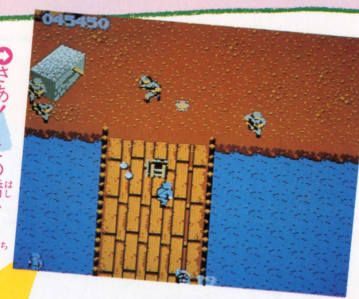
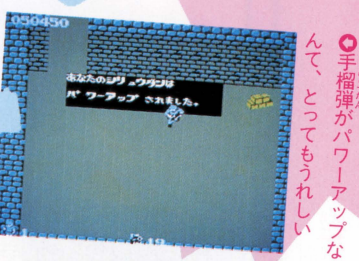
戦場の狼

ばっちりパワーアップして、ぴっちりハマルぜ！

東京都／中川善統クン

エリア2の橋のところに手榴弾パワーアップの地下シェルターがあるね。中には捕虜と手榴弾があるから、画面をスクロールさせて捕虜を救けよう。つぎに、画面を下にスクロールさせてもう1人残っている捕虜を救けるのだ。すると、手榴弾が消え、「あなたの手榴弾はパワーアップされました」と表示のあと、な、なんと動けなくなってしまうのだ。ヒェーッくわばらくわばら。ここから脱出するには、リセットしかないよ。

⇧さあ！ この橋から地下シェルターへ行こう

⇧捕虜がいるぞ。スクロールさせて救助しよう

⇧こいつをスクロールで救出すると…

⇧手榴弾がパワーアップなんて、とってもうれしい

⇧などといってるうちに、こんな所へハマってしまった。助けて〜

ウルトラテク 51 小結技

メトロイド

赤いゲートが閉じる!! ドル袋5個のキミもびっくり

広島県／多賀清貴クン

一度開けた赤いゲートをまた閉めることができるのだぜ。小ボスの部屋(I)に行き、上から2番目の右の赤いゲートを開けよう。次に上から1番目の左の青いゲートにビームを撃ち、すぐにさっき開けた赤いゲートのところに入ろう。

すると閉まらないはずの赤いゲートが閉まってしまうのだ。

⇧ほうら!! 赤いゲートが閉まってしまった！ 君は知ってたかな？

⇧すぐ左上の青いゲートを開けて……

⇧赤いゲートにミサイルを5発撃ちこみゲートを開けよう

⇧さっきの赤いゲートのところを抜けよう

ウル技場外技

●ASO

SYDもないのにファイアーだけが燃えている。㊙なんだけど、E08以上でセレクト画面でのファイアーの位置で敵にやられる。やられたらすぐセレクトを押し、もう一度セレクトを押すとゲーム画面にもどったとき写真のようになるわけ。（北海道／佐藤勇起クン）

No18 11/21号 ウソテックイズ応募券

ウソテックイズに応募しよう!!

ニセモノはどれだ!!

51本のウル技の中に、1つだけできないウソ技があるよね。そのウソ技を見つけたら、左上の応募券をハガキに貼ってウル技の応募先と同じ住所のウソテックイズ係まで、図のようにして送ってね。締め切りは、11月13日(消印有効)。正解は、11月14日～20日のテレホンサービスと11月21日発売のNO19誌上で発表するよ。最後に約束だよ。ウソ技の問い合わせはメーカーにしないでね。守ろうね。

50名様に好きなカセット!!

ウソテックイズの正解者の中から抽選で50名に、11月7日現在発売中のカセットもしくはディスクカードをプレゼントしてしまうのだ。当選者の発表は、NO21の当選者発表のページを見てくださいネ。

①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
⑤ほしいゲーム
こたえ ? 番
応募券を貼る!

ゲームをやっているときにとってもすごいウル技を発見したらくわしいやりかたをファミマガへ送ってね。①住所、②なまえ、③電話番号、④とし、をしっかりと書くんだよ。そして、何のゲームのウル技なのか、すぐにわかるように、表側にゲーム名を書いてね。

編集部には、毎日毎日たくさんのお手紙が送られてくるので、なるべく読みやすい字で、わかりやすく説明してあるほうが採用されるからね。

ハガキで送ってもらったほうが整理の都合でとってもありがたいんだけど、どうしても書ききれないという人は、左のハガキと同じ要領で封書で送ってね。

採用者にはそれぞれの技の認定証の他に下に書いてあるような謝礼ができます。

うら
①住所
②なまえ
③でんわ
④とし
―内容―

おもて
切手
105-00
東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」編集部
ウルテク係
☆ゲーム名

ひょうしょう

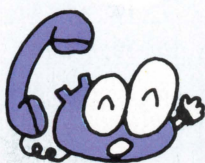
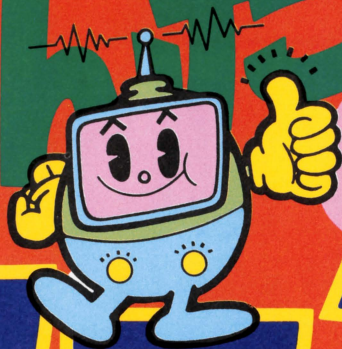
優勝技の場合は金1000円が出ます。
横綱技の場合は金5000円が出ます。
大関技の場合は金3000円が出ます。
その他の小結技・十両技・幕下に認定された人にはファミリーコンピュータMagazine編集部特製の電卓が贈られます。

No.17のウソテックイズの答え

㊺番のじゃじゃ丸とさくら姫が入れ替わる技でした。だまされたかなぁ～

最新版 テレフォンサービスカレンダー

日	月	火	水	木	金	土
					11/7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20		

土～月は、ウル技や新作情報が聞けるテレマガ。水・木は最新ハイスコア情報です。日付けの色がかわると内容もかわるヨ（火・金はテープ交換日のため、どちらかが流れています）。

●火・金……テープ交換
●水・木……ハイスコア
●土・日・月……テレマガ

「なんファミ」ファンの集いの熱気お届け

去る10月1日午後2時半より、東京・渋谷の東急東横店の10階で「なんたってファミコン!」ファンの集いが開催されたんだ。

当日は折からの雨にもかかわらず、都民の日ということもあってか、会場はファミっ子たちで超満員。

番組の収録の合い間をぬって、司会の関根勤さんも駆けつけてくれたんだ。

また、番組でおなじみのナムコの河野名人、バンダイの橋本名人、そして田尻名人も自信の腕を披露したり、ファンの質問にこたえたりで大活躍。黄色い声援を送る女性ファンまで現れた。

特にファンのみんなの注目を集めたのが、スーパーゼビウスのウル技の紹介とファミリートレーナー・アスレチック編とドラゴンボール神龍の謎の実演。

訪れたファンには、とってもお得な1日でした。

ストーリー

謎の黒い影から逃れ、秋葉原博士の研究所へとワープした女子高生3人組。そこで、彼女たちは博士から、ある特別な使命を受けることになったのだが……。

♡

「どういう理由かわからんが、どうもこの世の中から音楽が少しずつなくなっているようだ」

秋葉原博士の意外なことばに、3人は驚きの色を隠せなかった。

「キミたちの使命は、その陰謀を阻止することだ」

♡

研究室へ近づく足音におびえ、さつきが悲鳴を上げると同時に、3人はビルの屋上へとワープ。しかし、影は追ってくる。影と戦い、急場を逃れた3人は地下鉄に乗りこんだ。

「日比谷公園へ向かえ!」博士から腕時計型テレビトランシーバーを通じて命令が入る。

「1番の樹木の前に行って、その木の名前を唱えれば、第2のアイテムが手に入る」

♡

目的の木を探して駆け回るさつき、はなこ、しのぶ。

再び現れた影をスカーフパンチでしのぶが倒し、目的の木へとたどりついたのだが、木の名前がわからない。第2のアイテムは見つかるのだろうか……。

⇧ブラウン管の中では見られない関根博士の横顔も……

⇧発売前のファミマガも、ちらっと公開されたんだ

●放映局一覧●

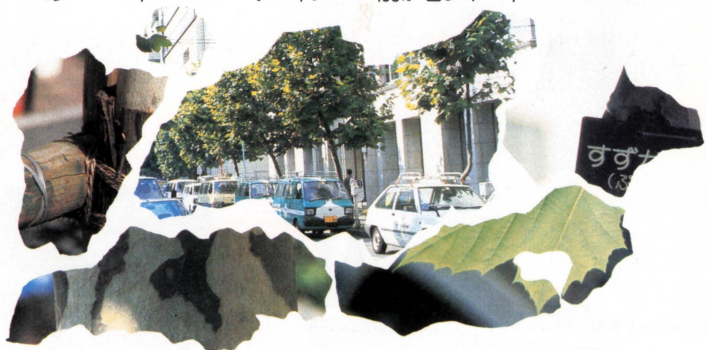
局名	第5回放送日	放映時間
テレビ朝日	11/22(土)	17：00〜17：30
北海道テレビ	11/22(土)	14：25〜14：55
東日本放送	11/29(土)	7：15〜 7：45
名古屋テレビ	11/22(土)	14：30〜15：00
朝日放送	11/22(土)	6：25〜 6：55
広島ホームテレビ	12/1(月)	17：00〜17：30
九州朝日放送	11/28(金)	17：00〜17：30

バラバラクイズ

今回のクイズは、セーラー服探偵団の3人が第2のアイテムを手に入れるために、唱えなければならない木の名前を当てるものだ。

下のバラバラ写真は、それに関係のあるものを示しているんだけどわかるかな？

ヒントは、ヨーロッパ南部、アメリカ原産のスズカケノキ科の樹木。

クイズの応募方法は、下の欄を読んでね！

チャンスはキミのものだ

第4回目のクイズの答えは**「地下鉄」**だけど、今回の答えはわかったかな？

わかった人は**官製の往復ハガキ**にクイズの答えをはっきりと書いてね。それと、番組についての感想、キミの便郵番号、住所、氏名、年齢、TELを書くことも忘れずに。

また**返信面の表**にも、キミの郵便番号、住所、氏名を必ず書いてね。しっかりと書いたら、あとにある応募先まで送ろう。

すると、番組内で紹介された賞品の中から、抽選で何か1点プレゼントされるぞ。

締め切りは11月末日消印のものまで有効。

正解者には、番組からクリアスタンプを押したハガキが、ダメだった人には残念スタンプを押したハガキが届くからね。

クリアスタンプを大事にとっておくと、ビッグなチャンスが待っているのを知っているよね。11月のオン・エアーでは、その内容をいよいよ紹介するぞ。

さっそくハガキを書いて、バンバン応募しよう！

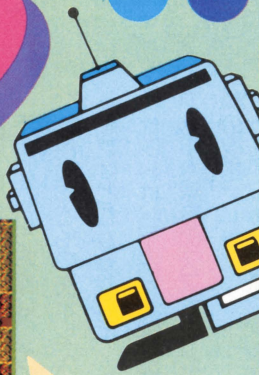
〈応募先＝〒106 東京都港区六本木1の1の1 テレビ朝日「なんたってファミコン！」アドベンチャークイズ係〉

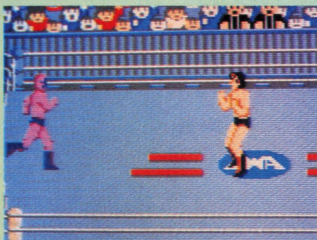
○これがクリアスタンプ。大切にとっておいたかな？

新作ゲーム100本

アンケートに答えてゲームをもらおう！ファミマガ読者プレゼント

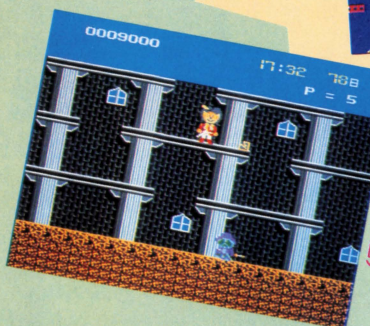
外はつめた〜い木枯らしが吹いていても、ファミコン界は新作ラッシュでホット！　ホット！　今号もまた、新作がド〜ンと10種類も勢ぞろい。どれにしようか、ちょっと迷ってしまうカナ？　じっくり考えて選んでネ!!

①ドラゴンボール神龍の謎（10名様　バンダイ）

②ミシシッピー殺人事件（10名様　ジャレコ）

③怒（10名様　ケイアミューズメントリース）

④プロレス（10名様　任天堂）

⑤マッピーランド（10名様　ナムコ）

〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①〜⑩まで）を書き、次のページのアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。**締め切りは86年11月20日（必着のこと）**、発表は12月19日発売の87年No.1です。

⑥長靴をはいた猫　世界一周80日大冒険（10名様　東映動画）

⑦アイギーナの予言（10名様　ビック東海）

⑧アディアンの杖（10名様　サン電子）

⑨タイガーヘリ（10名様　ポニー）

⑩スーパースターフォース（10名様　テクモ）

ファミリーコンピュータMagazine No.18読者アンケート

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表から選んで○をつけてください。
③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表から選んで、番号を書いてください（1本だけ）。
④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）
⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？
⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、スポーツゲームなど）
⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表から2つ選んで番号を書いてください。
⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表から選んで○をつけてください（3冊まで）。
⑪あなたはファミコン以外のパソコンやゲーム機を持っていますか？　持っている人は、その機種を教えてください。（次の項目から選ぶこと）

1. 持っていない
2. セガ
3. セガマークIII
4. スーパーカセットビジョン
5. MSX
6. MSX2
7. PC-8801
   (mkII, SR, MR, FR, TRを含む)
8. その他

No.	雑誌名
1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊わんぱっくコミック
16	㊙ファミコン
17	ファミコン通信
18	ファミコンチャンピオン
19	その他

No.	今号の記事
1	〈新作〉ドラゴンボール神龍の謎
2	〈新作〉ミシシッピー殺人事件
3	〈新作〉怒
4	〈新作〉プロレス
5	〈新作〉マッピーランド
6	〈新作〉長靴をはいた猫世界一周80日大冒険
7	〈新作〉アイギーナの予言
8	〈新作〉アディアンの杖
9	〈新作〉タイガーヘリ
10	〈攻略特集〉スーパースターフォース
11	〈まんが〉あこがれてエンジェル！
12	〈ヒント集〉銀河伝承
13	少年ゲームクリエイター大募集
14	ファミマガ認定ハイスコアルーム
15	図解正攻ゼミナール
16	超ウルトラ技50＋1
17	なんたってファミコン！
18	ファミマガジャーナル
19	ゲームベスト10
20	超新作ゲーム先取り大作戦
21	ひとめでわかる新作カレンダー

No.	ゲーム名
1	アイスクライマー
2	イー・アル・カンフー
3	エキサイトバイク
4	F1レース
5	ゴルフ
6	サッカー
7	スターフォース
8	スパルタンX
9	ゼビウス
10	テニス
11	デビルワールド
12	ドンキーコング
13	ドンキーコングJR
14	忍者くん
15	ピンボール
16	ベースボール
17	ポパイ
18	麻雀
19	マッピー
20	マリオブラザーズ
21	ロードランナー
22	ドルアーガの塔
23	スーパーマリオブラザーズ
24	バックランド
25	忍者じゃじゃ丸くん
26	チャレンジャー
27	ツインビー
28	ソンソン
29	キン肉マンマッスルタッグマッチ
30	いっき
31	オバケのQ太郎ワンワンパニック
32	グーニーズ
33	グラディウス
34	忍者ハットリくん
35	ボンバーマン
36	スペランカー
37	マグマックス
38	サーカス・チャーリー
39	ジャイロダイン
40	ハイドライド・スペシャル
41	マイティボンジャック
42	バルトロン
43	影の伝説
44	セクロス
45	ディグダグII
46	魔界村
47	B-ウイング
48	タッグチームプロレスリング
49	ドラゴンクエスト

No.	ゲーム名
50	スパイVSスパイ
51	アトランチスの謎
52	アーガス
53	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
54	ゼルダの伝説
55	謎の村雨城
56	けいさんゲーム（1、2、3年用）
57	ASO
58	ソロモンの鍵
59	バード・ウィーク
60	チョップリフター
61	スターソルジャー
62	スーパーマリオブラザーズ2
63	スーパーチャイニーズ
64	バレーボール
65	東海道五十三次
66	スクーン
67	機動戦士ZガンダムHOT SCRAMBLE
68	メトロイド
69	ワルキューレの冒険
70	バベルの塔
71	涙の倉庫番スペシャル
72	がんばれゴエモン！からくり道中
73	北斗の拳
74	スカイキッド
75	六三四の剣
76	じゃじゃ丸の大冒険
77	スーパーピットフォール
78	バナナ
79	高橋名人の冒険島
80	子猫物語
81	スーパーゼビウス
82	キングスナイト
83	スペースハンター
84	テラクレスタ
85	ゴーストバスターズ
86	戦場の狼
87	悪魔城ドラキュラ
88	Othello
89	ガルフォース
90	うる星やつら
91	バギー・ポッパー
92	スーパースターフォース
93	デッドゾーン
94	シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件
95	銀河伝承
96	キャッスルエクセレント
97	ブリーダー
98	ドラゴンボール神龍の謎

No.	ゲーム名
99	けいさんゲーム（4、5～6年用）
100	きね子
101	パルテナの鏡
102	リンクの冒険
103	スーパーモンキー大冒険
104	飛龍の拳
105	アイギーナの予言
106	闘いの挽歌
107	ディーヴァ
108	魔獣の森伝説（仮称）
109	セクションZ
110	ナゾラーランド
111	トランスフォーマー コンボイの謎
112	マドゥーラの翼
113	メルヘンヴェール
114	クレイジークライマー
115	レイラ
116	怒
117	ココナワールド
118	コスモジェネシス
119	消えたプリンセス
120	ゴルフ（仮称）
121	アテナ
122	ジェニー（仮称）
123	アルゴスの戦士
124	トップルジップ
125	レリクス
126	ヒゲ丸
127	迷宮組曲
128	Dark side of the moon（仮称）
129	ライジン（仮称）
130	アップルタウン物語
131	エクスカリバー（仮称）
132	水晶の龍
133	ヒスパーニ（仮称）
134	ディープダンジョン
135	シカゴ・コネクション（仮称）
136	ランボー
137	ピットストップII
138	スクランブル21
139	ザ・ブラックバス（仮称）
140	水戸黄門（仮称）
141	ラビリンス
142	ウルトラマン
143	プロゴルファー猿
144	ザナドゥ
145	ドラえもん（仮称）
146	長靴をはいた猫世界一周80日大冒険
147	時空の旅人

No.	ゲーム名
148	ナイト・ロアー
149	タッチ
150	聖飢魔II悪魔の逆襲
151	森田の将棋
152	マイケルのEnglish大冒険
153	オホーツクに消ゆ
154	アディアンの杖
155	ミシシッピー殺人事件
156	信長の野望
157	火の鳥（仮称）
158	キングコング2
159	キャプテン翼
160	マッピーランド
161	ザナック
162	タイガーヘリ
163	プロレス
164	囲碁（仮称）
165	ホッターマンの地底探険
166	魔鐘
167	スーパーロードランナー
168	エレクトリシャン
169	もえろツインビー
170	謎の壁
171	ビートたけし作挑戦状（仮称）
172	アルカノイド
173	花のスター街道
174	プロ野球ファミリースタジアム
175	メトロクロス
176	地底大陸オルドーラ
177	スーパーボーイアラン
178	スパイVSスパイII（仮称）
179	夢工場（仮称）
180	ドラゴンクエストII
181	奇々怪界
182	新人類
183	ヘラクレス
184	エイリアン2（仮称）
185	ポケットザウルス（仮称）

お母さんに教えちゃえ 編物のソフトが出たぞ

冬ともなれば、女の子にとっては編物の季節――というわけで、編物専用のディスクカード『**アイアムアティーチャー**』（発売・販売元／ロイヤル工業、ハマナカ）が、寒波を前にして登場したぞ。

ディスクには〝**手あみのきそ**〟と〝**スーパーマリオのセーター**〟（各2900円）の2種あるんだ。

〝手あみのきそ〟は、文字どおり編物入門用のソフトで、くさり編み、つくり目などといった編み方の基本を手ほどきしてもらえる。

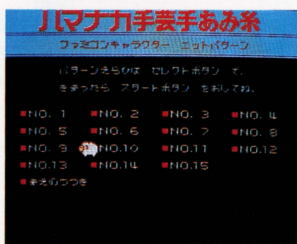
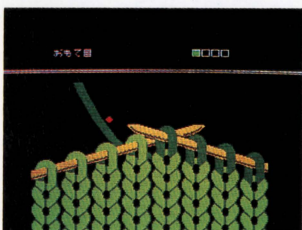
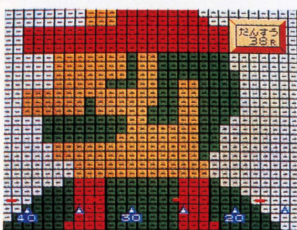
基本がわかったら、セーターの編み方講座の時間だ。身長120〜170センチまでをカバーしていて、身長、胸囲、そでたけに合わせた毛糸の量や各部位の寸法がひと目でわかる。〝スーパーマリオのセーター〟は、やや本格派向き。主にスーパーマリオのキャラクタをデザインした15種類の絵柄パターンがあるんだ。デザインによって、身長設定は異なるんだ。

まえみごろ、うしろみごろ、そで、えりと仕上げ方と部位ごとに画面に現れ、段数ごとに編んでゆけばOK。編んでいる途中で寸法を確認したければ、ポーズボタンで各部位の寸法表示画面へと切り換わる。

日本ヴォーグ社刊の『**スーパーマリオブラザーズのセーター**』（550円）という本を参考にすると、よりわかりやすいかもしれないぞ。

さあ、お母さんやお姉さんに教えて、この冬はマリオのセーターを編んでもらえるといいね。

ディスクをセットするとこんな画面が現れるんだ

これは手あみのきそのタイトル画面。編み棒の用意はできたかな

スーパーマリオのセーターはデザインをまず選ぼう

編物ってこんなふうにしてでき上がるもんなんだよ

こんなステキなセーターを着れるなら、冬がとっても楽しいね

この本でイメージがいっそう高まるかも

大画面がファミコンに接近

ジャンボTV『**アストロビジョン**』が解像度をいちだんとアップして新登場したよ。

『アストロビジョン』は、どこへでも移動ができるようにトラックに組みこまれている。画面のサイズは車に乗せた物では世界最大の321インチ（横6・74メートル、縦4・37メートル）の超ビックサイズ。改良前はファミコンゲームの小さな文字が見にくかったけど、発光部の放電管を大幅改良し、ファミコンゲーム用に使えるようになったんだ。このジャンボTVがファミコン大会に登場してキミのプレイするゲームを映し出す日は近いのだ！

これが新アストロビジョン。移動もラクラクだ

画面は従来の4倍もキメこまかくなった

ミニミニ情報局

徳間コミュニケーションズから、子猫物語とテラクレスタの完全攻略テクニックブック（前者360円、後者370円）が発売されたぞ。

攻略マップつきなので、早いところ手にして、ゲームをキミのものにしちゃおう。

☆

従来非売品で手に入らなかった『**テラクレスタ・オリジナル・サウンドトラック**』が、通信販売されるはこびとなった。

現金書留に1200円と送料170円を同封して、次のあて先まで。〈あて先＝〒530 大阪市北区天神橋1―12―9 日本物産株式会社「ミュージック・カセット」係〉

☆

サッポロビールから『**スーパーマリオ・コーヒー**』（100円）『**同・オレンジ**』『**同・シトロン**』（各90円）の3種類の清涼飲料が登場した。

北海道、首都圏を除く全国で、12月31日までの限定販売なので、いまのうちに味わっとこうね。

容量は250ミリリットル。ひと口飲めばパワーアップ!?

ファミマガJournal ジャーナル インフォメーション広場

ジョイスティックの操作を再現する機械登場

ホリ電機から、操作したゲームの動きが繰り返し何度でも再現できるユニークなマシンが、12月中旬ごろデビューする予定だ。

『ゲームリピーター』というこの商品は、ファミコン本体にあるジョイスティック端子に接続する。そして、ゲームリピーターにジョイスティックのコードを差しこめば準備OK。

ジョイスティックでゲームを操作して、メモリーボタンを押せば、いま操作したとおりの動きが記憶されて、再び目の前に展開することができるんだ。

ただし、ジョイスティックの操作をゲームリピーターの内部RAMに一時保存するので、コントローラしか持ってない人は楽しめないんだ。

◆ ◆ ◆

このマシン、ジョイスティックならば同社以外の製品にも対応。ただ、途中の面から再生するようなことはできないヨ。

セーブ途中からゲームをプレイすることはできるようになっている。

気になる記憶時間はといえば、通常操作で25～45分程度、連射の場合だと7～10分とちょいと短くなる。しかし、ファミリーベーシックと同じように、カセットテープレコーダーに保存できるので、ゲームをクリアした記念に、自分のコントローラ操作を記録してライブラリーにするとか、ゲームが上手な友だちの操作をメモリーして腕を磨くのも手かもね。

電源はファミコン用のACアダプターを使用。価格は6500円だ。

こんなマシンがあれば楽しいかもね！

プレゼントコーナー

①ナムコって、ゲームばかりでなく、楽しい玩具も出しているってこと、キミは知ってるかな。ユニークなことばを話すがんこ職人（2300円）も、そんな中のひとつなんだ。今回この製品を、編集部では3名にプレゼント。「ジャーナルNo.18／人形」係までね。

♡

②No.16で紹介したマリオのテレホン・カードを抽選で5名にプレゼント！ハガキに住所、氏名、年齢、TELを書いて11月14日(必着)までに以下へ。購入希望の人も現金書留で次の住所へね。詳細はNo.16を参照してね。〈応募先＝〒892 鹿児島県鹿児島市西千石町7－42「ベルファッション友の会FMプレゼント」係〉

♡

③マリオの絵柄がかわいい、**ソフトキャリーケースとホルダー**が、新進商会から発売されたんだ。

編集部では、ソフトキャリーケースディスク用とカセット用（各1800円）を10名に、ソフトキャリーケースディスク用（380円）を20名、同カセット、ディスク両用（800円）を10名に、ソフトキャリーホルダーディスク用（1200円、1800円）の2種を各20名、そして同カセット、ディスク用（250円）を20名にプレゼント。賞品は編集部で選ばさせてもらうからね。「ジャーナルNo.18／ケース&ホルダー」係へ。

♡

④去る10月5日、ウェック・イン・ジャパンというカーレースで、コナミのレーシング・カーがCクラスで2位に入賞した。それを記念したステッカーを編集部では20名に進呈。「ジャーナルNo.18／ステッカー」係まで。

♡

編集部へプレゼントを応募する方は、ハガキに住所、氏名、年齢、郵便番号、TELを書き、以下のあて先まで応募しよう。氏名や住所ははっきりと書いてね。字がわかりにくいと、当選してもとどかないということになるからね。

締め切りは11月20日必着。当選者は抽選とし、賞品の当選は発送をもってかえさせていただきます。〈応募先＝〒105・東京都港区新橋4－10－1徳間書店 ファミマガ編集部〇〇係〉

③ソフトキャリーケース

ディスクカード用　カセット用

③ソフトキャリーケース

①がんこ職人

④ステッカー

カセット、ディスクカード両用　ディスクカード用

③ソフトキャリーホルダー

カセット、ディスクカード両用

2種類ともディスクカード用

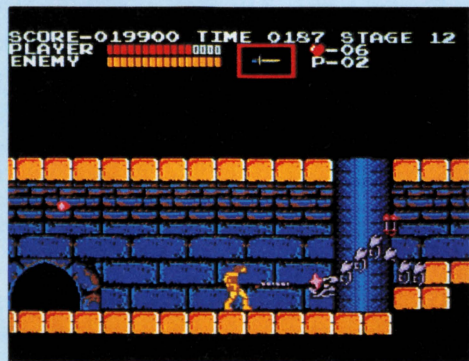
●★のついたゲームはその週に発売されたものです。
●Dはディスクゲーム。Rはロムカセットのゲームです。

10/6 〜 10/12

前週順位	今週順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	1	悪魔城ドラキュラ	コナミ (D)	47
2	2	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	41
5	3	スーパーゼビウス	ナムコ (R)	13
3	4	戦場の狼	カプコン (R)	12
10	5	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂 (D)	12
8	6	子猫物語	ポニー (D)	10
4	7	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	9
6	8	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ (R)	9
—	9	★バギー・ポッパー	データイースト(R)	8
7	10	テラクレスタ	日本物産 (R)	7

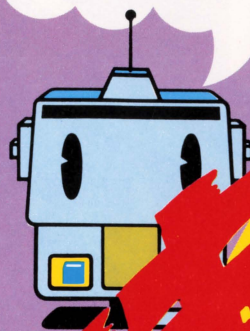
先週にひき続いて、1位のドラキュラと2位の高橋名人はあいかわらずのトップ争い。なかなか他のゲームを寄せつけないみたい。ポイント数の差があまりなくなってきて、逆転も考えられる状況だ。

この週発売の新作は「バギー・ポッパー」だけ。う〜ん、新作のわりにはポイント8だし、ちょっと悲しいネ。注目どころは5位のマリオ2。先週は10位でギリギリランク入りしたにもかかわらず、いきなり5ランクアップしている。数多く新たに入荷したのかな?

この週のがんばり屋

©KONAMI

悪魔城ドラキュラ

魔界の化物みたいなキミワリ〜敵が次々とシモンにおそいかかる。悪の元凶ドラキュラはやられたと見せかけて違うキャラに変身するんだぜ。

今売れているゲームはこれだ!

速報! ゲームベスト10

「悪魔城ドラキュラ」対「高橋名人の冒険島」が今回のベスト10のテーマだ! それから2週間も「ゼルダの伝説」がランキングされた。新作はたった4本しかなく、過激な争いがないかわりに、なつかしゲームが登場した。ということで3週分の集計にご注目!

10/20 ～ 10/26

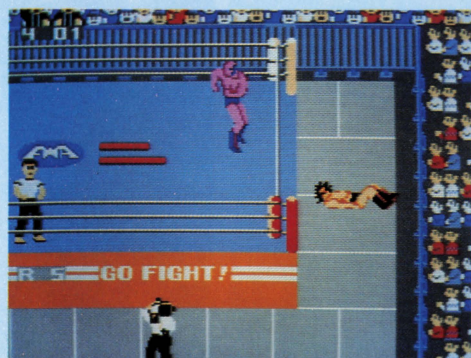
順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	★プロレス	任天堂　(D)	61
2	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	21
3	★うる星やつら	ジャレコ (R)	14
4	悪魔城ドラキュラ	コナミ　(D)	13
5	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	8
6	スーパーゼビウス	ナムコ　(R)	7
7	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ　(R)	7
8	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂　(D)	6
9	Othello	河田　(D)	6
10	ゼルダの伝説	任天堂　(D)	5

10/13 ～ 10/19

順位	ゲーム名	メーカー名(媒体)	ポイント
1	高橋名人の冒険島	ハドソン (R)	25
2	悪魔城ドラキュラ	コナミ　(D)	18
3	★Othello	河田　(D)	13
4	スーパーマリオブラザーズ	任天堂(R・D)	8
5	スーパーゼビウス	ナムコ　(R)	7
6	スーパーマリオブラザーズ2	任天堂　(D)	5
7	戦場の狼	カプコン (R)	5
8	がんばれゴエモン!からくり道中	コナミ　(R)	5
9	ゼルダの伝説	任天堂　(D)	5
10	子猫物語	ポニー　(D)	5

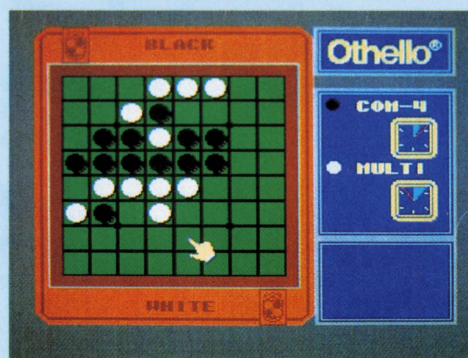
任天堂の新作ディスクゲーム、プロレスがこの週発売になった。そしてジャレコからはうる星やつらが。全体的にポイントが低いなァ。これから年末にかけては、嵐のように新作が発売されるから、はたして、この10位までのゲームのうちで何本が無事に生き残れるだろうか？　2週めに入っていたゼルダは、まァまァの気合いで10位に落ち着いた。毎回顔を出しているダブルマリオが年末の数多い新作をおしのけて入るかどうか、楽しみだ。

オヤッ？　この週ではとうとう高橋名人がドラキュラを追い越してしまったゾ。じっくりデータを観察したところ、ドラキュラは品切れになっている店やデパートが多くて、ちょっとタイミングが悪かったみたいだ。今後この2大強力作がどうなるか楽しみ。
ちょっと9位を見てほしい。なんてひさしぶりなんだ！　ゼルダが復活している。以前ベスト10入りしたのが8／4～8／10に集計したときだから、実に2ヵ月ぶりだ。いや～、なつかしい。

この週のがんばり屋

プロレス

自分が試合に出てるわけじゃないのに知らずに興奮してしまうのがプロレス。ファミコン壊さないでね。

この週のがんばり屋

Othello（オセロ）

近々カセットでも発売する予定がある。メジャーな遊びなだけに、3位にランキングされました。

●ベスト10は全国有名デパート・玩具店26店の協力を得て、ファミマガ編集部が売り上げ本数をもとにポイントを集計し、まとめたものです。

大作戦

今回も、"ドラゴンクエストII"をはじめとして、みんなの待ってるニューゲームの情報満載。期待して、ページをめくってね♡

次号で特集

ドラゴンクエストII 悪霊の神々

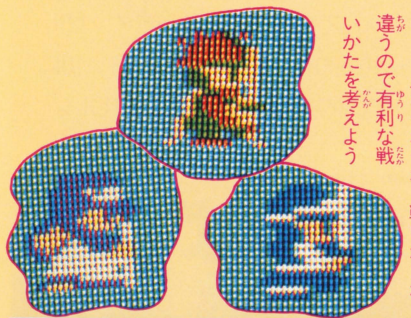
ロトの血を引く仲間を捜しだし、チームプレイで悪霊を倒そう！

12月下旬発売予定
エニックス
5500円

前作の勇者の子孫たちが、今度は邪教相手に大活躍

前作で闇の支配者、竜王を倒し、アレフガルドを救った勇者は、妻、ローラ姫を連れ、ローレシアという国をつくった。2人のあいだに生まれた子供は3人。それぞれ、ローレシア、サマルトリア、ムーンブルクの地を与えられ国を治めている。ところが、邪悪な宗教がこの地に生まれて、国を滅ぼそうとしているらしい。主人公であるローレシアの王子は、残る2つの国で、同じ勇者の血をひく仲間を見つけだし、3人で協力して、その邪教を滅ぼさなければならないのだ。

前人気がド〜ンとバクハツしちゃった"ドラゴンクエストII 悪霊の神々"。前号で、たった4行、『出るゾ』って書いただけなのに、その号のアンケートの中の、"欲しいゲーム"の項目でNO1になっちゃったのにはオドロキ!! その秘密は、前作が、広大なマップと豊富なキャラクタを持った、はじめてのRPGだったから……!? その続編は、登場人物200人以上、敵の怪物は100種類以上、マップの広さは4倍、また、使える呪文や武器、道具などの数もグ〜ンと増えた、本格的大冒険RPGなのだ。みんなの期待も当然だね!!

ローレシアの王子は、まず残る2人の仲間を捜さなければならない。3人はそれぞれ、戦いかたが違うので有利な戦いかたを考えよう

こうやって、常に3人で進んでいくのだ!!

3人がそろったら、さあ邪神を倒しにGO!!

"勇者ロト"の血を引く3人の子孫たちが、今度はどこかで生まれた邪悪な宗教の徒、そしてその邪神たちと戦いをくりひろげるのだ!!

超新作ゲーム超先取り

全体マップは、前作の4倍以上と超広大なのだ!!

このゲームは、前作のアレフガルドを含む、ローレシア、サマルトリア、ムーンブルクの4つの地が舞台だ。その全体の広さは、前作の4倍以上。

3人の勇者は20以上の呪文と、60以上のアイテムを駆使し、7つの町、6つの城を旅する。船を使って海を渡ることもできるようになったんだ。そのほかにも、5つの迷宮や12の洞窟、それに、新たに3つの塔も加わって、探険するところが盛りだくさんだよう。

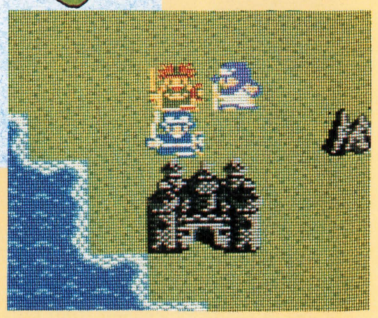
これがこのゲームの全体マップだ。こんなに広いんだもん、仲間捜しだってタイヘンだぞ

あちこち歩いていると、オっとお城を発見。中には誰がいるのだろうか、入ってみよう!!

100種以上の怪物、200人以上の人物が出現

キャラクタの豊富さも、このゲームの特徴の1つだ。200人以上もいる登場人物と会話をし、情報を得たり、ナゾを解きながら、そして100種以上の怪物たちとは、呪文やアイテムで戦いながら旅を続けよう。今回の怪物たちは、1度に何匹もで出現したり、不利になると仲間を呼んだりするぞ。こちらも3人で協力し、有利に戦おう!!

前作同様、コマンドを使ってゲームを進めていこう

いろいろな登場人物に会い、情報を集めていくのだ

たくさんの怪物の一部。チームを作り襲ってくる

魔鐘

7つの鐘を焼きつくし魔王と対決だ！スリル満点のRPGだぞ!!

12月15日発売予定
アイレム
5300円
カセット

伝説の世界にくり広げられるハードアクション！

遠い昔、石と銅の時代……、人と魔物の住む世界のお話。ウィルナー王国をねらう魔王ルーバスは北の山に城をつくり、魔法の鐘を鳴らして誘いだした魔物たちを砦に集合させ、一挙に王国を攻めようと企んでいる。世界の平和を守るため、王位継承者であるマイヤー王子は、魔王の城にある7つの鐘を聖なる炎で焼きつくし、魔王と対決しなければならない。……とまあストーリーはこんなところなのだが、ゲームの内容はアドベンチャーRPGって感じ！

マップエリアは1100画面以上。おまけに複雑なダンジョン、パラレルワールドなど、まともには進めない。

🅞これが魔法の鐘。これを7つ集めないといけないんだ

🅞主人公のマイヤー王子。ちょっとズングリムックリ

🅞このサブ画面で情報データをひとめで知ることができるのだ！

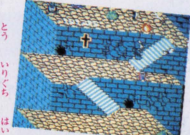
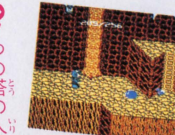
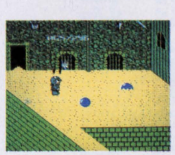
🅞これがウワサの聖なる炎。これで鐘を焼きはらう！

🅞魔法使いのお店でアイテムを買うのだ

アイテム

アイテムの数は40個以上。バラエティに富んでいるから見てるだけで楽しい！

敵キャラもアイテムもバラエティにあふれてるぞ

40個以上のアイテムを使って、50種以上の敵を相手にしなければならないこのゲーム。なにしろ、つぎつぎに出てくる敵と実際に戦わなければいけないので、少しでも気を抜くと連続攻撃を受けてアウト。強いアイテムを身につけろ!!

🅞ここがスタート地点。これから冒険が始まる

🅞手前のガケからおっこちないように注意!!

🅞塔の入口を入るとアウトサイド。敵がゾロゾロ……

🅞7つの塔の入口、聖なる炎があるアンダーグラウンド

🅞さあここがキャッスルだ。ハシゴを登っていこう

🅞塔の最上階の大物をやっつけると鐘が手に入るんだ

敵キャラ

その数約50種類。デザインもこっている。とくに塔の大物は、迫力十分

🅞迷路に入ってしまうとなかなか出れないゾ

🅞パラレルゾーンには出口も入口も無いんだ！

🅞塔の大物はバカデカイ！ 迫力に負けそう

次号で特集

もえろツインビー シナモン博士を救え!

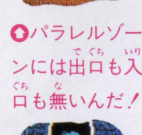
前作兄弟の孫、3人がくり広げる、究極のシューティングゲーム

11月下旬発売予定
コナミ
3100円

(両面ソフト)

前作の〝ツインビー〟から、100年たった後のこと。シナモン博士が、頭脳を休めるため、100年の冷凍睡眠に入っているあいだに、前作ツインビー、ウインビーに3人の孫ができ、立派に成長していた。

ある日、宿敵スパイス大王の孫にあたる、ガトランティスがUFOで飛来、シナモン博士の研究所を爆破し、博士を連れ去ってしまったのだ。博士を救い出すため、孫のツインビー、ウインビー、グインビーの3人は、博士が作った戦闘機に乗って発進した。

1Pがツインビー、2Pがウインビー、もう1本ジョイスティックをつなげば、3Pがグインビーを操作できるぞ!! 雲の中に隠されたすずを取り、パワーアップしながら、敵と戦い進んでいこう。

タイヘンだ～あ、シナモン博士がガトランティスにさらわれたぞ

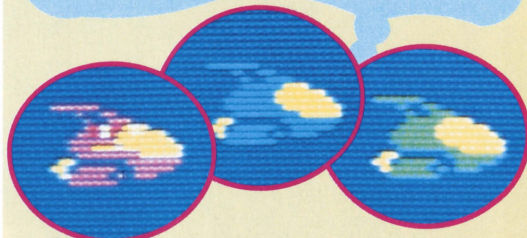
これが、このゲームの主人公たち。さあ戦いが始まるぞ!!

博士が3人のために作っておいてくれた戦闘機だ

タテとヨコ、交互に出現のステージで戦え!!

ツインビーたち3人がくり広げる戦いのステージは、7つ。どんぶり島を発進したあと、ヨコスクロールとタテスクロールのステージが交互に出現だ。対する敵の軍団は、1ステージ(どんぶり島)が食べ物軍、2ステージ(ラマヤードラ王国)が海の生き物軍、3ステージ(オルドラート公国)が日用品軍、4ステージが電化製品軍、ほか、スポーツ用品軍、昆虫軍など、かわいいけどしつこい敵でイッパイなのだ。3人で協力して、ビシバシ倒そう!!

オルドラート公国では日用品軍が……

ここラマヤードラ王国は海の中。海の生き物がウヨウヨ

第1ステージのどんぶり島は、ヨコスクロール。ここからスタートだ!!

第6ステージ、イプ＝ガンマ帝国は昆虫軍が飛んでくる

第5ステージ、ザマビ王国ではスポーツ用品軍との戦いだ!!

第4ステージのウラルフスク国。電化製品軍が待ちうける

次号で特集

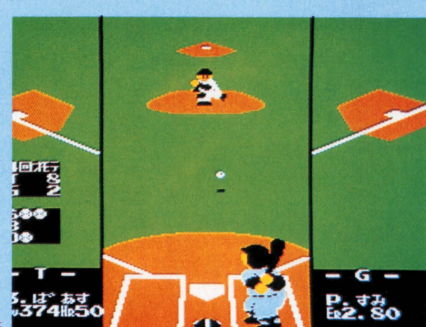
プロ野球ファミリースタジアム

シーズンオフでも、ゲームで野球が楽しめる!!

12月上旬発売予定

ナムコ

3900円 カセット

現在の日本球界を、とっても意識した野球ゲームだ。10チームのなかから、キミの好きなチームを選び、先発投手を決めたらプレイボール。1人でも2人でも遊べるぞ。このゲームの最大の特徴は、実在の選手のデータがゲーム中に盛りこまれていること。それを考えながら、リリーフや代打を出すこともできる。プロ野球ファンはやみつきに!?

●あら、どっかで聞いた名前ばかり。このなかから先発ピッチャーを選ぶ

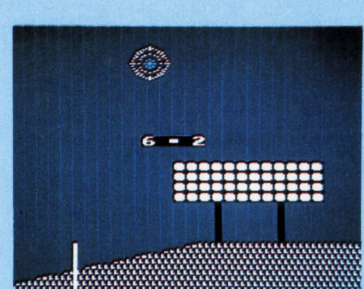
●ハイハイ、どっかのチームのすみ選手は横手投げ。フォームも似てるね!!

●アウト〜お。この一声で、バッターしょんぼり ランナーずっこけ

●いきなり初球でデッドボール。これはイタイ!!

●試合が終了すると、スポーツ新聞、ナムコットスポーツが、試合経過を報道してくれるのだ

●やったね、ホームラン。花火がドーンとあがるよ

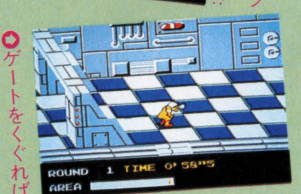
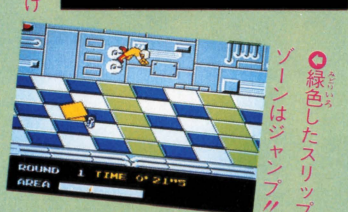
次号で特集

メトロクロス

ゴールめざして無人の町メトロをひた走れ!!

12月中旬発売予定

ナムコ

3900円 カセット

タイヤ、ハードル、缶、スリップゾーン、落とし穴などの障害をかわしながら、時間内に決められたコースを走りぬくランニングゲーム。残り時間がポイントになるんだ。全部で8パターンのコース(エリア)、30以上のラウンドがあり、エリアは、先へ進むほど長くなっていくぞ。

●落ちている小さな缶をけとばすとポイントになる

●緑色したスリップゾーンはジャンプ!!

●ゲートをくぐればゴール。ツカレタよ

●巨大な缶は、飛びこしてクリアしよう!!

●タイミングはずして つぶされちゃったよー

●こんどはラクラク。どんなもんだい!!

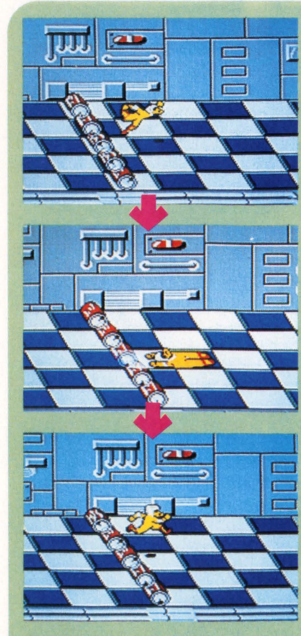
※画面は開発中のものです

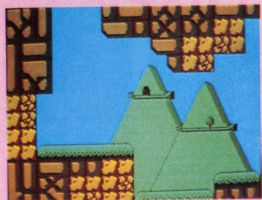
アテナ

アイテム取ってどんどん変身のアテナ姫に注目

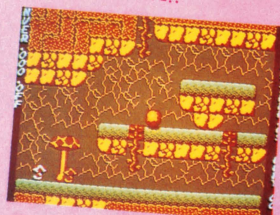
1月発売予定
SNK
価格未定
ディスク(両面ソフト)

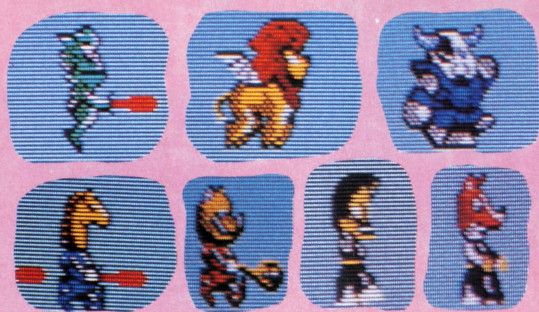
オテンバで冒険好きのキュートなアテナ姫。この女のコが幻想界に殴りこみっ！ファンタジックなあの「アテナ」のファミコン版の画面ができあがってきたゾ。森あり地下あり、海もあったりとイロんな世界の中を大冒険。

ブロックの中にはアイテムが隠れているから、それを身につけてアテナをどんどんパワーアップさせていこうネ。カセットで登場の予定だったけれど、もっとオモシロくと、ディスク版での発売に変更になったので注意してね。

これがアテナ

パワーアップアイテムを取るたびに、変身のアテナなのだ

このゲーム、タテにもヨコにもスクロールしちゃうのだ

ここが、アテナ姫が飛びこんだ幻想界の入口だ!!

ガイコツが待ちうける、こんな不気味な場面もある

ツルをつたって上へ……。上の世界には何があるのかな

おジャマの敵がイッパイ

アテナ姫のジャマをしにくる敵は、ほかにもイッパイ!! どんどん倒してススムのだ!!

※画面は開発中のものです

ウルトラマン 怪獣帝国の逆襲

M78星雲からきた英雄のアドベンチャーゲーム

12月下旬発売予定
バンダイ
3300円
ディスク(両面ソフト)

ウルトラ兄弟を救い、宿敵ゼットンを倒すことが目的だ。主人公、ハヤタ隊員の武器はスーパーガン。左右スクロールの各ステージでは、小怪獣を倒しながら進もう。途中、隠れアイテムを探しだせば、より強い武器を持つことができるぞ!! また、怪獣を倒すと出てくるエネルギー球を集め、エネルギーが100%になれば、ウルトラマンに変身することができる。ウルトラマンになれば、大怪獣も倒せるんだ。そして親玉怪獣を倒せばステージクリアだ。

戦いの舞台は、地上、水中、空中など。どんどんススメ!!

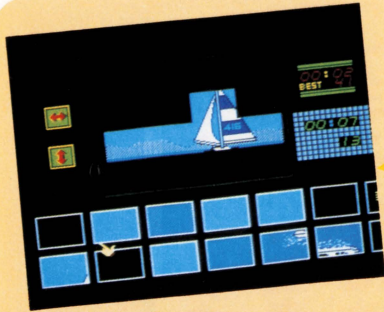
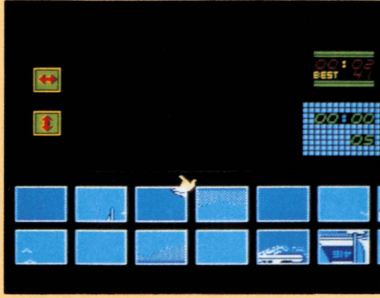
ここは東京の街中。バンダイのビルをバックに、戦うウルトラマン。3分以内にネ……

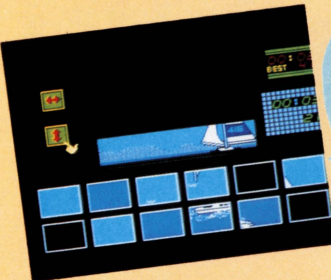
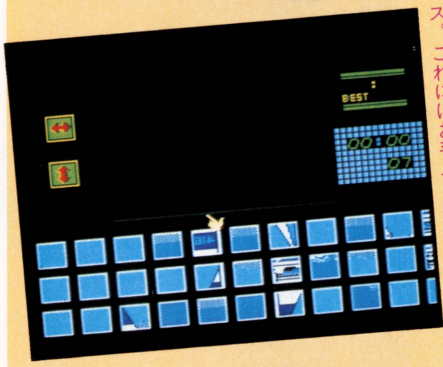
次号で特集

きね子

動いている絵を組みあわせてパズルしちゃえ!!

11月28日発売予定
アイレム ディスク
3300円（両面ソフト）

動いているパーツを組みあわせて、1枚のアニメーションを作ろう。画面下にあるパーツを十字ボタンで選択。パーツの向きが違ったら、アイコンで直してから場所を指定。この手順で1枚の絵を完成させるんだ。パーツは、モードによって数が違うぞ。数が多いほど、パズルもムズカシイのだ。アニメの絵柄は全部で10種。モードは各3つ。すべてを完成させようね!!

●オっと、どんな絵になるのかが、わかってきたんじゃないかな!?

●まずは最初のアニメに挑戦。これは16ピースモードだ、さあやってみよう!!

●完成すると、こ～んな感じになるのだ

●十字ボタンで、手のキャラを動かして、パーツを組みあわせてね

●ちなみにこれは同じアニメの48ピース。これにはお手上げかな!?

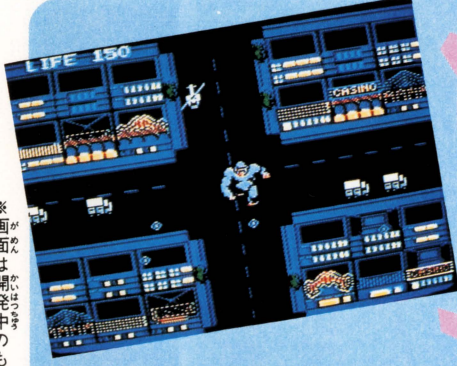
●パズルのピースは16、24、48の3種類。モチ数が多いほどムズイ

SAILING
16 PIECES CONTINUE
16 PIECES NEW
24 PIECES NEW
48 PIECES NEW
PICTURE
GO TO PICTURE SELECTION

キングコング2（仮称）

障害をクリアし、愛するレディコングを救え!!

12月上旬発売予定
コナミ カセット
価格未定

年末に公開の映画〝キングコング2〟をゲーム化だ!! 身長20メートル、体重60トンという巨体のキングコングが、愛するレディコングを救うため、人間相手にくりひろげる大アクションだ。キングコングの武器は、メガトン・パンチとウルトラ・ジャンプ。たくさんのワナをクリアし、最新の兵器を持つ軍隊と戦いながら、レディコング探して岩山、市街地、ジャングルへ……と進んでいくんだ。途中、隠されているアイテムを取れば、キングコングはパワーアップするぞ!!

●レディコングはどこに……。愛のために戦うキングコング

●軍隊の攻撃にも負けない。キングコングはツヨ～いぞ

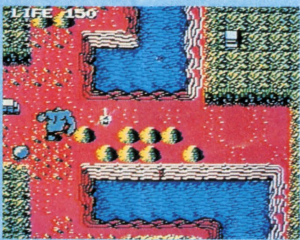
●映画のイメージそのまま、人間の作りあげた都市を破壊しながらススメ

※画面は開発中のものです

水晶の龍

水晶の龍の秘密を探って、アリアス星を救え!

12月発売予定
DOG
価格未定(両面ソフト)
ディスク

DOGの"アドベンチャー・スペシャル・シリーズ"第1弾。画面上のアイコンを使って、ゲームを進める、思考型アドベンチャーゲームだ。主人公、ヒュー・ルーカスの友人、シンシアとナイルが、宇宙船ともども行方不明になってしまった。これは、アリアス星の運命にかかわる大事件らしい。ヒューは、2人を捜し、事件を解くため旅立つが…。

すべては、宇宙船が水晶の龍に襲われ、消えたことから始まる

エアポートから、宇宙に出発しよう!!

未来都市の街がつづく。どこへ行けば手がかりが?

このおばばは敵か味方か? 話しかけてみよう

©スクウェア

アルカノイド

早くもできてるファミコン版の画面写真なのだ

1月発売予定
タイトー
価格未定
カセット

業務用ブロックくずしゲームのファミコン版だ。プレイ方法は、いたってカンタン。左右に動くバウスを、エナジーボールの軌道にあわせて操作し、画面上のスペースウォールを壊していくのだ。ウォールは、色によって得点が違い、なかには破壊不能のウォールもあるぞ。ウォールを壊すと出てくるお助けアイテムをキャッチしながら、ゲームを進めよう。

画面下のほう、左右に動く板、バウスでボールの軌道を操作

おっと、アイテムが落ちてきたぞ。これをバウスでキャッチするのだ

もうすぐクリア。そう、壊せるスペースウォールを、画面上からすべてなくしてしまえば、面クリアなのだ!!

©TAITO CORP.

ザナック

次号で特集

パソコン版から移植のシューティングゲームだ

11月28日発売予定
ポニー
2900円(片面ソフト)
ディスク

プレイヤーのテクニックによって、敵の攻撃(量、種類)が変化する、タテスクロールのシューティングゲーム。全部で12のエリアがあり、各ラウンドの最後には、ボスキャラが待ちうけているぞ。8種のパワーアップパーツをウマく使いながら進むのだ。

プレイヤーのレベルによって、敵の攻撃の強さ、量、種類などが変わるのだ!!

8種のパワーアップパーツを使いこなすのだ!!

パソコン版を改良しての登場だ!!

各ラウンドの最後は、こんなに巨大なボスとの戦い

敵が撃ってくる弾の大きさが、自機よりもデッカイなんて、ヒキョーだ

©ポニー

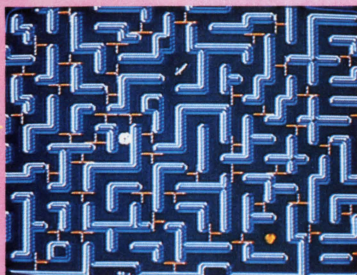
謎のディスク・マガジン ナゾラーランド

ゲームが5本も入った、よくばりディスク!!

12月下旬発売予定
サン電子
価格未定（両面ソフト）
ディスク

サン電子が、世界文化社の雑誌『パズラー』と組んで制作、販売するこのゲームは、1枚のディスクカードに、な〜んとタイプの違う5本のゲームが入っている。1つ1つ紹介していくと、〝モモコ姫を救え〟これはアドベンチャーゲーム。〝今日のナゾラー占い〟その名のとおりの占いゲーム。〝スーパージグソー〟ジグソーパズル。〝回転迷路ドアマン〟、迷路ゲーム。〝日本一周ウルトラクイズ〟クイズゲームの5本だ。これにはビックリ、いまから楽しみなのだ!!

ナゾラー占い
TIME 07 02
ANSWER ????
WHAT ?

●今日のキミの運勢は……!? おもわず、毎日やってしまいそうな、ナゾラー占い

●あらら、な〜んて複雑。見ているだけで頭がイタくなる!!

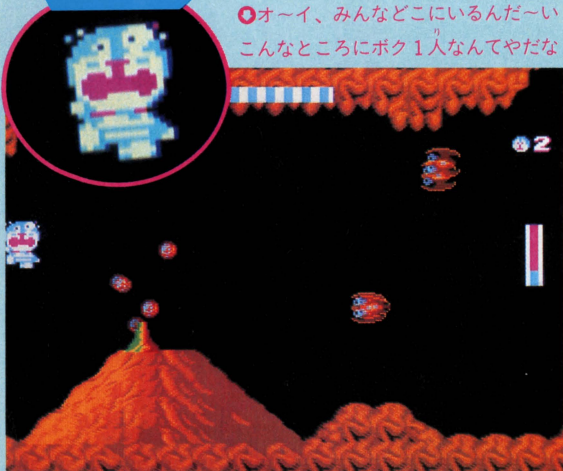
ドラえもん

あのドラえもんが、3つのワールドで大冒険!!

12月12日発売予定
ハドソン
5500円
カセット

映画になった〝のび太の宇宙開拓史〟〝のび太の大魔境〟〝のび太の海底鬼岩城〟をゲーム化、タイプ、構成の違う、3つのワールドが1本のゲームに収められているぞ。この3ワールドを冒険し、最終的には、のび太、しずかちゃん、ジャイアン、スネ夫の4人を助け出すことが目的だ。各ワールドに用意されているスモールライト、タイムカプセル、スーパー手袋などを使い、ドラヤキ、元気キャンディでパワーアップしながら、3ワールドをクリアしよう!!

ドラえもん

●オ〜イ、みんなどこにいるんだ〜い こんなところにボク1人なんてやだな

ヘラクレス（仮称） 闘人魔境伝

ギリシャ神話がテーマのロールプレイングだ!!

2月発売予定
データイースト
価格未定
カセット

データイーストが来年にむけて開発中のゲームがこれ〝ヘラクレス 闘人魔境伝（仮称）〟。最近、ホントに発売されるのかどうかわからないゲームまで新作情報として載せている無責任雑誌も多いけど、このゲームはこうやってすでにパンフレットまでできているんだもん、これは確実な情報だ。

題材となっているのは、みんなも知っているギリシャ神話。その中の英雄、ヘラクレスが主人公のRPG。大神ゼウスの弟だが、世界を支配しようとする魔王ハデスを倒すため、ゼウスの命をうけ、オリュンポスを出発。ハデスが放つ、数々の敵と戦いながら旅をするというストーリーだ。

●これが、そのパンフ。不気味なイラストがカッコイイ

超新作ゲーム先取り大作戦

次号で特集

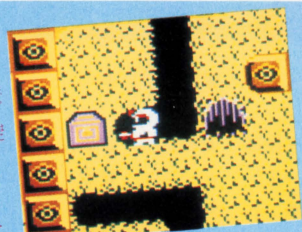
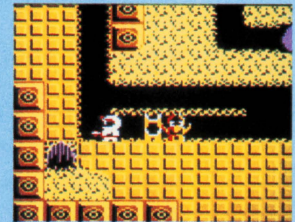
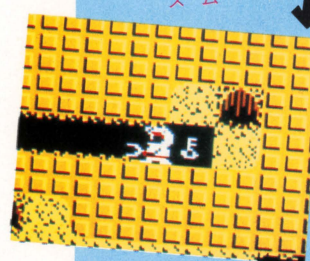
ホッターマンの地底探険

ペンペン村を守るには、穴を掘らにゃいかん!!

12月上旬発売予定
ユース
4900円 カセット

昔むか～しのとある日に、プンプン山のペンペン村が大地震に襲われた！ 平和だった村が、このままでは溶岩の下に埋もれちゃうよ～。崩壊の危機にさらされた村を救うべく立ち上がったのは、村一番の穴掘り名人"ホッターマン"だ。勇気あるホッターマンはただ1人、地震を止めるべく地底へ挑んだ。全14ステージを終え、原因の謎の物体を倒せ！

ホッターマン

●硬い「ホレナサ層」はアイテムのダイナマイトで穴を開けるのサ

●この宝の箱にはアイテムやキーが入っている。1ステージに8つもあるのだ

●どれにキーが入ってるかは秘密。4つ集めないとステージクリアはできないよ

ディープダンジョン 魔洞戦紀

これは大物！ 3Dロールプレイングゲーム!!

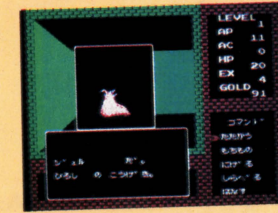
12月発売予定
DOG
価格未定 ディスク（両面ソフト）

地下迷宮をさまよい歩き、群がる敵をバッタバッタとなぎ倒す。ロールプレイングゲームの大物がもうすぐ完成するぞ。敵にぶつかると、マルチ画面が現れて、敵を倒すと経験値が手にはいる。そう、あの「ドラゴンクエスト」と同じ、コマンド形式のRPG。そのうえ舞台は「ポートピア」の地下迷路のような、3D地下迷宮ときた。うーむ、スゴイぜ。

●地下へ降りる前に、王様に会いに行く。これ、冒険者の仁義ね

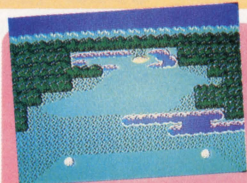
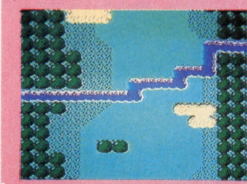
●宝の山を見つけた。これで強い武器が買えるだろうか？

●敵との戦いは、ダメージポイントのやりとりで行うのだ

●地下の3D迷宮だ。うかつに歩きまわると迷ってしまうぜ

プロゴルファー猿 影のトーナメント

賞金をかけて、影のゴルファーたちと対決だ!!

12月中旬発売予定
バンダイ
3300円 ディスク（両面ソフト）

アニメでおなじみ"猿"が、ミスターXにやとわれた影のプロゴルファーたちと、賞金をかけて5つのコースで対決する。猿が使えるクラブは、ドライバー、クリーク、パターの3本だ。モズ落とし、岩返し、松葉落としなどの必殺ショットで全コースの賞金を勝ちとろう!! このゲームは対CPでも、2人対決でも遊べるぞ!!

●ティーから、コースをながめたところ。この先は…

●ショット後、飛ぶボールを上から見ることができる

超新作 究極！の先取り

●まずは新規参入会社を1社。12月16日、リコーエレメックスが"新人類"で参入だ。これは、主人公のマックスが、石、ヤリ、火の玉を投げ、気絶した恐竜や野生生物をけとばしながら荒野を進んでいくサバイバルアドベンチャーで、古代恐竜時代が舞台。マックスの妻になってくれる女の子を捜すことが目的だ（4900円、カセット）。

●この秋公開されたSFホラー映画、エイリアン2をスクウェアがゲーム化するぞ（来春発売予定 4900円 カセット）。

※画面は開発中のものです

ひとめでわかる!! 新作カレンダー

11月

●スーパースターフォース ★テクモ♥11月11日♣5300円
●Othello ★河田♥11月13日♣4900円
●迷宮組曲 ★ハドソン♥11月13日♣4900円
■デッドゾーン ★サン電子♥11月20日♣2980円
■ガルフォース ★HAL研究所♥11月20日♣2980円

21日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.19発売日 320円

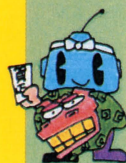
●アイギーナの予言 ★ビック東海♥11月21日♣5300円
●長靴をはいた猫 ★東映動画♥11月21日♣4900円
●スーパーモンキー大冒険 ★バップ♥11月22日♣4900円
●怒 ★ケイ・アミューズメントリース♥11月26日♣5500円
●マッピーランド ★ナムコ♥11月27日♣3900円
●ドラゴンボール ★バンダイ♥11月27日♣5300円
■きね子 ★アイレム♥11月28日♣3300円
■ザナック ★ポニー♥11月28日♣2900円
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥11月28日♣4900円
■ブリーダー ★ソフトプロ♥11月下旬♣2980円
■もえろツインビー ★コナミ♥11月下旬♣3100円

12月

5日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.20発売日

●ディーヴァ ★東芝EMI♥ ♣5500円
●トランスフォーマー ★タカラ♥12月5日♣4900円
●タイガーヘリ ★ポニー♥12月5日♣4900円
●ビートたけしの挑戦状 ★タイトー♥12月10日♣未定
■パルテナの鏡 ★任天堂♥12月上旬♣2600円
●キングコング2(仮称) ★コナミ♥12月上旬♣未定
■アディアンの杖 ★サン電子♥12月上旬♣5500円
■ナイト・ロアー ★ジャレコ♥12月上旬♣未定
●ファミリースタジアム ★ナムコ♥12月上旬♣3900円
●シャーロック・ホームズ伯爵令嬢誘拐事件 ★トーワチキ ♥12月上旬♣5000円
●ホッターマンの地底探険 ★ユース♥12月上旬♣4900円
●ドラえもん ★ハドソン♥12月12日♣5500円
●魔鐘 ★アイレム♥12月15日♣5300円
■消えたプリンセス ★イマジニア♥12月15日♣5000円
●新人類 ★リコーエレメックス♥12月16日♣4900円

19日(金) ファミリーコンピュータMagazine 1987 No.1発売日

■スーパーロードランナー ★アイレム♥12月19日♣3300円
●闘いの挽歌 ★カプコン♥12月20日♣未定
●時空の旅人 ★コトブキシステム♥12月20日♣4900円
■エレクトリシャン ★コトブキシステム♥12月20日♣未定
●聖飢魔II ★CBS・ソニー♥12月中旬♣4900円
■リンクの冒険 ★任天堂♥12月中旬♣2600円
●レイラ ★デービーソフト♥12月中旬♣未定
●メトロクロス ★ナムコ♥12月中旬♣3900円
●クレイジークライマー ★日本物産♥12月中旬♣5300円
■プロゴルファー猿 ★バンダイ♥12月中旬♣3300円
●マドゥーラの翼 ★サン電子♥12月中旬♣4900円
●飛龍の拳 ★日本GAME♥12月中旬♣5500円
●ドラゴンクエストII ★エニックス♥12月下旬♣5500円
■謎の壁 ★コナミ♥12月下旬♣未定
■ウルトラマン ★バンダイ♥12月下旬♣3300円
●花のスター街道 ★ビクター音楽産業♥12月下旬♣未定
■ココナワールド ★ソフエル♥12月下旬♣2980円
■ナゾラーランド ★サン電子♥12月下旬♣2980円
■メルヘンヴェール ★サン電子♥12月下旬♣3200円
●ラビリンス ★徳間書店♥12月下旬♣未定
■アップルタウン物語 ★DOG♥12月♣未定
■ディープダンジョン ★DOG♥12月♣未定
■水晶の龍 ★DOG♥12月♣未定

1987年1月〜未定

■魔獣の森伝説(仮称) ★イマジニア♥1月5日♣5000円
■ゴルフ(仮称) ★任天堂♥1月14日♣2500円
●火の鳥(仮称) ★コナミ♥1月上旬♣未定
●ザ・ブラックバス ★ホット・ビイ♥1月中旬♣5300円
■マイケルのEnglish大冒険 ★スコーピオン ♥1月下旬♣2980円
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥1月♣未定
●コスモジェネシス ★アスキー♥1月♣4900円
■スーパーボーイアラン ★サン電子♥1月♣未定
■地底大陸オルドーラ ★サン電子♥1月♣未定
●アルカノイド ★タイトー♥1月♣未定
■キャプテン翼 ★テクモ♥1月♣未定
■アテナ ★SNK♥1月♣未定
■囲碁(仮称) ★任天堂♥1〜2月♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥2月♣未定
■セクションZ ★カプコン♥2月♣未定
●ヘラクレス(仮称) ★データイースト♥2月♣未定
●タッチ ★東宝♥2月♣未定
■レリクス ★ボーステック♥2月♣未定
■トップルジップ ★ボーステック♥2月♣未定
●スパイvsスパイII(仮称) ★コトブキシステム♥3月♣未定
●ジェニー(仮称) ★タカラ♥3月♣未定
●オホーツクに消ゆ ★アスキー♥4月♣未定

●奇々怪界 ★タイトー ●信長の野望 ★光栄 ●ヒゲ丸 ★カプコン
■Dark Side of the moon(仮称) ★DOG ■ライジン(仮称) ★DOG
■エクスカリバー(仮称) ★DOG ■ヒスパーニ(仮称) ★DOG
■シカゴ・コネクション ★DOG ●ピットストップII ★ポニー
●スクランブル21 ★ビクター音楽産業 ●ザナドゥ ★ハドソン
●水戸黄門(仮称) ★サン電子 ■夢工場(仮称) ★フジテレビ
●エイリアン2(仮称) ★スクウェア ●森田の将棋 ★セタ
●ポケットザウルス(仮称) ★バンダイ

惑星を調査する。キミのひきいる艦隊は、いったいどの惑星と戦えばいいのか…。アタマをつかって戦略を練る。(2人プレイの戦略シーン)

陣形を決める。敵の艦隊はなかなか手ごわい。勝つも負けるもキミの作戦しだいなのダ。(2人プレイの艦隊戦シーン)

惑星の地表図を見て、戦術を決定。補給船を、援護ミサイルを、そしてオートマチックミサイルを配置せよ。

いよいよ惑星戦だ。はげしくおそいかかる敵の攻撃をかわし、惑星を攻略してくれ。ドライビング・アーマーが画面いっぱいに活躍する。(2人プレイのアクション・シーン)

かつてこんなすごいソフトがあっただろうか!?

●宇宙空間にうかぶ敵惑星。どこから攻めるか、どうやって戦うか!?キミは主人公マータリ・シュバン。敵艦隊をたおして、惑星を攻略せよ。敵の弱点は…、補給船は…、そして援護ミサイルはどうする。すべてはキミの判断力にかかっている。

●作戦を立てる、戦略をねる、戦闘にうつる。2人で考え、2人でたたかう。そうすれば強い敵に勝てる可能性も高い。2人の頭をフル回転させよう。もちろんひとりプレイもOKだョ。

●世界初!完全データ互換でパソコン仲間とコミュニケートできるのダ。キミがファミコンで得た戦力をパソコンにインプットすれば、そこには新しい世界が広がる。パスワードを使えば、途中からコンティニューすることもできる。

●ゲームをするうちにディーヴァとは何か、そのナゾがとけてくる。ディーヴァはアドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、シミュレーションなどすべてのジャンルをこえた、まったく新しいゲームだ。

★ファミコンとパソコンがコミュニケートし始めた。ファミコンで得たウォー・データを他の機種にインプットすると、そこにはもうひとつの新しい宇宙空間が出現する。そして7つのストーリーは、コミュニケートを始める。

ストーリー1:ヴリトラの炎—主人公:ルシャナ・パティー—PC-8801mkIISR
ストーリー2:ドゥルガーの記憶—主人公:ア・ミターバ—FM-77AV
ストーリー3:ニルヴァーナの試練—主人公:アモーガ・シッディ—X1
ストーリー4:アスラの血流—主人公:ラトナ・サンバ—MSX
ストーリー5:ソーマの杯—主人公:アクシュー・ビア—MSX2
ストーリー6:ナーサティアの玉座—主人公:マータリ・シュバン—ファミリー コンピュータ
ストーリー7:カリ・ユガの光輝—主人公:クリシュナ・シャーク—???

※ストーリー6(ファミコン用)以外はT&Eソフトより発売されます。MSXは株式会社アスキーの商標です。

★★トエミランドから豪華ダブルWプレゼント★★

1 なんと1万名にディーヴァ・ライセンス・カードをプレゼント

敵の本星ナーサティア双惑星の攻略に成功すると、エピローグとともに主人公が登場する。その画面を写真にとって、トエミランドに送ろう。先着1万名にかっこいいオリジナル・メンバーズ・カード「ディーヴァ・ライセンス・カード」を発行。キミの"ディーヴァ熱中度"が色でわかる、ファミコン少年待望のカードだ。チャンスはみんなにあるゾ!!

2 さらに特別限定ディーヴァ・オリジナル・カセットテープを

応募者のなかから、さらに抽選で500名、ディーヴァのかっこいいテーマソング(コンピュータ・ミュージック)が入った、オリジナル・カセットをプレゼント。

期間:12/5~1/20 **発表**:商品の発送をもって代えさせていただきます。**送り先**:住所・氏名・年齢・電話番号をハッキリ書いて送ってネ。 〒107 東京都港区赤坂2-2-17 東芝EMI㈱第II営業本部「ディーヴァ」係

●ダイヤルは正確に

期間/11月6日▶1月5日
ディーヴァ・テレホン
東京03-587-7000
大阪06-374-6491

東芝EMIのファミコンソフト
TOEMILAND

■お問い合せは:東芝EMI株式会社・本社03(587)9145/東京支店03(843)5081/関東支店03(843)3751
横浜支店045(314)1941/大阪支店06(376)4131/名古屋支店052(221)8226/福岡支店092(713)1251
仙台支店022(227)8211/広島支店082(264)0245/札幌支店011(241)3713

ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ファミコンファンも、パソコンファンもぜったい見のがせないゾ!!

ディーヴァ完成発表会

アタック'87イン代々木

11/23(日)・24(振休)AM10:00~PM4:00 代々木公園マイタウン フェスティバル野外ステージでディーヴァの世界を体験しよう。

★内容●発売直前、だれよりも先にディーヴァを体験できる●ゲーム開発者によるデモンストレーションがある●ブラザーのハイテク・イベントカー"Nander-21"で遊べる●たのしさいっぱいコンピュータ・ミュージック・サウンド・アトラクションを予定

ファミリーコンピュータMagazine 1986 NO.18 11月21日号
昭和61年11月21日発行 第2巻第18号(通巻23号) 発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店 〒105 東京都港区新橋4-10-1 編集部問い合わせ電話 ☎03(459)1700(代)
定価 290円
雑誌 27713—11/21